

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat di ambil dari hasil analisis dan perancangan ulang antarmuka pengguna *website* Media Center Sembada yang sudah dilakukan dengan menggunakan metode *Lean UX* yang kemudian menghasilkan sebuah *prototype* sebagai berikut :

1. Dalam pengujian *prototype* didapatkan skor 72 dengan kategori *good* termasuk dalam *grade C*, yang di mana dilakukan dengan penyebaran kuesioner kepada responden menggunakan metode SUS dan untuk jumlah responden yaitu dengan total 31 responden.
2. Perancangan ulang desain *prototype* dan *wireframe* Media Center Sembada telah dibuat sesuai berdasarkan permasalahan yang ada.
3. Pada *task analysis* dilakukan terhadap 10 pengguna yang termasuk 2 perwakilan staf Media Center Sembada dan 8 masyarakat umum, hasil dari pengujian total *task website* lama mencapai 60%, sedangkan hasil pengujian pada total *task website* yang baru mencapai 86%. *Feedback* dari pengguna setelah melakukan pengujian adalah baik namun ada beberapa pengguna perlu membiasakan diri terlebih dahulu.

### **5.2 Saran**

Pada penelitian ini penulis merasa masih banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu berikut ini adalah saran dari penulis agar dapat disempurnakannya penelitian ini sehingga penelitian ini menjadi lebih baik dan dapat memberikan manfaat banyak orang.

1. Pada penelitian ini hanya meliputi bagian tampilan *user interface front end* saja, sehingga masih dapat dikembangkan dan dilanjutkan lagi hingga implementasi ke *website* oleh Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Sleman.
2. Penelitian kali ini berfokus pada aplikasi berbasis *website* sehingga nantinya dapat dikembangkan ke berbasis *mobile*.

3. Promosi dan Sosialisasi *website* Media Center Sembada kepada masyarakat Sleman harus di tingkatkan agar lebih dikenal oleh masyarakat Sleman.

