

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan Video Animasi 3D menggunakan MMD/PMXE/MME sebagai media hiburan diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan Video Animasi 3D “Kyoukiranbu” melalui 3 tahap, yakni pra-produksi (Ide, storyboard, dan *Material Collecting or Creating [Model, Stages, Effect, dan Accessories]* , *Model, Stages, Accessories Editing* ), produksi ( *Compositing, Pemberian Pembuatan Motion dan Camera, Attributes dan Parameter Setting* ), dan pasca produksi *Simulation Test* ( Ketika ada Error, Motion tidak sesuai, Kamera kurang tepat akan Kembali pada proses *Compositing* ) , *Final Render*).
2. Berdasarkan kuisioner dapat dilihat bahwa penilaian dari kuisioner kepada beberapa responden berdasarkan aspek multimedia. Untuk aspek multimedia mendapatkan nilai 85.8%. Maka dari hasil interpretasi menunjukkan bahwa video ini termasuk dalam kategori (**Excellent**) dalam aspek multimedia. Untuk aspek hiburan mendapatkan nilai 95%, maka dari hasil interpretasi menunjukkan bahwa video animasi 3D dikategorikan **Yes** ( menghibur ). Dengan demikian video animasi 3D ini layak untuk ditampilkan.
3. Durasi video animasi 3D “Kyoukiranbu” adalah 4 menit 50 detik dan akan dipublikasikan pada sosial media Nicodouga, Youtube, dan Bilibili.
4. *Pros dan Cons* setiap software berbeda-beda.  
*Pros* pada MikuMikuDance yaitu UI yang flexible atau lebih mudah dibandingkan dengan software 3D animasi lain untuk pemula, lebih ringan dalam proses pembuatan animasi.  
*Cons* pada MikuMikuDance terdapat pada Bahasa, dimana bahasa yang dipakai dalam MMD adalah bahasa Jepang. Karena bahasa goblal adalah *English* jadi kita harus mengedit (merubah) beberapa format dari *Model, Stages, Accessories, etc* kedalam bahasa global.

### 5.2 Saran

Dalam pembuatan video animasi 3D menggunakan MMD/PMX/MME ini masih mempunyai banyak kekurangan, untuk itu beberapa yang perlu diperhatikan dalam pembuatan video animasi 3D menggunakan MMD/PMX/MME adalah :

1. Perancangan konsep yang matang sangat diperlukan guna mempermudah saat proses produksi video.
2. Mencari referensi sebanyak – banyaknya guna membantu kreatifitas dalam pembuatan video.

3. Hindari penambahan Effect dan Accessories yang dirasa tidak diperlukan, karena seperti pada software 3D lainnya, semakin banyak effect, model, stages, dan accessories yang di masukan, maka proses pembuatan video akan lebih lama dan kinerja dari PC atau Laptop yang digunakan akan menurun.
4. Keterampilan dalam proses editing dan penguasaan software sangat menentukan kualitas video yang dihasilkan.

