

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan bahasan pada bab-bab sebelumnya, serta tahap-tahap dalam animasi *motion graphic* “Pengenalan *Game Rating*” ini dapat diambil kesimpulan, bahwa :

Melalui animasi *motion graphic* adalah serta *platform* yang tepat untuk menyebarkan informasi tentang *game rating*, yang bertujuan memberikan pengetahuan bahwa *game* memiliki batasan umur, unsur yang terkandung dalam *game* tersebut, dan serta informasi dan pengetahuan kepada orangtua agar dapat memberikan *game* atau media hiburan yang sesuai dengan umur anak mereka.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih dibutuhkannya evaluasi lebih , serta mempelajari pembuatan laporan ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu penulis memberikan saran antara lain;

1. Selama proses pembuatan animasi
2. *Motion graphic* ini menggunakan Adobe After Effect, banyak *tool* yang dapat dimanfaatkan untuk membuat animasi yang lebih baik.
3. Minimnya pergerakan pada bagian tertentu membuat kurang tampak oleh mata, sehingga tidak terlalu terlihat.
4. Diperlukan visualisasi yang tepat guna menggambarkan suatu adegan.
5. *Backsound* yang digunakan sebaiknya orisinal, dapat dibuat oleh *software*, atau mencari yang lebih baik lagi dalam pencarian musik yang *royalty free*. Atau mencari sumber daya manusia yang mampu membuat instrumen atau nada sesuai dengan adegan tertentu agar terlihat lebih dramatis.