

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul: “Pembuatan Aplikasi denah 3D berbasis *Android* dengan teknologi *Augmented Reality* di SMP Negeri 12 Singkawang” adalah sebagai Berikut :

1. Perancangan Aplikasi dilakukan dengan menggunakan perancangan sistem Multimedia Development Life Cycle (MDLC) yang meliputi enam tahapan pengembangan yaitu Concept (konsep), Design (desain), Material Collecting (pengumpulan bahan), Assembly (Pembuatan), Testing (pengujian) dan Distribution (distribusi).
2. Berdasarkan uji coba dari segi fungsional Aplikasi AR menggunakan black box testing dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Aplikasi AR Denah 3D SMP N 12 Singkawang sudah tentu masih jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan. Untuk itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan aplikasi agar lebih baik. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berjalan dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut :

1. File Aplikasi berukuran cukup besar dikarenakan banyak objek 3D yang dipakai, diharapkan untuk kedepannya model 3D mungkin dapat dibuat dengan setingan yang lebih efisien sesuai kebutuhan aplikasi.

2. Aplikasi ini belum ada animasi gerakan tombol dan perpindahan antar gedung atau ruangan.
3. Bangunan 3D yang ditampilkan masih kaku dan fitur untuk menggerakkan objek 3D sesuai kebutuhan pengguna belum tersedia
4. Aplikasi ini belum dapat digunakan banyak platform, dan hanya tersedia di platform android saja. Diharapkan ada penambahan untuk pengguna platform yang lain.

