

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan kesimpulan yang di dapat di ambil dari hasil evaluasi dan perancangan ulang desain UI/UX pada SMK Negeri 1 Wanareja menggunakan metode *Lean UX* menghasilkan sebuah rancangan *prototype* versi *web* dan *front end website* yang bisa di akses di browser sebagai berikut:

1. Dalam perbandingan pengujian dengan membandingkan website lama dengan hasil *frontend* website yang telah di *redesign* didapatkan score hasil akhir yang memiliki skor yang lebih tinggi yaitu website lama diperoleh hasil 24.18461538 *score* dan website yang telah di *redesign* dengan hasil 26.12307692 *score*, dapat disimpulkan bahwa hasil perbandingan di atas membuktikan bahwa nilai *usability* pengguna website SMK Negeri 1 Wanareja setelah di *redesain* meningkat dengan hasil yang baik dan diterima oleh SMK Negeri 1 Wanareja.
2. Dalam penelitian ini menghasilkan sebuah rancangan *prototype* Figma dan *frontend web* yang bisa di akses di browser secara langsung. Rancangan tersebut telah dibuat sesuai dengan permasalahan yang ada.

### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian didapatkan beberapa masukan yan bisa dipertimbangkan untuk melakukan penelitian kedepannya. Berikut beberapa masukan yang diperoleh:

1. Terdapat beberapa masukan dari pihak pengelola SMK Negeri 1 Wanareja agar jangkauan responden bisa diperluas sampai kepada para guru dan staf karyawan sekolah agar nantinya proses perbaikan lebih mencakup luas terhadap warga sekolah yang mana bertujuan untuk memberi informasi terkait sekolah lebih baik lagi.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan peneliti dapat mengembangkan perancangan ulang website SMK Negeri 1 Wanareja dalam lingkup *usability* tidak hanya pada tampilan desktop saja tetapi pada *mobile/tab view* sehingga lebih memaksimalkan hasil yang baik bagi para pengguna.
3. Menggunakan metode penelitian selain *Lean UX* untuk perancangan ulang UI/UX seperti contohnya metode *usability testing*, *A/b testing* atau *eye tracking*.