

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Bima merupakan salah satu daerah yang berada di provinsi Nusa Tenggara Barat (NTB). Sama halnya dengan daerah lain di Bima juga banyak terdapat cerita rakyat yang beredar dikalangan masyarakat. Saat ini sudah banyak sekali yang menyediakan buku-buku cerita sejarah Bima. Namun semua itu membutuhkan biaya yang tidak sedikit untuk mendapatkannya selain itu juga dikarenakan dalam satu buku hanya berisi satu cerita.

Agar cerita rakyat Bima tidak dilupakan dapat dilakukan dengan cara membuat aplikasi cerita rakyat Bima berbasis android. Dengan aplikasi ini dapat memberikan pengetahuan tentang sejarah-sejarah yang ada di kabupaten Bima. Selain itu juga dapat membantu masyarakat sekitar untuk mengetahui cerita rakyat Bima yang dibuat dalam bentuk aplikasi android.

Pada aplikasi ini terdapat cerita sejarah-sejarah tentang masa lampau yang terjadi di daerah Bima. Selain itu aplikasi android ini juga bisa menjadi sarana dan sebagai ilmu pengetahuan tentang cerita yang berada di daerah Bima. Aplikasi ini dirancang dapat menampilkan gambar dan suara yang bertujuan memudahkan pengguna untuk memahami isi cerita

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas dapat dirumuskan suatu permasalahan sebagai berikut:

Bagaimana merancang dan membuat aplikasi cerita rakyat Bima yang edukatif bagi anak-anak?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas dibuat suatu batasan masalah untuk menjaga pembahasan agar tetap berada di ruang lingkup masalah yang ditentukan.

Batasan masalah dalam skripsi ini adalah:

1. Aplikasi ini dibuat sebagai media belajar buat anak-anak yang akan menampilkan teks gambar dan suara.
2. Pembelajaran hanya terbatas menampilkan teks gambar dan suara
3. Aplikasi ini hanya memuat beberapa cerita.
4. Aplikasi ini hanya bisa digunakan oleh ponsel berbasis android.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan-tujuan sebagai berikut:

1. Membuat Aplikasi Cerita Rakyat Bima berbasis android
2. Melestarikan Cerita Rakyat Bima kedalam bentuk aplikasi android
3. Sebagai syarat kelulusan sarjana computer di Program Studi Sistem Informasi S1 Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memiliki manfaat sebagai berikut:

1. Bisa dibaca oleh siapapun yang ingin membaca cerita rakyat Bima berbasis android.

2. Memberikan ilmu pengetahuan kepada semua orang tentang sejarah-sejarah daerah Bima dalam bentuk aplikasi android.
3. Menjadi dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi maupun *software* aplikasi android.
4. Bisa digunakan sebagai referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1. Studi kepustakaan

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang akan digunakan berupa buku referensi, dokumen yang relevan, dan internet.

2. Analisis data

Dalam proses penulisan dan perancangan dilakukan analisis terhadap data yang mendukung pembuatan aplikasi cerita rakyat Bima berbasis android.

3. Merancang dan mengimplementasikan aplikasi.

Metode ini dilakukan dengan cara merancang aplikasi dan mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat kedalam smartphone yang menggunakan system operasi android

4. Pengujian Sistem

Proses ini bertujuan untuk memastikan apakah program yang telah dibuat berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang rumusan masalah, batasan masalah dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi, analisa kebutuhan system dan analisis kelayakan system, selain itu dalam bab ini juga dijelaskan tentang perancangan system yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari hasil kerja serta pembahasan dari aplikasi yang telah dibuat dalam perangkat smartphone.

BAB V : PENUTUP

Bab ini kesimpulan dari seluruh isi laporan dan saran-saran yang membangun untuk menambahkan kesimpulan aplikasi

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini bersisi tentang pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai pedoman dalam pembuatan laporan skripsi

