

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Pemanfaatan Game “*The Last Forest*” Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Kelestarian Hutan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk membuat game ini memiliki beberapa tahapan dalam pengembangan sistem, yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*. setelah bahan game terkumpul maka di implementasikan di aplikasi Game Maker Studio. Selanjutnya melanjutkan pengujian menggunakan *Alpha dan Beta*.
2. Berdasarkan Uji Coba dari segi fungsional game *The Last Forest* Menggunakan pengujian *Alpha dan Beta* dapat disimpulkan bahwa game ini dapat berjalan dengan baik.
3. Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan yaitu dengan merangkum hasil jawaban kuisioner dari 25 responden maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi game ini layak digunakan sebagai media pembelajaran terhadap kelestarian hutan dan menarik untuk dimainkan.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal yang dapat digunakan sebagai acuan atau masukan, yaitu sebagai berikut:

1. Penambahan jumlah enemy pada game *the last forest*.

2. Pengembangan game *Multiplatform*, sehingga game *the last forest* bisa dimainkan di berbagai platform.
3. Penambahan variasi audio pada *game the last forest*.

