

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pendidikan merupakan salah satu aspek penting dalam kehidupan sehari-hari, dengan pendidikan manusia mendapatkan ilmu untuk bertahan hidup. Pada masa ke masa pendidikan akan mengikuti perkembangan teknologi, dampak yang dirasakan bagi pendidikan antara lain munculnya media massa sebagai sumber ilmu dan pusat Pendidikan, munculnya metode-metode pembelajaran yang mempermudah guru dan murid dalam proses pembelajaran, sistem pembelajaran yang tidak selalu tatap muka, adanya sistem yang mengelola data nilai, pemenuhan kebutuhan fasilitas Pendidikan yang sangat cepat [1].

Namun pada kenyataannya banyak lembaga yang belum merasakan manfaat dari teknologi, kurangnya pemerataan menjadi salah satu penyebabnya. salah satu instansi yang merasakan dampak tersebut ada di daerah kabupaten Klaten yaitu SMP Muhammadiyah 8 Wedi. Berada dibawah Yayasan Muhammadiyah Majelis Dikdasmen, SMP MUHAMMADIYAH 8 WEDI adalah sekolah Swasta dengan jenjang SMP yang beralamat di Jl. Raya Utara No 1 Wedi Klaten, Kec. Wedi Kab. Klaten, Prov. Jawa Tengah.

Dalam proses belajar mengajar (KBM) SMP Muhammadiyah 8 Wedi masih menggunakan metode lama sebagai mana guru secara langsung tatap muka dengan siswa dengan waktu relatif lama yang terkadang membuat siswa akhirnya bosan dan tidak focus dalam mata pelajaran tersebut. Terlebih lagi bertambah permasalahan dengan adanya wabah covid-19 yang membuat siswa terpaksa belajar

dari rumah masing-masing. Hal ini membuat para guru lumayan direpotkan dengan merubah metode pembelajaran yang harus melakukan *video conference*. Dengan metode tersebut akan susah memanajemen materi atau tugas yang akan diberikan.

Dengan permasalahan tersebut peneliti ingin membuat sistem informasi pembelajaran online berbasis LMS. Tujuan peneliti ingin merancang sistem informasi tersebut tidak lain untuk membantu dalam mengelola pembelajaran antara guru dan siswa. Dengan materi yang dapat dilakukan dimana saja dan juga dapat diakses kapanpun akan memudahkan siswa dalam belajar selagi masih terhubung dengan internet.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka peneliti merumuskan suatu masalah yang akan dipecahkan/diselesaikan pada penelitian/perancangan ini. Rumusan masalah tersebut adalah Bagaimana merancang sebuah sistem informasi pembelajaran online berbasis LMS pada SMP Muhammadiyah 8 Wedi?

1.3. Batasan Masalah

Dengan rumusan masalah sudah ditentukan maka perlu ditetapkan pembatasan masalah agar penelitian ini lebih efektif, efisien, terarah dan dapat dikaji lebih mendalam maka diperlukan batasan masalah. Adapun batasan masalah pada perancangan sistem pembelajaran online berbasis LMS di smp Muhammadiyah 8 Wedi, sebagai berikut :

1. Menyajikan pembelajaran berupa form yang memuat materi, tugas, link serta pesan. Dalam perancangan sistem ini akan dibuat menggunakan

VS Code, Xampp, MySQL dan bahasa pemrograman PHP framework Code Igniter 3.

2. Studi kasus dilaksanakan di SMP Muhammadiyah 8 Wedi
3. Pengambilan data sistem tersebut diambil dari mata pelajaran yang diajarkan oleh masing-masing guru.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membuat perancangan website E-learning yang nantinya dapat mempermudah proses pembelajaran di SMP Muhammadiyah 8 Wedi.

1.4.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Menerapkan ilmu dan teori yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan kedalam pengimplementasi nyata guna mendukung penerapan ilmu dalam sehari hari.
2. Membuat sistem friendly user yang dimana digunakan untuk siswa dan guru dalam proses KBM.
3. Menghemat kertas dan waktu dalam proses mengajar dan belajar di SMP Muhammadiyah 8 Wedi.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapatkan dari penelitian ini yaitu ada dari beberapa pihak diantaranya :

1. Bagi SMP Muhammadiyah 8 Wedi
 - a. Sebagai sarana untuk pembelajaran yang efektif dan efisien.

- b. Mempermudah dalam proses KBM antara guru dan siswa.
- c. Metode pembelajaran yang tidak membutuhkan tempat dan juga mengurangi biaya produksi kertas untuk bahan ajar.

2. Bagi peneliti

- a. Bertambahnya wawasan, pengetahuan serta pengalaman tentang bagaimana penerapan pembelajaran online di terapkan pada instansi Pendidikan.
- b. Mengetahui caranya dalam memecahkan masalah yang sehingga dapat di implementasikan ke sistem informasi.
- c. Menambah ilmu baru tentang cara kerja sistem LMS pada proses belajar.

3. Bagi akademik

- a. Menambah relasi dan juga hubungan baik dengan SMP Muhammadiyah 8 Wedi
- b. Tercapainya Tri Dharma Perguruan Tinggi : pendidikan, pengajaran, dan pengabdian masyarakat.
- c. Menjadi nilai tambah untuk memperkenalkan universitas ke masyarakat luas sebagai universitas yang menerapkan ilmunya langsung ke masyarakat.

1.6. Metode Penelitian

Dalam metode penelitian yang akan peneliti gunakan dalam penelitian ini, penjabarannya sebagai berikut:

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

Dalam mendapatkan data, peneliti menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain:

1.6.1.1. Metode Observasi

Metode observasi merupakan suatu metode yang digunakan dalam Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam suatu pengamatan dengan disertai pencatatan-pencatatan terhadap keadaan atau suatu objek yang akan diteliti.

1.6.1.2. Metode Wawancara

Metode wawancara merupakan suatu proses pengambilan data atau pengumpulan data dengan cara memberikan beberapa pertanyaan kepada narasumber yang langsung terkait dengan objek penelitian supaya dapat diimplementasikan ke sistem tersebut.

1.6.2. Metode analisis

Dalam metode analisis peneliti akan melakukan serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data primer dan data sekunder lalu diproses yang menghasilkan kesimpulan.

1.6.3. Metodologi Pengembangan Aplikasi

Dalam perancangan sistem informasi ini peneliti menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* jenis Waterfall. SDLC waterfall merupakan suatu metode model klasik yang sederhana dikarenakan pengerjaannya yang alirannya linear sehingga output dari tahapan sebelumnya akan dikerjakan terlebih dahulu [2]. Metode ini memiliki beberapa tahapan antara lain:

1. Tahap *Analysis*

Tahap dimana mengidentifikasi kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam merancang sistem dengan dibagi menjadi dua yaitu kebutuhan fungsional dan non fungsional

2. Tahap *Design*

Tahapan ini membuat gambaran kasar sistem yang datanya berasal dari tahapan analisis supaya bisa dimengerti oleh manusia.

3. Tahap *Coding*

Pada tahapan ini gambaran kasar yang sudah dibuat akan diubah ke bahasa yang dimengerti mesin dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP framework CodeIgniter 3.

4. Tahap *Testing*

Elemen kritis dalam menentukan kualitas suatu sistem informasi apakah layak atau tidak. Disini penulis akan menggunakan pengujian blackbox.

5. Tahap *Maintenance*

Setelah sistem informasi sudah diluncurkan tidak menutup kemungkinan untuk mengalami perubahan ketika sudah digunakan oleh user. Perubahan tersebut jika terjadi suatu kesalahan ataupun penambahan fitur untuk kebutuhan para user.

1.7. Sistematika Penulisan

Pada bagian ini dituliskan urutan dan sistematika penulisan yang dilakukan pada penelitian ini. Berikut merupakan penjabaran.

BAB I	PENDAHULUAN
--------------	--------------------

	<p>Dalam bab ini merupakan langkah awal dalam melakukan penelitian.</p> <p>Bab ini berisikan pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, tujuan penelitian, rumusan masalah, batasan masalah dan sistematika penulisan.</p>
BAB 2	<p>LANDASAN TEORI</p> <p>Menguraikan alur logika atau penalaran yang merupakan seperangkap konsep, definisi, dan proposi yang disusun secara sistematis dalam merancang sistem informasi pembelajaran online berbasis LMS dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP framework Code Igniter 3.</p>
	<p>TINJAUAN UMUM</p> <p>Tinjauan umum akan membahas tentang penjabaran mengenai target penelitian, hasil observasi/pengumpulan data, masalah yang terdapat pada tempat tersebut dan juga akan diberikan gambaran secara umum.</p>
BAB 4	<p>PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN</p> <p>Dalam bab ini akan ditulis sesuai dengan hasil yang sudah dicapai berupa hasil dari rancangan sistem informasi/website, implementasi dan hasil rancangan.</p>
	<p>PENUTUP</p> <p>Akhir dari penelitian ini akan ditutup dengan bab yang berisikan kesimpulan dari hasil penelitian serta saran untuk pengembangan sistem supaya menjadi lebih baik.</p>
BAB 5	