

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Industri pariwisata yang sekarang sedang mengalami perkembangan pasar adalah bidang kuliner yaitu berkaitan dengan penyedia makanan dan minumannya. *Trend* wisatawan sekarang adalah datang ke suatu daerah wisatawan untuk mencari atau berburu makanan khas daerah tersebut dan tidak segan-segan membayar mahal mahal untuk menikmati suatu hidangan. Kota yang banyak dikunjungi oleh wisatawan yaitu kota Yogyakarta [1]. Tempat-tempat kuliner di kota Yogyakarta yang sering dikunjungi oleh wisatawan dan remaja yaitu *cafe*. Dengan meningkatnya pengaruh teknologi terhadap kegiatan sehari-hari masyarakat kota Yogyakarta, berbagai informasi dan tren-tren tentang berbagai hal sangat cepat menyebar luas. Misalnya seperti sekarang, *Cafe* seperti *coffee shop* dan *co-working space* sangat tren dikalangan anak muda dan beragam sajian makanan dan minuman cepat sajian di *Cafe* bersifat modern.

Wisatawan atau penduduk pendatang Yogyakarta mereka akan berkunjung ke *cafe* terdekat dengan lokasi mereka. Dengan banyaknya *Cafe* mereka menjadi bingung [2]. Pesatnya perkembangan *cafe* di kota Yogyakarta belum diiringi dengan teknologi yang signifikan, apalagi dengan banyaknya konsumen yang belum dapat mengakses *cafe* secara mudah dan lengkap. Salah satu permasalahan yang sering dihadapi yaitu banyak sekali wisatawan atau masyarakat yang ingin mengetahui informasi

dan mencari *Cafe* lokasi terdekat karena tidak memiliki informasi tentang *Cafe* terdekat yang ada di Yogyakarta dan tidak memiliki aplikasi pencairan informasi dan terkadang wisatawan mendapati *Cafe* yang berujung Ketidakpuasan terhadap suatu *Cafe* tersebut Karena Tidak adanya pedoman maupun patokan Orang yang merekomendasikan *Cafe* Tersebut misalnya organisasi ataupun Konten Kreator yang sering Berkunjung ke *Cafe* Untuk merekomendasikan Tempat *Cafe* Tersebut. Google map merupakan salah satu pencairan tetapi pada aplikasi google map tidak semua informasi dan lokasi ditemukan dikarenakan banyaknya *cafe* yang ada di Yogyakarta.

Salah satu yang bisa digunakan adalah dengan menggunakan Sistem Layanan Berbasis Lokasi. LBS merupakan *Location Based Service* (LBS) adalah layanan yang dapat diakses menggunakan perangkat mobile untuk mengetahui keberadaan lokasi dari pengguna perangkat dan memberikan informasi layanan yang tersedia berdasarkan lokasi tersebut [3]. Pemanfaatan LBS memudahkan pengguna perangkat mobile mengatur dan memilih layanan, sesuai kebutuhan dan dapat dimanfaatkan untuk memberikan berbagai layanan seperti kondisi lingkungan yaitu mengenai lalu lintas, kemacetan, cuaca, lokasi fasilitas umum [4]. Menurut The Pew Research Center's sebanyak 55% Pada mei 2011 pengguna smartphone dikalangan dewasa menggunakan sistem dengan teknologi *Location Based Service* sebagai penunjuk arah berdasarkan rekomendasi [5].

Dengan teknologi *Location Based Service* tersebut yang memberikan informasi yang dapat diakses dengan perangkat bergerak (*mobile device*) yang mampu menampilkan posisi secara geografis. Dalam sekarang ini dalam mencari suatu lokasi atau tempat tertentu pada *mobile device* sering menggunakan layanan internet dengan cara masuk ke aplikasi browser dan kita mencari sendiri lokasi yang diinginkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka rumusan masalahnya sebagai berikut :

Bagaimana merancang aplikasi *Android* dengan Memanfaatkan *Google Api* agar pengguna dapat menentukan lokasi dan rute terdekat *Cafe* di DIY?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan aplikasi lokasi *cafe* berbasis android di Daerah Istimewa Yogyakarta yang digunakan oleh pengguna baik wisatawan, masyarakat umum dan juga bisa digunakan untuk suatu organisasi atau pun konten kreator dalam merekomendasikan *Cafe* dengan aplikasi buatannya sendiri yang mana nantinya diikuti oleh para pengikutnya ataupun anggotanya.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian adalah sebagai berikut:

1. Secara akademis, penelitian ini akan memberikan berkontribusi positif dalam pengembangan keilmuan tentang terkait sistem Location Based Service.
2. Secara praktis, penelitian ini bermanfaat menjadi salah satu bahan pertimbangan bagi wisatawan atau masyarakat Yogyakarta untuk menentukan arah ke cafe terdekat di Yogyakarta.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan masalah yang dimaksud untuk membatasi ruang lingkup permasalahan yang dibahas. Batasan masalah skripsi adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi android tentang informasi *cafe* terdekat di Yogyakarta.
2. Aplikasi ini memanfaatkan *Google Api* yang digunakan untuk rute aplikasi.
3. Aplikasi dibangun dengan bahasa pemrograman java menggunakan basis data MySQL.
4. Aplikasi dibangun dengan metode *Location Based Service*.

1.6 Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan skripsi ini dikelompokkan menjadi lima bab adalah sebagai berikut:

1. BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika pembahasan.

2. BAB II: DASAR TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan judul skripsi.

3. BAB III: PERANCANGAN SISTEM

Bab menjelaskan mengenai analisis dan perancangan sistem aplikasi berbasis Android.

4. BAB IV: IMPLEMENTASI DAN HASIL PERANCANGAN

Bab ini tentang laporan skripsi berupa tahapan implementasi dan uji coba perancangan sistem serta analisis hasil implementasi table dan pembuatan program aplikasi.

5. BAB V: PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran hasil perancangan dan implementasi program.