

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir aplikasi “Pengenalan Sifat Wajib dan Mustahil Allah Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android” maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi Pengenalan Sifat Wajib dan Mustahil Allah sebagai media pembelajaran berbasis android dengan metode analisis, perancangan sebagai berikut :
  - a. Analisis aplikasi menggunakan analisis sistem, swot, kebutuhan dan kelayakan.
  - b. Perancangan aplikasi menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*) dan *use case, activity diagram, class diagram, dan sequence diagram.*
  - c. Pengembangan sistem menggunakan metode SDLC (*System Development Live Cycle*) mulai dari perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, pengujian dan pemeliharaan.
  - d. Perancangan antarmuka yang dibuat meliputi tampilan *splash screen*, menu utama, menu sifat wajib, menu sifat mustahil, menu dalil sifat, menu MP3, menu latihan, dan menu tentang.

## 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya sebagai berikut :

1. Penambahan materi sifat jaiz Allah.
2. Penambahan lagu MP3 pujian sifat wajib Allah dari berbagai versi agar memudahkan pengguna aplikasi dalam menghafal sifat wajib Allah.
3. Aplikasi dapat ditambah dengan video sehingga aplikasi menjadi lebih menarik bagi pengguna.
4. Untuk perkembangan selanjutnya diharapkan aplikasi pengenalan Sifat wajib dan mustahil ini dapat ditambahkan beberapa fitur seperti pencarian dan *share* agar memudahkan pengguna dalam pencarian dan membagikan ke sosial media.

