

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil perancangan *user experience* aplikasi manajemen keuangan pada CV. Media Inovasi Berkarya yang sudah dilakukan dengan menggunakan metode *five planes*, yang kemudian menghasilkan sebuah *prototype* adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini dirasa berhasil memenuhi kebutuhan pengguna yaitu kebutuhan untuk dapat mengatur dan mengelola keuangan. Aplikasi ini dirasa berhasil mempermudah pengguna untuk mengatur dan mengelola keuangan mereka.
2. Keberhasilan ditunjukkan dari hasil *usability testing* yang menunjukkan bahwa rata-rata waktu pengerjaan kelima *task* yang dapat diselesaikan oleh keseluruhan responden dengan waktu pengerjaan dibawah waktu yang telah ditentukan.
3. Telah berhasil mengimplementasi desain menjadi suatu *prototype*.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa masukan yang nantinya diharapkan dapat dipertimbangkan dalam melakukan penelitian kedepannya. Adapun masukan yang diberikan sebagai berikut:

1. Diharapkan dapat diteruskan ke tahap perencanaan dan pengembangan sehingga nantinya dapat menjadi aplikasi *mobile* yang utuh dan berjalan.
2. *Prototype* yang telah dibuat sebaiknya segera dikembangkan oleh pihak *stakeholder*, dengan pertimbangan bahwa kebutuhan pengguna berubah dengan sangat cepat.

3. Pihak *stakeholder* dapat menjadikan hasil dari *usability testing* yang telah diterapkan sebagai acuan untuk perkembangan aplikasi ini kedepannya.

