

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan pada penelitian Implementasi Menu *Coffee Augmented Reality* berbasis *Android* pada Bejakopi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan aplikasi menu *coffee Augmented Reality* berbasis *Android* pada Bejakopi untuk mempermudah pemesanan menu *coffee*.
2. Penelitian ini menggunakan metode *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)* sebagai metode untuk mengembangkan aplikasi sebagai pemesanan menu *coffee* pada Bejakopi. Metode ini menggunakan 6 tahapan yaitu: *concept, design, material collecting, assembly, testing, distribution*.
3. Pengujian yang dilakukan pada penelitian Implementasi Menu *Coffee Augmented Reality* berbasis *Android* pada Bejakopi menggunakan metode kuesioner dan diolah menggunakan *Skala Likert* yang di ambil dari praktisi multimedia dan *user*.
4. Berdasarkan hasil perhitungan menggunakan *Skala Likert*, aplikasi menu *coffee Augmented Reality* berbasis *Android* pada Bejakopi mendapatkan hasil perhitungan 82,75% untuk praktisi multimedia dengan kategori "Sangat Setuju". Dan perhitungan untuk *user* mendapatkan hasil 85% dengan kategori "Sangat Setuju".

5.2 Saran

Setelah penelitian ini selesai dilakukan, tentunya tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan, baik dari segi fitur-fitur yang disediakan maupun *video* produknya. Adapun saran yang akan saya berikan sebagai berikut:

1. Produk yang ditampilkan dalam *video* belum dapat mencakup seluruh produk di Bejakopi, akan lebih baik ketika dapat mencakup seluruh produk di Bejakopi dengan metode pembuatan yang lebih menarik dan padat akan informasi.
2. Seiring berjalannya perkembangan teknologi multimedia untuk kedepannya diharapkan dikembangkan dalam segi tampilan scan *Augmented Reality* dan *ilustrasi visual* yang lebih baik.
3. Pengembangan aplikasi menu *coffee* selanjutnya bisa menambahkan fitur untuk pengguna *Ios* atau *Iphone* dan menambahkan fitur untuk membantu proses pemesanan menu *coffee* menggunakan aplikasi.
4. Penggunaan efek dan *color grading* dari setiap *video* akan lebih sempurna jika digunakan, karena akan jauh lebih menarik dan meningkatkan kualitas serta estetika dari setiap *video*.

