

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan peroses pembuatan desain *environment* rumah 3d yang telah peneliti kerjakan, peneliti mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil pembahasan di bagian pengaturan render engine mental ray, maka peneliti menarik sebuah kesimpulan yaitu dengan melakukan pengaturan *render engine* mental ray di bagian *enable default light, final gathering* dan *global illumination*, dan melakukan pengaturan di bagian kualitas video, maka hasil desain *environment* rumah 3d pt.wimha cipta karya akan tampak realistis.
2. Berdasarkan tahap testing yang telah peneliti lakukan, maka penerapan *render engine* mental ray bisa menghasilkan desain *environment* rumah 3d yang realistis asalkan pengaturan di bagian render engine mental ray sudah sesuai dengan refrensi-refrensi tentang pengaturan *render engine* mental ray.

5.2. Saran

Saran yang akan peneliti berikan jika ada yang kembali melakukan penelitian di bidang yang sama, antara lain sebagai berikut :

1. Sebelum melakukan pembuatan desain, alangkah baiknya mengecek kembali bagian analisis dan perancangan yang telah dibuat agar pada saat peroses pendisainan tidak mengalami kendala yang berarti.

2. Untuk mengatur pencahayaan siang hari ataupun malam hari di bagian *render engine* mental ray, peneliti sarankan untuk menggunakan image based lighting agar pencahayaan yang di buat bisa di atur intensitas dan juga warna pencahayaanya.
3. Pengaturan kualitas video harus di atur lebih detail sesuai dengan referensi-referensi yang telah di kumpulkan, agar dapat menghasilkan desain *environment* rumah 3d yang realistis.
4. Peneliti sarankan untuk lebih mempelajari referensi-referensi yang telah di dapat, agar penelitian yang di lakukan bisa lebih maksimal, karena selama peneliti melakukan penelitian masih banyak kendala yang peneliti temui, karena kurangnya peneliti dalam mempelajari referensi-referensi yang telah peneliti dapat.

