

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penulisan skripsi ini maka dapat diambil kesimpulan:

1. Pembuatan *game* "Tebak Peribahasa" sesuai dengan perancangan *game* yang telah dibuat.
2. *Game* dapat berjalan pada ponsel dengan sistem operasi Android minimal versi Gingerbread.
3. Dari hasil pengujian pada *device*, didapati bahwa *game* berjalan lebih baik pada ponsel diatas spesifikasi minimum.
4. Dengan adanya *game* ini memberikan alternatif hiburan bagi pengguna *smartphone* Android.

5.2 Saran

Game "Tebak Peribahasa" masih banyak kekurangan dan dibutuhkan pengembangannya lagi. Adapun saran-saran agar *game* ini supaya menjadi lebih baik:

1. Jika pembuatan *game* hanya dikerjakan satu orang lebih baik *game* dibuat lebih sederhana.
2. *Game* ini perlu adanya penyempurnaan grafis supaya lebih menarik lagi.

3. Akan lebih baik jika soal yang sudah dijawab pemain tidak perlu ditampilkan lagi.
4. Tampilan pada *game* diperbaiki lagi pada ponsel yang mempunyai ukuran dengan layar yang kecil supaya lebih jelas.

