

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Bedasarkan hasil analisis dan pembahasan pada penelitian *Pembuatan Augmented Reality Tentang Mengenal Benda-benda Bersejarah*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan aplikasi *Augmented Reality* sebagai salah satu alternatif dalam memperkenalkan benda bersejarah.
2. Berdasarkan hasil pengujian ini yang dihitung menggunakan *Skala Likert*, Aplikasi *Augmented Reality* yang telah dibangun dengan mendapatkan hasil perhitungan 73,8% dengan kategori "Setuju".

5.2 Saran

Setelah penelitian ini selesai dapat disarankan beberapa hal untuk pengembangan aplikasi, yaitu sebagai berikut:

1. Objek animasi dapat ditambah agar pengguna aplikasi AR tidak merasa bosan saat memakainya.
2. Pengembangan aplikasi selanjutnya dapat menambah tombol agar pengguna dapat menggerakkan animasinya.
3. Diharapkan aplikasi selanjutnya bisa lebih baik lagi.