

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Voli merupakan salah satu jenis kegiatan olahraga yang kegiatannya berkaitan erat dengan fisik gerak tubuh, teknik, dan mengutamakan kerja sama dalam tim masing-masing yang dilakukan di lapangan bola voli, baik *indoor* (di dalam ruang) ataupun *outdoor* (di luar ruang) [1]. AVBC sebagai penyelenggara utama atau wadah dalam kegiatan olahraga bola voli di Universitas AMIKOM Yogyakarta ini bertanggung jawab penuh dalam proses kegiatan yang ada di dalamnya, dimulai dari fasilitasnya, pendaftaran anggota yang masuk, latihan rutin, turnamen, *sparing*, *manajemennya*, agar dalam kegiatan olahraga bola voli yang dijalankan dapat berjalan dengan baik. Disamping itu adanya komunitas ini juga menjadi tempat dimana para anggotanya bisa mengeksplor banyak hal di dalam komunitas ini, seperti untuk lebih mengembangkan diri, mencari relasi, dan menambah pengalaman.

Kemudian menuju pada permasalahan yang timbul pada komunitas AVBC adalah permasalahan mengenai mekanisme sistem pendaftaran dan pendataan anggota yang digunakan di komunitas ini. Dimana sistem pendaftaran dan pendataan yang digunakan pada saat ini menggunakan salah satu bagian dari fitur google yaitu berupa google form, layanan google form ini dipilih dengan alasan karena gratis, mudah digunakan, serta simpel. Dengan sistem yang digunakan pada sekarang ini, proses pendaftaran sudah bisa dijalankan, akan tetapi dari sistem yang sudah berjalan ini, timbul permasalahan baru lagi ketika dilakukannya proses pendataan. Permasalahan baru yang timbul diantaranya yaitu google form hanya sebatas inputan yang dimana tidak bisa mengelola informasi, memakai google form harus membuat ulang jika pendaftaran tahun ajaran baru akan diadakan sehingga dampak dari permasalahan tersebut diantaranya adalah proses memasukkan anggota-anggota ke dalam grup dilakukan secara manual, minim pendataan dokumentasi, kurangnya sumber informasi mengenai komunitas

AVBC ini. Hal yang menjadi permasalahan saat ini adalah pada pendaftaran dan pendataan serta informasi komunitas. Proses pendaftaran dan pendataan anggota yang digunakan menjadi sorotan utamanya.

Atas dasar permasalahan tersebut maka dibuatlah sebuah *webapp* yaitu sebuah aplikasi web sistem informasi pendaftaran yang digunakan dalam kegiatan pendaftaran dan pendataan anggota di klub bola voli AMIKOM menggunakan *framework* Laravel dan Nuxt JS, dimana hal tersebut bisa menjadi salah satu solusi yang dapat mengatasi permasalahan yang ada. Alasan memilih menggunakan *framework* Laravel yakni karena secara ilmiah *framework* Laravel mempermudah *developer* untuk membuat sistem secara cepat, *readable* dan *scalable*. Karena konsep nya yang menggunakan MVC (model, view, controller) memudahkan *developer* dalam pembuatan aplikasi. Laravel memiliki fitur eloquent ORM (*Object Relational Map*) yang dimana pemanggilan *database* pada aplikasi sangat dipermudah dan dipersingkat yang menjadikan pemanggilan *query* sangat ringkas namun tetap dapat digunakan untuk *query* yang sangat kompleks. Laravel menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dimana hampir seluruh layanan hosting dapat mengaplikasikan aplikasi Laravel.

Webapp yang dibuat sorotan utamanya adalah lebih mengutamakan ke mekanisme proses, dimana faktor yang diperhatikan diantaranya adalah dari pihak calon pendaftar agar dipermudah dalam melakukan proses pendaftaran dan dari pihak pengurus komunitas agar dipermudah juga dalam melakukan proses pendataan anggota. Alasan pentingnya aplikasi web ini dibuat adalah karena untuk menangani permasalahan mengenai pendataan, kemudian untuk *branding* dari komunitas sebagai sarana penyebaran informasi komunitas melalui media website. Hasil yang diharapkan adalah proses pendaftaran menjadi lebih baik, manajemen pendataan serta sarana informasi mengenai data pendaftaran, kepengurusan, serta jadwal dan pengumuman kegiatan di komunitas AVBC kedepannya semakin tertata dengan menggunakan sistem aplikasi web ini.

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang dijadikan fokus adalah Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi berbasis web yang di dalamnya bisa mempermudah pengguna dalam pendaftaran, mengelola data, serta menyampaikan informasi mengenai komunitas AVBC.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Anggota Klub Bola Voli AMIKOM Berbasis Web Menggunakan *Framework* Laravel dan Nuxt JS adalah :

1. Sistem yang dibangun digunakan untuk pendaftaran dan pendataan anggota klub bola voli pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. *Backend* dan Rest API menggunakan *Framework* Laravel 7 yang memakai bahasa pemrograman PHP.
3. Tampilan Admin menggunakan template AdminLTE.
4. *Frontend* menggunakan Nuxt Js dengan *Style Framework* Tailwind Css dan hanya handle bagian yang berkaitan dengan Peserta.
5. *Database* Website menggunakan MySQL.
6. *Web server* menggunakan Apache.
7. Pengamanan pada aplikasi hanya sebatas pada keamanan bawaan dari *framework* laravel 7 dan SSL gratis dari *hosting*, serta menggunakan Laravel Passport untuk proteksi pada API.
8. Aplikasi hanya menggunakan dua *user* yang memiliki role admin dan *user*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Anggota Klub Bola Voli AMIKOM Berbasis Web Menggunakan *Framework* Laravel dan Nuxt JS adalah :

1. Merancang sebuah sistem yang dapat memudahkan pengurus dalam manajemen data.

2. Membuat sistem informasi berbasis web yang efektif dan efisien agar dapat mempermudah pengguna dalam melakukan proses pendaftaran, pengelolaan data serta memberikan informasi seputar kegiatan komunitas dengan baik.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Anggota Klub Bola Voli AMIKOM Berbasis Web Menggunakan *Framework* Laravel dan Nuxt JS ini adalah Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan membantu mempermudah proses pendaftaran anggota baru, proses pengelolaan data serta penyebaran informasi mengenai komunitas ini menjadi lebih baik.

