

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang sudah dilakukan penulis memberikan beberapa kesimpulan yaitu :

1. Pembuatan aplikasi *Qawaidul Fiqh* dimulai dari pengumpulan data, melakukan analisis, pembuatan asset dan di produksi menggunakan aplikasi *Adobe Animate CC* kemudian diuji menggunakan *Black Box* dan *White Box*.
2. Dalam pengujian *Black Box* dan *White Box* yang dilakukan, aplikasi dapat berjalan dengan baik tanpa adanya kendala. Sehingga aplikasi *Qawaidul Fiqh* ini dapat di implementasikan ke sekolah MA YTP Kertosono Nganjuk.

5.2 Saran

Penelitian ini diharapkan dapat dilanjutkan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dari hasil sebelumnya. Berikut saran yang dapat diberikan untuk pengembangan aplikasi *Qawaidul Fiqh* selanjutnya:

1. Memberikan contoh-contoh berupa video atau gambar dua dimensi bergerak dalam materi yang dimasukkan.
2. Sebaiknya menggunakan aplikasi selain *Adobe Animate CC* Seperti *Unity*.