

**APLIKASI PENCARIAN LOKASI CAFE DENGAN JARAK TERDEKAT
DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh
IRFAN MAULANA
17.11.1775

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022

**APLIKASI PENCARIAN LOKASI CAFE DENGAN JARAK TERDEKAT
DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh
IRFAN MAULANA
17.11.1775

Kepada
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022

PERSETUJUAN

SKRIPSI

APLIKASI PENCARIAN LOKASI CAFE DENGAN JARAK TERDEKAT DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID

yang disusun dan diajukan oleh

Irfan Maulana

17.11.1775

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Juli 2022

Dosen Pembimbing,



Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom
NIK. 190302276

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI PENCARIAN LOKASI CAFE DENGAN JARAK TERDEKAT DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID

yang disusun dan diajukan oleh

Irfan Maulana

17.11.1775

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 Juli 2022

Susunan Dewan Pengaji

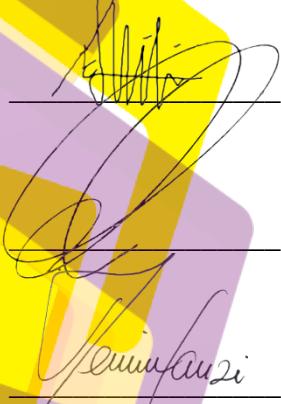
Nama Pengaji

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

Tanda Tangan

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom
NIK. 190302276



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Juli 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : IRFAN MAULANA
NIM : 17.11.1775**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

APLIKASI PENCARIAN LOKASI CAFE DENGAN JARAK TERDEKAT DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID

Dosen Pembimbing : Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 20 Juli 2022

Yang Menyatakan,

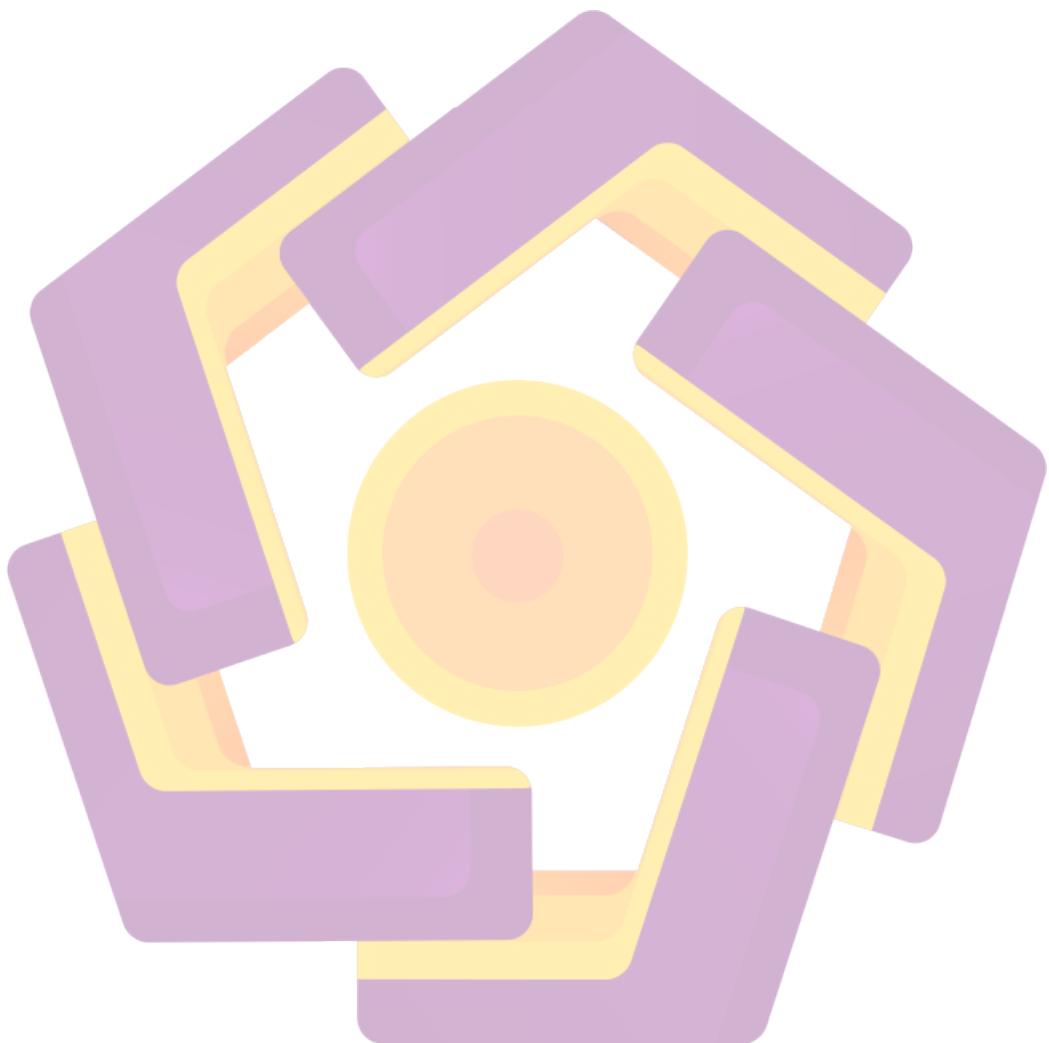


Irfan Maulana

MOTTO

Fortis Fortuna Adiuvat "Keberuntungan Berpihak Pada Yang Berani"

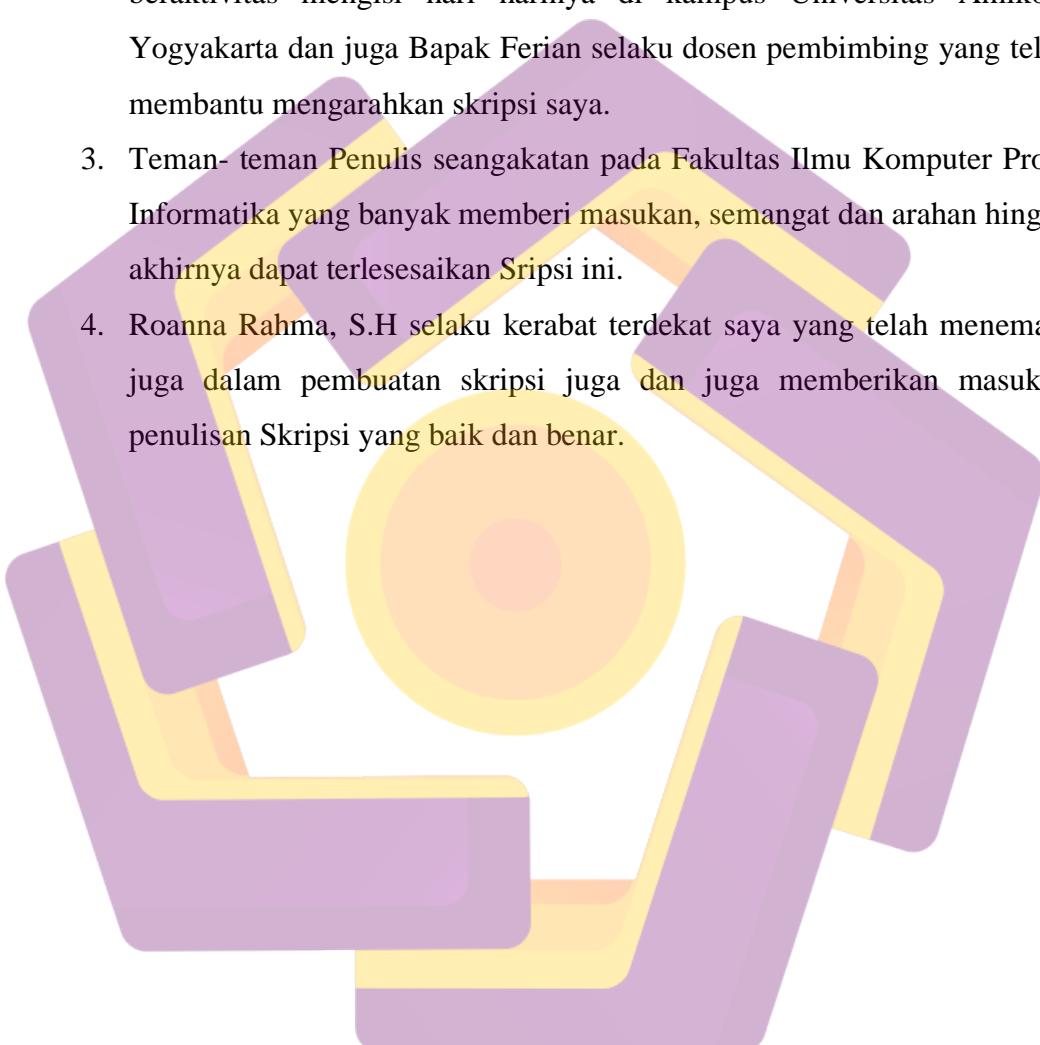
John Wick



PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam, dengan telah diselesaiannya Skripsi ini Penulis mempersembahkannya kepada :

1. Keluarga besar Penulis yang telah senantiasa mendukung selama perkuliahan dan menyelesaikan skripsi ini.
2. Segenap Civitas Akademik kampus Universitas Amikom Yogyakarta, Staf Pengajar, Karyawan, dan seluruh Mahasiswa semoga tetap semangat dalam beraktivitas mengisi hari harinya di kampus Universitas Amikom Yogyakarta dan juga Bapak Ferian selaku dosen pembimbing yang telah membantu mengarahkan skripsi saya.
3. Teman- teman Penulis seangkatan pada Fakultas Ilmu Komputer Prodi Informatika yang banyak memberi masukan, semangat dan arahan hingga akhirnya dapat terlesesaikan Sripsi ini.
4. Roanna Rahma, S.H selaku kerabat terdekat saya yang telah menemani juga dalam pembuatan skripsi juga dan juga memberikan masukan penulisan Skripsi yang baik dan benar.



KATA PENGANTAR

Alhamdulah, segala puja dan puji syukur senantiasa kita ucapkan atas limpahan rahmat dan nikmatnya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini.

Sholawat bersamaan dengan salam juga mari hadiahkan kepada baginda nabi kita Muhammad SAW, Semoga kita, orang tua kita, nenek dan kakek kita, guru-guru dan orang terdekat kita mendapat syafaat Beliau di Yaumil Mahsyar kelak, Amin ya Rabbal 'Alamin.

Adapun tujuan utama penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi Gelar Sarjana Informatika Pada Universitas Amikom Yogyakarta dengan judul **"APLIKASI PENCARIAN LOKASI CAFE DENGAN JARAK TERDEKAT DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID"**.

Saya ucapan terima kasih kepada bapak Ferian selaku dosen pembimbing, dan kepada semua pihak yang sudah membantu dalam penulisan Skripsi dari awal hingga selesai.



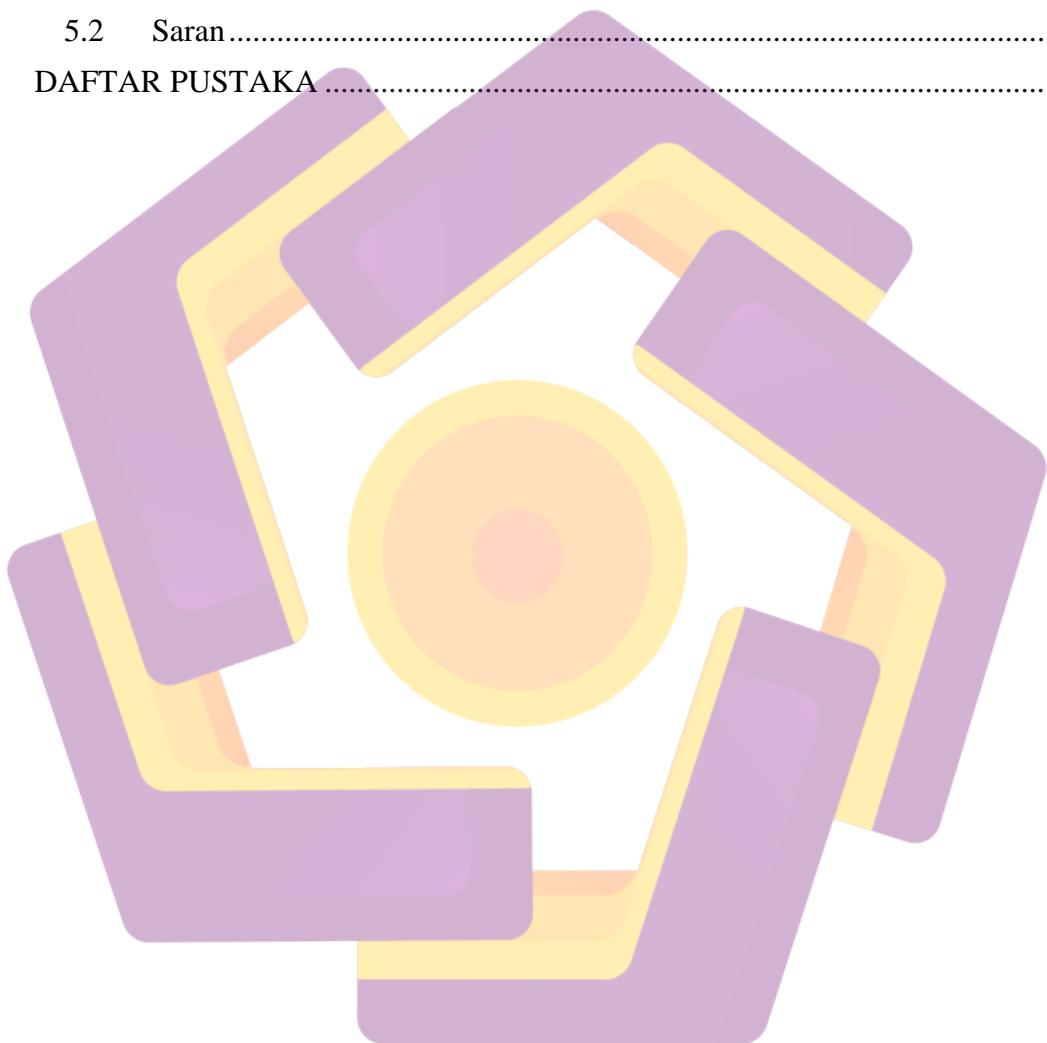
DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBERAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Sistematika Pembahasan	4
BAB II.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Aplikasi.....	12
2.3 Location Based Service	12
2.3.1 Metode Basic Positioning yang berbasis pada Cell Identification (Cell ID)13	
2.3.2 Metode Enhanced Positioning.....	15
2.3.3 Metode Advanced Positioning	16
2.3.4 Kategori Location Based Service.....	17
2.3.5 Cara Kerja Location Based Service	18
2.4 Android.....	19

2.4.1	Versi Android.....	19
2.4.2	Software Development Kit (SDK)	20
2.4.3	Java Development Kit (JDK)	21
2.5	Gambaran Umum Desa Catur Tunggal	22
2.6	Global Positioning System	23
2.7	Google Map API.....	24
2.7.1	Pengertian API	24
2.7.2	Pengertian Google Maps API.....	25
2.8	Google Maps	25
2.9	Daftar Simbol	27
2.9.1	Daftar Simbol <i>Flowmap Diagram</i>	27
2.9.2	Daftar Simbol Use Case Diagram	28
2.9.3	Daftar Simbol ERD (Entity Relation Diagram)	29
2.9.4	Daftar Simbol Activity Diagram.....	32
2.9.5	Daftar Simbol <i>Flowchart</i>	33
BAB III.....		39
3.1	Alur Penelitian.....	39
3.2	Jenis Penelitian	41
3.3	Pendekatan Penelitian.....	41
3.4	Sumber Data	41
3.5	Metode Pengumpulan Data.....	42
3.5.1	Teknik Observasi	42
3.5.2	Teknik Wawancara.....	42
3.5.3	Kebutuhan Fungsional	42
3.5.4	Kebutuhan <i>Hardware</i>	43
3.5.5	Kebutuhan <i>Software</i>	43
3.5.6	Studi Pustaka.....	44
3.6	Analisis Data	44
3.7	Metode Perancangan Aplikasi	44
3.8	Teknik Pengujian Sistem.....	46
3.9	Perancangan Sistem.....	46
3.9.1	Flowmap.....	46
3.9.2	Use Case Diagram.....	47
3.9.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	48

3.9.4	Diagram Aktivitas (Activity Diagram)	48
3.9.5	Flowchart.....	51
3.10	Perancangan Interface	52
BAB IV	65
4.1	Implementasi	65
4.2	Pembuatan Database.....	65
4.3	Perbandingan Data.....	65
4.4	Pembuatan Tabel	68
4.4.1	Tabel User	68
4.4.2	Tabel Cafe	68
4.4.3	Tabel Review	69
4.4.4	Tabel Rating.....	69
4.5	Interface.....	70
4.5.1	Splash Screen	70
4.5.2	<i>Dashboard</i>	72
4.5.3	Daftar Café	74
4.5.4	Kolom Pencarian Café	76
4.5.5	Sekitar Saya.....	78
4.5.6	Detail Café	80
4.5.7	Form Rating dan Review (<i>User</i> tidak <i>login</i>)	82
4.5.8	Form Login (<i>User</i>)	84
4.5.9	Form Rating dan Review (<i>User Login</i>)	87
4.5.10	Form Register (Daftar).....	89
4.5.11	Login Form Admin	91
4.5.12	Daftar Café terdekat (Admin Login).....	92
4.5.13	Form Tambah Café	94
4.5.14	Edit Data Café (Admin Login).....	98
4.5.15	Hapus Data Café	102
4.5.16	Profil Admin.....	105
4.5.17	Profil User	107
4.6	Pengujian Blackbox Testing.....	108
4.7	Pengujian White Box Testing.....	117
4.8	Pengujian User Acceptance Test	119
4.9	Hasil Penghitungan Kuesioner	120

4.10	Kesimpulan Hasil Kuesioner	122
4.11	Perhitungan Total Pengujian Tampilan	123
4.12	Perhitungan Total Pengujian Isi Materi.....	124
4.13	Perhitungan Total Pengujian Kepuasan Pengguna.....	124
BAB V		126
5.1	Kesimpulan.....	126
5.2	Saran	127
DAFTAR PUSTAKA		128



DAFTAR TABEL

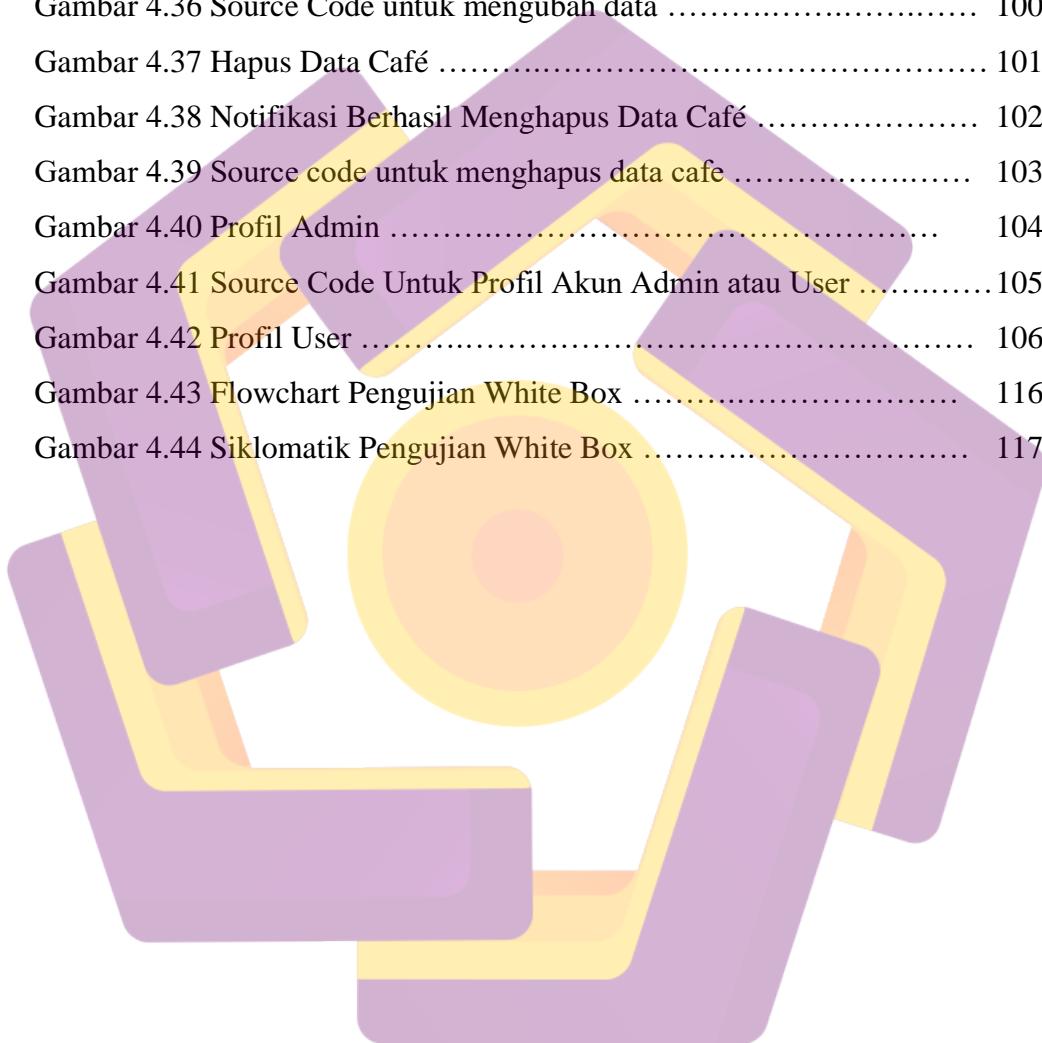
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	7
Tabel 2.2 Daftar Simbol Flowmap Diagram	26
Tabel 2.3 Daftar Simbol Use Case Diagram	28
Tabel 2.4 Daftar Simbol Class Diagram	29
Tabel 2.5 Daftar Simbol Activity Diagram	31
Tabel 2.6 Daftar Simbol Flowchart	32
Tabel 3.1 Observasi Café	41
Tabel 4.1 tabel survei data café	64
Tabel 4.2 data dari google	64
Tabel 4.3 Data Perbandingan	66
Tabel 4.4 Pengujian Form Login	107
Tabel 4.5 Pengujian Form Register	108
Tabel 4.6 Pengujian Pencarian Terdekat	110
Tabel 4.7 Form Input Data Cafe	111
Tabel 4.8 Menghapus Data Café	113
Tabel 4.9 Form Edit Data Cafe	114
Tabel 4.10 Form Rating Dan Review	115
Tabel 4.11 Kuesioner Pengujian Aplikasi	118
Tabel 4.12 Skor Pernyataan	119
Tabel 4.13 Hasil Perhitungan Kuesioner	121

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Basic Positioning yang berbasis pada Cell Identification.....	14
Gambar 2.2 Metode Enhanced Positioning	15
Gambar 2.3 Kategori Location Based Service	16
Gambar 2.4 Cara Kerja LBS	17
Gambar 2.5 Platform Android	21
Gambar 2.6 Peta Administrasi Kecamatan Depok	21
Gambar 3.1 Flow Chart	38
Gambar 3.2 Model Waterfall	44
Gambar 3.3 Flowmap	46
Gambar 3.4 Use Case Diagram	47
Gambar 3.5 Diagram Entity Relationship Diagram (ERD)	47
Gambar 3.6 Diagram Aktivitas Pengguna Login Mencari Cafe	48
Gambar 3.7 Diagram Aktivitas Pengguna Tidak Login Mencari Cafe	49
Gambar 3.8 Diagram Aktivitas User Login Memanambahkan Ulasan dan Rating	49
Gambar 3.9 Diagram Aktivitas Admin Input Data Café	50
Gambar 3.10 Flowchart	51
Gambar 3.11 Splash Screen	52
Gambar 3.12 Dashboard	53
Gambar 3.13 Daftar Café	54
Gambar 3.14 Sekitar Saya	55
Gambar 3.15 Detail Café	56
Gambar 3.16 Form Login	57
Gambar 3.17 Form Register	58
Gambar 3.18 Tambah Café Admin (Dashboard Admin)	59
Gambar 3.19 Form Tambahkan Café	60
Gambar 3.20 Edit Data Café	61
Gambar 3.21 Tombol Hapus dan Edit Café	62

Gambar 3.22 Profil	63
Gamba 4.1 Tabel user	66
Gambar 4.2 Tabel Cafe	67
Gambar 4.3 Tabel Rating	67
Gambar 4.4 Tabel Rating	68
Gambar 4.5 Splash Screen	69
Gambar 4.6 source code dari xml dan java dari splash screen	70
Gambar 4.7 Dasboard	71
Gambar 4.8 source code dari java dashboard	72
Gambar 4.9 Daftar Cafe	73
Gambar 4.10 Source Code Java Dan Xml Dari Daftar Cafe	74
Gambar 4.11 Kolom Pencarian Café	75
Gambar 4.12 Source Code Pencarian Cafe Java Dan Xml	76
Gambar 4.13 Sekitar	77
Gambar 4.14 Source Code Java Dan Xml Pada Daftar Cafे	78
Gambar 4.15 Detail Café	79
Gambar 4.16 Source Code Untuk Detail Cafe Java Dan Xml	80
Gambar 4.17 Form Rating dan Review (User tidak login)	81
Gambar 4.18 Source Code Untuk Rating Dan Review (User Tidak Login)	82
Gambar 4.19 Form Login	83
Gambar 4.20 Login Berhasil (User)	84
Gambar 4.21 Source Code Login	85
Gambar 4.22 Pemberian Rating	86
Gambar 4.23 Review	87
Gambar 4.24 Form Register	88
Gambar 4.25 Source Code untuk Register	89
Gambar 4.26 Login Form Admin	90
Gambar 4.27 Daftar Cafe terdekat	91
Gambar 4.28 Source Code Café Terdekat	92
Gambar 4.29 Form Tambah Cafē	93
Gambar 4.30 Notifikasi Data Cafe berhasil ditambahkan	94

Gambar 4.31 Detail Cafe yang berhasil ditambahkan	95
Gambar 4.32 Source Code untuk Tambah Café	96
Gambar 4.33 Edit Data Café	97
Gambar 4.34 Notifikasi Berhasil Merubah Data	98
Gambar 4.35 List Data yang berhasil Diedit	99
Gambar 4.36 Source Code untuk mengubah data	100
Gambar 4.37 Hapus Data Café	101
Gambar 4.38 Notifikasi Berhasil Menghapus Data Café	102
Gambar 4.39 Source code untuk menghapus data cafe	103
Gambar 4.40 Profil Admin	104
Gambar 4.41 Source Code Untuk Profil Akun Admin atau User	105
Gambar 4.42 Profil User	106
Gambar 4.43 Flowchart Pengujian White Box	116
Gambar 4.44 Siklomatik Pengujian White Box	117



INTISARI

Cafe merupakan tempat dimana orang-orang berkumpul atau melakukan aktivitasnya seperti berdiskusi, berbincang-bincang dan lain-lain. Tidak semua orang tahu cafe lokasi di Daerah Istimewa Yogyakarta.

Diperlukan sistem pencarian lokasi cafe dengan jarak terdekat di Daerah Istimewa Yogyakarta yang berfungsi untuk memberikan informasi kepada pengguna, serta dapat membantu pengguna untuk dapat memilih cafe yang akan dituju karena tidak semua orang tahu lokasi cafe di Daerah Istimewa Yogyakarta.

Sistem ini menggunakan metode LBS (*Location Base Service*) sebagai metode layanan berbasis lokasi dan menggunakan *Google Api* untuk menampilkan map pada sistem. Sistem akan memproses rute dari pengguna lokasi cafe yang dituju. Dengan sistem ini dapat membantu pengguna untuk mendapatkan informasi cafe terdekat dari pengguna. Sistem ini berbasis android.

Kata Kunci: *Location Based Service, Android, Cafe*



ABSTRACT

Cafe is a place where people gather or do activities such as discussing, talking and others. Not everyone know the location of the cafe in the Special Region of Yogyakarta as well as information on the cafe. A system for finding the location of the cafe with the closest

distance is needed Special Region of Yogyakarta which serves to provide cafe information to customers users, and can help users to be able to choose the cafe to be visited go because not everyone knows the location of the cafe Special Region of Yogyakarta. This system uses the LBS (Location Base Service) method as method location based services and uses *Google API* display maps on system. The system will process the route from the user to the destination cafe location. With this system, it can help users to get information closest to the user. This system is based on android.

Keyword: *Location Based Service, Android, Cafe*

