

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai akhir pembahasan mengenai Perancangan dan Pembuatan Game Edukasi pada Taman Kanak-kanak Nabila Plosokuning Yogyakarta maka didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Game edukasi ini memberikan manfaat kepada Taman Kanak-kanak Nabila Plosokuning Yogyakarta untuk menunjang proses belajar mengajar.
2. Guru disekolah dapat memanfaatkan game ini untuk menyampaikan materi kepada siswa/i nya.
3. Dalam kegiatan belajar mengajar menggunakan Game edukasi ini siswa/i lebih antusias dan mudah mengerti tentang materi yang disampaikan.
4. Respon dari siswa/i Taman Kanak-kanak Nabila Plosokuning Yogyakarta sangat antusias dalam penggunaan game edukasi ini.
5. Berdasarkan hasil uji pengguna dengan menggunakan metode kuesioner yang diisi oleh guru Taman Kanak-Kanak Nabila Plosokuning Yogyakarta, seluruh aspek penilaian semuanya berkisar pada 68% - 75% dengan kategori baik – sangat baik. Dengan ini game edukasi yang telah dirancang dan dibuat dinyatakan layak untuk digunakan.

## 5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan aplikasi game edukasi ini, untuk itu penulis memberikan saran untuk mengembangkan atau penelitian selanjutnya agar bisa dipertimbangkan, yaitu :

1. Aplikasi game edukasi diharapkan akan dikembangkan lebih menarik sehingga tampilannya lebih bagus.
2. Aplikasi game edukasi ini dapat dikembangkan sehingga materi-materi didalamnya dapat bertambah lagi.

Demikian beberapa saran penulis sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya

