

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan teknologi internet untuk saat ini berjalan sangat pesat, seperti yang kita ketahui saat ini bahwa internet telah menciptakan revolusi yang sangat tidak terduga dalam bidang dunia teknologi informasi maupun komunikasi. Pengertian internet sendiri *interconnection networking* jaringan komunikasi global yang terbuka dan menghubungkan jutaan bahkan milyaran jaringan tipe komputer dengan berbagai tipe dan jenis, dengan menggunakan tipe komunikasi seperti telepon satelit dan lainnya [1].

Berkembangnya internet dan jaringan komunikasi antar komputer menjadi banyak perkembangan berbagai macam sistem dan aplikasi. Internet pada dasarnya adalah media yang digunakan untuk mengefesienkan proses komunikasi dan untuk memaksimalkan penggunaan internet harus kita tentukan dan artikan untuk kebutuhan komunikasi seseorang. Banyak aplikasi dan sistem yang tersedia di dalam internet itu sendiri salah satunya adalah *world wide web (WWW)*.

Pengertian dari *world wide web (WWW)* itu sendiri adalah merupakan sebuah sistem yang terdapat pada internet dan bertugas melakukan pencarian sekaligus pemberian informasi yang cepat. Di awal perkembangannya *world wide web (WWW)* hanya digunakan kalangan - kalangan tertentu contohnya kalangan akademis dan riset. Namun pada perkembangannya *world wide web (WWW)*

digunakan untuk berbagai macam kebutuhan seperti bisnis, hiburan, dan media promosi [2].

Informasi yang didapat dari internet cukup banyak semua itu tergantung dari informasi yang dibutuhkan *user* (pemakai). Dari banyak informasi yang diperoleh adalah mulai banyaknya situs - situs pendidikan dari tingkatan umum SD, SMP, SMA sampai dengan tingkat kampus akademik. Oleh karena itu dengan berkembangnya teknologi informasi dan internet SMK Negeri 3 Kuningan perlu mempromosikan sekolahnya melalui sebuah website.

Dengan adanya sebuah sistem informasi berbasis website tersebut masyarakat dapat mengetahui segala sesuatu baik informasi sekolah, kegiatan siswa, serta informasi yang ada di SMK Negeri 3 Kuningan dengan cepat tanpa memerlukan banyak waktu. Peranan website ini juga tidak terlepas dari peran aktif siswa, guru, dan wali siswa. Oleh sebab itu, sistem ini hanya akan berjalan dengan baik asalkan tiga komponen tersebut dapat berjalan dengan baik.

Semua sistem informasi berbasis website ini kita sebut sebagai sistem informasi kesiswaan yang dapat diakses oleh semua siswa, guru, jajaran staf terkait serta masyarakat secara umum melalui website dimanapun mereka berada. Dan juga siswa/siswi juga dapat mengetahui informasi kesiswaan, ekstra kulikuler, mading, dan info terkini tentang SMK Negeri 3 Kuningan di manapun karena semua informasi kegiatan kesiswaan terpusat secara *online*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan di atas, maka dapat disimpulkan bahwa masalah yang dihadapi adalah :

1. Bagaimana memanfaatkan internet sebagai media penyampaian informasi dan sistem informasi kesiswaan berbasis web.
2. Bagaimana mengelola sistem informasi kesiswaan yang melibatkan siswa ikut berperan aktif menyediakan informasi yang *update*.

Bagaimana menghasilkan sistem informasi kesiswaan berbasis web yang mampu memperkenalkan dan menunjang informasi untuk siswa, guru dan jajaran staf terkait juga masyarakat luas yang selalu *update*.

1.3 Batasan Masalah

Agar menjadi lebih terarah maka pada penelitian ini akan dilakukan batasan masalah, sehingga ruang lingkup subjek dan objek menjadi lebih spesifik. Sebagai batasan, diambil audience sebagai berikut :

1. Dibatasi pada proses publikasi berita, artikel, kegiatan kesiswaan, mading online, ekstra kulikuler dan berbagai macam informasi yang terkait dengan kegiatan sekolah.
2. Website ini dibangun dengan menggunakan *PHP* sebagai *server side programming* dan *MySQL* sebagai *database* servernya.
3. Memungkinkan user yang telah terdaftar untuk mengupload foto, mengubah data informasi kegiatan ekstrakurikuler dan mading online, serta menyunting data diri pribadi

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat sebuah *Website* kesiswaan untuk mempromosikan dan memperkenalkan SMK Negeri 3 Kuningan ke siswa, guru dan jajaran staf,

serta masyarakat secara umum agar informasi tentang SMK Negeri 3 Kuningan tersampaikan dengan baik.

2. Membuat sistem informasi kesiswaan secara online yang dikelola langsung oleh siswa, guru, serta wali murid agar mampu memberikan informasi yang tepat sasaran untuk masyarakat umum.
3. Mewujudkan website yang selalu *update* informasi dan kegiatan yang berhubungan dengan kesiswaan di SMK Negeri 3 Kuningan.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mempermudah dalam proses penelitian penulis membagi Metode Penelitian menjadi beberapa bagian dalam pengolahan data dan informasi yang digunakan untuk penyusunan skripsi ini sebagai berikut:

1.5.1 Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang di gunakan untuk penyusunan skripsi ini adalah:

1.5.1.1 Metode wawancara

Yaitu suatu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan guru dan siswa ekstrakurikuler SMK Negeri 3 Kuningan.

1.5.1.2 Metode observasi

Yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung di SMK Negeri 3 Kuningan, dengan cara melakukan pengumpulan data dan mempelajari sistem yang digunakan oleh kesiswaan SMK Negeri 3 Kuningan.

1.6 Metode Analisis

Metode yang digunakan PIECES (Performance, Information, Economy, Control Efficiency, Service). Dimana dalam mengidentifikasi masalah dilakukan analisis terhadap kinerja siswa dan guru serta informasi yang dihasilkan.

1.7 Metode Perancangan

Penelitian ini menggunakan tahapan-tahapan dalam pembuatan sistem informasi, sebagai berikut :

1. Perancangan basisdata.
2. Perancangan diagram Flowchart dalam penggunaan sistem.
3. Perancangan Entity Relation Diagram dari sistem.
4. Perancangan Data flow Diagram dari sistem
5. Perancangan tampilan User Interface / antarmuka dari sistem

1.8 Metode pengembangan

Untuk mengembangkan metode perancangan, maka diterapkan pembuatan aplikasi berbasis web menggunakan Notepad ++ dan basisdata MySql.

1.9 Metode Testing

Dalam pembuatan sistem ini metode testing digunakan untuk menguji sistem adalah dengan menggunakan white box dan black box.

1.10 Metode Penulisan

Memberi gambaran menyeluruh mengenai masalah yang akan dibahas, maka digunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan sistematika dalam penulisan laporan skripsi.

BAB II : Dasar Teori

Menguraikan tentang teori secara umum, perangkat lunak yang digunakan serta dasar-dasar teori dari berbagai sumber yang dijadikan sebagai landasan dan tuntunan dalam pembuatan sistem pemesanan ini.

BAB III : Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, uraian sistem manual dari sistem yang diteliti pada objek penelitian serta menjelaskan konsep kegiatan analisis dan tujuan langkah analisis yang dilakukan terhadap sistem yang diteliti.

BAB IV : Implementasi Sistem dan Pembahasan

Pada bab ini berisi pembahasan tentang rancangan dan implementasi sistem yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan, dan hasil yang diperoleh serta pengujiannya dan hal-hal yang berkaitan dengan implementasi lainnya.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan keseluruhan isi laporan dan saran-saran yang penulis sampaikan atas permasalahan yang telah dibahas dalam skripsi ini.

