

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan uraian bab sebelumnya dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat dalam pengembangan penelitian selanjutnya.

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil studi literatur, analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian sistem ini, maka kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Teknologi *Augmented Reality* bisa menjadi objek pembelajaran untuk mengenal Keris Siginjai dalam bentuk 3D.
2. Dari hasil laporan yang telah dibuat kita bisa mengetahui cara pembuatan Objek 3D atau membuat *Augmented Reality* dengan menggunakan program Unity 3D.
3. Berdasarkan hasil ujicoba dapat disimpulkan bahwa Smartphone dengan bersistem operasi Android dan Ios bisa menjalankan dan menggunakan program *Augmented Reality* tanpa ada kendala.
4. Berdasarkan hasil ujicoba diatas Android Versi 12 masih belum bisa menggunakan APK dengan Lancar bahkan tidak bisa di install sementara Android Versi 10 berjalan dengan lancar saat menjalankan APK.

5.2. Saran

Adapun saran-saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Dalam rancangan berikutnya dapat menambahkan fitur aplikasi yang berintegrasi dengan Augmented Reality pada saat memperlihatkan Objek 3D.
2. Bisa memperkenalkan berbagai ragam kesenian yang ada Di Provinsi Jambi khususnya dalam bentuk 3D.
3. Pada penulisan selanjutnya diharapkan agar bisa membuat Augmented Reality yang lebih baik lagi dan juga yang lebih bisa membuat menambah ilmu pengetahuan terhadap budaya-budaya yang ada di Provinsi Jambi.

