

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA KLUB
BOLA VOLI AMIKOM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
*FRAMEWORK LARAVEL DAN NUXT JS***

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

Bakri Ahmad Ridhwan **19.01.4326**
Choirul Affan Adi Putra **19.01.4330**

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA KLUB
BOLA VOLI AMIKOM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
*FRAMEWORK LARAVEL DAN NUXT JS***

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

Bakri Ahmad Ridhwan	19.01.4326
Choirul Affan Adi Putra	19.01.4330

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA KLUB BOLA VOLI AMIKOM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL DAN NUXT JS*



HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA KLUB
BOLA VOLI AMIKOM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL DAN NUXT JS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bakri Ahmad Ridhwan

19.01.4326

Choirul Affan Adi Putra

19.01.4330

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 22 Juli 2022

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Hendra Kurniawan, M.Kom.

NIK. 190302244

Ahlihi Masruro, M.Kom.

NIK. 190302148

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 22 Juli 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Bakri Ahmad Ridhwan
NIM : 19.01.4326**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Anggota Klub Bola Voli AMIKOM Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dan Nuxt JS

Dosen Pembimbing : Lukman, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 22 Juli 2022

Yang Menyatakan,



Bakri Ahmad Ridhwan

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Choirul Affan Adi Putra
NIM : 19.01.4330

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Anggota Klub Bola Voli AMIKOM Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dan Nuxt JS

Dosen Pembimbing : Lukman, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 25 Juli 2022

Yang Menyatakan,



Choirul Affan Adi Putra

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul **Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Anggota Klub Bola Voli AMIKOM Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Dan Nuxt JS** dengan sebaik-baiknya dan lancar serta mendapatkan hasil yang maksimal.

Tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kelancaran kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua, adik, dan saudara yang telah memberikan doa, restu, dukungan serta nasehat secara moril maupun materi selama ini.
3. Bapak Lukman, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang telah mendampingi dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Rekan saya Choirul Affan Adi Putra yang berikhtiar bersama saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Terimakasih kepada Ahmad Muchari yang telah meluangkan waktu dan memberikan dukungannya dalam mengerjakan Tugas Akhir ini hingga selesai dan lancar.
6. Seluruh teman-teman program studi D3 TI 01 atas pengalamannya selama diperkuliahan. Terimakasih telah berbagi ilmu.
7. Komunitas AVBC yang telah memberikan kesempatan dan izin untuk dijadikan sebagai objek penelitian.
8. Teman teman saya yang selalu memberikan bantuan kepada saya ketika terjadi masalah dalam penggerjaan proyek tugas akhir ini.

-Bakri Ahmad Ridhwan

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Allah SWT yang telah mencerahkan rahmat dan hidayah Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini yang berjudul “PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA KLUB BOLA VOLI AMIKOM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL DAN NUXT JS*” untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Oleh karena itu penulis persembahkan laporan tugas akhir ini untuk :

1. Kedua orang tua saya bapak Trihadi dan ibu Yayah Juariah yang penuh kasih sayang merawat dan membesarkan saya, yang selalu memberikan dukungan dan doa untuk saya dalam menjalani kehidupan.
2. Rekan saya Bakri Ahmad Ridhwan yang berikhtiar bersama saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Komunitas AVBC yang telah memberikan kesempatan dan izin untuk dijadikan sebagai objek penelitian
4. Pak Lukman, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan kepada saya untuk menyusun laporan tugas akhir ini.
5. Teman teman saya yang selalu memberikan bantuan kepada saya ketika terjadi masalah dalam penggerjaan project tugas akhir ini.

-Choirul Affan Adi Putra

KATA PENGANTAR

Puji syukur semoga selalu terlimpah curahkan kepada Allah SWT yang telah memberikan banyak sekali nikmat, baik nikmat sehat, nikmat rezeki dan lain sebagainya. Sehingga pada kesempatan kali ini kami dapat menyelesaikan sebuah Tugas Akhir sebagai pemenuhan syarat dalam menyelesaikan program Diploma Tiga (D3) Yang berjudul **“Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Anggota Klub Bola Voli AMIKOM Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Dan Nuxt JS”**.

Kami sangat berterima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam melancarkan penyusunan Tugas Akhir ini terkhusus kepada bapak Lukman, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir. Selain itu kami juga sangat berterimakasih kepada orang tua, kawan – kawan, dan sahabat yang telah memberikan support dalam berbagai hal, sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan tanpa adanya halangan apapun.

Seyogyanya seorang manusia pasti memiliki kesalahan, baik yang di sengaja maupun yang tidak di sengaja. Kami sangat menyadari masih banyak kesalahan yang terdapat di dalam penulisan Tugas Akhir ini, suatu kehormatan bagi kami apabila bapak / ibu berkenan untuk memberikan kritik dan juga saran yang membangun agar kedepannya bisa lebih baik lagi.

Terimakasih atas perhatiannya.

Yogyakarta, 22 Juli 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Literature Review.....	5
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Sistem Informasi	10
2.2.2 Website.....	12
2.2.3 Laravel.....	13
2.2.4 Nuxt JS	15
2.2.5 Tailwind CSS	16
2.2.6 Application Programming Interface (API).....	17

2.2.7	Software Development Life Cycle (SDLC) Waterfall.....	18
2.2.8	Unified Modeling Language (UML).....	21
2.2.9	Black-Box Testing	27
2.2.10	White-Box Testing	27
2.2.11	Database	28
2.2.12	Flowchart	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		31
3.1	Pengumpulan Kebutuhan	31
3.1.1	Definisi Objek	31
3.1.2	Pendefinisian Masalah	33
3.2	Langkah Penelitian.....	35
3.2.1	Analysis.....	36
3.2.2	Design	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		72
4.1	Implementasi.....	72
4.1.1	Implementation	72
4.2	Pengujian.....	94
4.2.1	Testing.....	94
4.2.2	Deployment	97
4.2.3	Maintenance	113
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		115
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	115
DAFTAR PUSTAKA		116

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbedaan Penelitian	6
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	24
Tabel 2.5 Simbol <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 2.6 Simbol <i>Flowchart</i>	29
Tabel 3.1 Tabel Pertanyaan dan Hasil Jawaban.....	37
Tabel 3.2 Tabel info	57
Tabel 3.3 Tabel pengguna_detail	57
Tabel 3.4 Tabel angkatan	58
Tabel 3.5 Tabel user	58
Tabel 3.6 Tabel jurusan.....	58
Tabel 3.7 Tabel posisi	59
Tabel 3.8 Tabel pendaftaran.....	59
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>White Box Testing</i>	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Waterfall	19
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	35
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Berjalan	44
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Yang Berjalan	45
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> Alur Sistem Yang Berjalan.....	46
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i> Yang Diusulkan	51
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Yang Diusulkan	52
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Yang Diusulkan Pada Admin	53
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Yang Diusulkan Pada User.....	54
Gambar 3.9 <i>Database Diagram</i> Yang Diusulkan	56
Gambar 3.10 Implementasi <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan	61
Gambar 3.11 Desain Halaman Utama.....	62
Gambar 3.12 Desain Tampilan <i>Login</i>	63
Gambar 3.13 Desain Tampilan <i>Register</i>	64
Gambar 3.14 Desain Tampilan Halaman <i>Login Admin</i>	65
Gambar 3.15 Desain <i>Dashboard Admin</i>	66
Gambar 3.16 Desain Main Menu Pada <i>Dashboard Admin</i>	67
Gambar 3.17 Desain Tambah dan Edit Data Pada <i>Dashboard Admin</i>	68
Gambar 3.18 Desain Hapus Data.....	69
Gambar 3.19 Desain Detail Anggota Pada <i>Dashboard Admin</i>	70
Gambar 3.20 Desain Menu Ubah Password Pada <i>Dashboard Admin</i>	70
Gambar 3.21 Desain <i>Dashboard User</i>	71
Gambar 4.1 Implementasi Basis Data.....	72
Gambar 4.2 Implementasi Tabel info	73
Gambar 4.3 Implementasi Tabel pengguna_detail.....	73
Gambar 4.4 Implementasi Tabel angkatan.....	74
Gambar 4.5 Implementasi Tabel user	74

Gambar 4.6 Implementasi Tabel jurusan	75
Gambar 4.7 Implementasi Tabel posisi.....	75
Gambar 4.8 Implementasi Tabel pendaftaran	76
Gambar 4.9 Implementasi Tabel pendaftaran	76
Gambar 4.10 Tampilan Implementasi Halaman Utama Website.....	80
Gambar 4.11 Tampilan Implementasi Halaman <i>Login</i>	81
Gambar 4.12 Tampilan Implementasi Halaman <i>Register</i>	81
Gambar 4.13 Tampilan Implementasi Halaman <i>Login Admin</i>	82
Gambar 4.14 Tampilan Implementasi Halaman <i>Dashboard Admin</i>	82
Gambar 4.15 Tampilan Implementasi Menu Angkatan.....	83
Gambar 4.16 Tampilan Implementasi Tambah Data Di Menu Angkatan	83
Gambar 4.17 Tampilan Implementasi Edit Data Di Menu Angkatan.....	84
Gambar 4.18 Tampilan Implementasi Hapus Data Di Menu Angkatan	84
Gambar 4.19 Tampilan Implementasi Menu Kegiatan	85
Gambar 4.20 Tampilan Implementasi Tambah Data Di Menu Kegiatan	85
Gambar 4.21 Tampilan Implementasi Hapus Data Di Menu Kegiatan	86
Gambar 4.22 Tampilan Implementasi Menu Informasi.....	87
Gambar 4.23 Tampilan Implementasi Tambah Data Di Menu Informasi	87
Gambar 4.24 Tampilan Implementasi Edit Data Di Menu Informasi.....	88
Gambar 4.25 Tampilan Implementasi Hapus Data Di Menu Informasi	88
Gambar 4.26 Tampilan Implementasi Menu Daftar Anggota	89
Gambar 4.27 Tampilan Implementasi Detail Anggota	90
Gambar 4.28 Tampilan Implementasi Hapus Data Di Menu Daftar Anggota.....	90
Gambar 4.29 Tampilan Implementasi Menu Pendaftaran	91
Gambar 4.30 Tampilan Implementasi Tambah Data Di Menu Pendaftaran.....	91
Gambar 4.31 Tampilan Implementasi Edit Data Di Menu Pendaftaran	92
Gambar 4.32 Tampilan Implementasi Hapus Data Di Menu Pendaftaran.....	92
Gambar 4.33 Tampilan Implementasi Menu Ubah Password	93
Gambar 4.34 Tampilan Implementasi Halaman <i>Dashboard User</i>	93
Gambar 4.35 Hasil Pengujian <i>Black box Testing</i> Pada Halaman Utama	98
Gambar 4.36 Hasil Pengujian <i>Black box Testing</i> Pada <i>Register</i>	99

Gambar 4.37 Hasil Pengujian <i>Black box Testing</i> Pada Halaman <i>Login User</i> Dan <i>Dashboard User</i>	100
Gambar 4.38 Lanjutan Hasil Pengujian <i>Black box Testing</i> Pada Halaman <i>Login User</i> Dan <i>Dashboard User</i>	101
Gambar 4.39 Hasil Pengujian <i>Black box Testing</i> Pada Halaman <i>Login Admin</i> Dan <i>Dashboard Admin</i>	102
Gambar 4.40 Lanjutan Hasil Pengujian <i>Black box Testing</i> Pada Halaman <i>Login Admin</i> Dan <i>Dashboard Admin</i>	103
Gambar 4.41 Daftar Data Responden	104
Gambar 4.42 Daftar Data Jenis Responden	104
Gambar 4.43 Hasil Jawaban Pertanyaan Pertama	105
Gambar 4.44 Hasil Jawaban Pertanyaan Kedua	105
Gambar 4.45 Hasil Jawaban Pertanyaan Ketiga	106
Gambar 4.46 Hasil Jawaban Pertanyaan keempat	106
Gambar 4.47 Hasil Jawaban Pertanyaan Kelima	107
Gambar 4.48 Hasil Jawaban Pertanyaan Keenam	107
Gambar 4.49 Hasil Jawaban Pertanyaan Ketujuh	108
Gambar 4.50 Hasil Jawaban Pertanyaan Kedelapan	108
Gambar 4.51 Hasil Jawaban Pertanyaan Kesembilan	109
Gambar 4.52 Hasil Jawaban Pertanyaan Kesepuluh	109
Gambar 4.53 Hasil Jawaban Pertanyaan Kesebelas	110
Gambar 4.54 Hasil Jawaban Pertanyaan Kedua Belas	110
Gambar 4.55 Hasil Jawaban Pertanyaan Ketiga Belas	111
Gambar 4.56 Hasil Jawaban Pertanyaan Keempat Belas	111
Gambar 4.57 Hasil Jawaban Pertanyaan Kelima Belas	112
Gambar 4.58 Hasil Jawaban Nilai Pada Sistem Pendaftaran	112
Gambar 4.59 Hasil Jawaban Kendala Dari Responden	114
Gambar 4.60 Hasil Jawaban Masukan Dari Responden	114

INTISARI

Voli adalah salah satu olahraga yang banyak diminati oleh masyarakat di semua kalangan. Di seluruh penjuru dunia sudah pasti mengenal olahraga bola voli ini. Di Indonesia, olahraga ini sangat populer, banyak sekali acara yang setiap saat diadakan, mulai dari skala kecil hingga skala besar. Tak terkecuali di Universitas AMIKOM Yogyakarta juga mempunyai suatu komunitas klub olahraga bola voli tersendiri, namun hal ini seiring waktu bisa memudar atau bahkan menghilang jika tidak ada suatu informasi atau suatu pendataan tentang komunitas klub bola voli ini. Karena tidak bisa dipungkiri bahwa seiring berjalannya waktu, regenerasi anggota dari setiap angkatan itu pasti terjadi, pasti akan menimbulkan suatu permasalahan jika tidak ada suatu bentuk pendataan serta dokumentasi sebagai suatu media penyampaian informasi yang baik agar prospek kedepannya klub ini semakin baik.

Dari permasalahan tersebut cara untuk menyampaikan informasi salah satunya adalah dengan membuat sebuah sistem informasi pendaftaran anggota klub bola voli berbasis web yang di dalamnya dapat melakukan pengelolaan dan pendataan anggota klub bola voli. Hal ini memang seharusnya dilakukan di era saat ini dimana teknologi, inovasi dan digitalisasi berkembang pesat. Metodologi yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini adalah metode System Development Life Cycle. Sistem ini dibangun dengan menggunakan *Framework* Laravel yang berbasis Model View Controller (MVC) dengan bahasa pemrograman PHP sebagai backend, kemudian untuk tampilan frontend menggunakan *Framework* Nuxt JS dengan Style menggunakan *Framework* Tailwind CSS, yang nantinya akan dihubungkan menggunakan RESTfull API untuk bisa saling terhubung ke database. Database yang digunakan adalah MySQL. Tools yang digunakan diantaranya adalah VSCode, XAMPP, Postman.

Sistem informasi berbasis web ini nantinya akan digunakan sebagai media pengelolaan dan pendataan anggota klub bola voli serta digunakan untuk media informasi seputar klub bola voli AMIKOM. Pengelolaan data dilakukan oleh Admin, sedangkan User hanya bisa melihat informasi yang telah dibagikan oleh Admin. Status akun sendiri dibagi menjadi 2 level yakni Admin dan User. Dengan adanya sistem informasi pendaftaran anggota klub bola voli amikom ini maka hasil yang diharapkan bisa mempermudah mahasiswa dan komunitas dalam melakukan proses pendaftaran, pengelolaan dan pendataan anggota baru yang setiap tahun pasti mengadakan pendaftaran untuk angkatan baru yang masuk mendaftar ke komunitas bola voli Universitas AMIKOM Yogyakarta ini.

Kata kunci : Sistem Informasi, pendaftaran, website, laravel, nuxtjs

ABSTRACT

Volleyball is a sport that is in great demand by people of all walks of life. All over the world is definitely familiar with this volleyball sport. In Indonesia, this sport is very popular, lots of events are held all the time, ranging from small to large scale. AMIKOM Yogyakarta University also has its own volleyball club community, but over time this can fade or even disappear if there is no information or data collection about this volleyball club community. Because it is undeniable that over time, the regeneration of members from each generation will definitely occur, it will definitely cause a problem if there is no form of data collection and documentation as a medium for delivering good information so that the future prospects of this club are getting better.

From these problems, one way to convey information is to create a web-based volleyball club member registration information system in which it can manage and collect data on volleyball club members. This should be done in the current era where technology, innovation and digitalization are growing rapidly. The methodology used in making this information system is the System Development Life Cycle method. This system is built using the Laravel Framework which is based on Model View Controller (MVC) with the PHP programming language as the backend, then for the frontend display using the Nuxt JS Framework with Style using the Tailwind CSS Framework, which will later be connected using a RESTfull API to be able to connect to each other to the database. The database used is MySQL. The tools used include VSCode, XAMPP, Postman.

This web-based information system will later be used as a media for managing and collecting data on members of the volleyball club and used for information media about the AMIKOM volleyball club. Data management is carried out by the Admin, while the User can only see the information that has been shared by the Admin. The account status itself is divided into 2 levels, namely Admin and User. With this amikom volleyball club member registration information system, the results are expected to make it easier for students and the community to carry out the registration, management and data collection process for new members who every year must register for new batches who enter the volleyball community at AMIKOM University Yogyakarta.

Keywords : *Information System, registration, website, laravel, nuxtjs.*