

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan berkembangnya teknologi di era modern saat ini memberikan pengaruh besar bagi aktifitas sehari-hari kehidupan, semua hal bisa dilakukan secara cepat dan mudah menggunakan teknologi komputer, hal ini berkaitan dengan pekerjaan yang sebelumnya dilakukan secara manual dan memakan banyak waktu, dengan adanya teknologi komputer semua aktifitas atau pekerjaan yang telah menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi menjadi lebih cepat dan efisien. Sistem informasi adalah sekumpulan Perangkat Keras (*Hardware*), Perangkat Lunak (*Software*), dan User atau Pengguna (*Brainware*) yang dioperasikan secara bersamaan agar suatu sistem dapat berjalan.

Aplikasi merupakan program yang secara langsung dapat melakukan proses-proses yang digunakan dalam komputer oleh pengguna. Aplikasi merupakan kumpulan dari file-file tertentu yang berisi kode program yang menghubungkan antara pengguna dan perangkat keras Komputer.[1] dengan seiring berkembangnya teknologi, aplikasi sudah dibagi-bagi menurut fungsi dan kegunaan. Adapun fungsi yang paling umum adalah aplikasi kasir sehingga perhitungan penjualan dapat menjadi lebih efektif dan efisien. Kemajuan aplikasi sangat berperan besar pada aspek kehidupan sehari-hari.

Pada *Rumah Makan Pemancingan 55* adalah salah satu rumah makan yang berlokasi di desa Janti Kecamatan Polanharjo Kabupaten Klaten dan bergerak pada bidang rumah makan yang menyediakan berbagai macam olahan ikan segar, selama ini dan sistem penjualannya pun masih menggunakan kalkulator elektronik manual dan memakan cukup banyak waktu untuk menghitung satu persatu dan sering terjadi kerugian karena *human error* atau kelalaian pegawai.

Penjualan adalah aktivitas atau bisnis dalam menjual produk atau jasa. Aktivitas penjualan adalah hal yang sangat penting bagi perusahaan, terutama untuk meraih keuntungan. Penjualan ini dapat dilakukan dengan berbagai metode, seperti

penjualan langsung serta agen penjualan. Tujuan utama penjualan adalah mendatangkan keuntungan dari produk atau barang yang dijual. Dalam pelaksanaannya, penjualan tidak dapat dilakukan tanpa adanya kontribusi dari pelaku yang bekerja, seperti pedagang, agen, dan tenaga pemasaran.

Berdasarkan penjelasan diatas maka peneliti menawarkan kepada pemilik warung makan untuk membuat suatu sistem informasi penjualan yang dapat diharapkan bisa memenuhi kebutuhan pemilik warung makan dengan judul "*Sistem Informasi Penjualan pada Rumah Makan Pemancingan 55 Janti Klaten*"

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara merancang aplikasi transaksi penjualan pada Rumah Makan Pemancingan 55 ?
2. Bagaimana cara mengaplikasikan sistem penjualan yang telah dibuat dan dirancang pada Rumah Makan Pemancingan 55?

1.3 Batasan Masalah

1. Aplikasi ini berbasis desktop
2. Aplikasi ini dibuat menggunakan *Microsoft Visual Basic*
3. Laporan yang dihasilkan oleh sistem ini adalah :
 - a. Laporan penjualan harian, bulan , tahun
 - b. Nota dan struk penjualan

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Mempermudah proses transaksi penjualan yang ada di Rumah Makan Pemancingan 55
2. Untuk merancang dan mengimplementasikan rancangan sistem pada objek tersebut

1.5 Manfaat Penelitian

1. Untuk mengoptimisasi sistem penjualan yang sudah ada
2. Untuk mempermudah objek dalam membuat laporan-laporan yang dibutuhkan
3. Untuk meraih gelar sarjana

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara agar peneliti dapat memperoleh tentang informasi apa saja yang harus ada untuk proses penelitian tersebut yang berkaitan dengan rumusan masalah diatas agar pembuatan program sesuai dengan apa yang diharapkan oleh pemilik usaha.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Metode Observasi adalah metode yang dilakukan dengan datang secara langsung ke objek penelitian dan mengamati apa saja kebutuhan yang diperlukan oleh user secara langsung di lokasi

1.6.1.2 Metode Wawancara

Metode Wawancara adalah metode dimana peneliti langsung mewawancarai pemilik usaha tentang jalanya bisnis tersebut mulai dari informasi apa saja yang harus diketahui agar peneliti dapat menjalankan penilitianya tanpa hambatan

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem ini menggunakan aplikasi *Microsoft Visual Basic* dengan memprioritaskan transaksi penjualan dan laporan harian, bulanan maupun tahunan dan menggunakan *software MySQL, database ERD, DFD, flowchart*.

1.6.4 Metode Implementasi

Implementasi Sistem ini digunakan secara bertahap bersamaan dengan sistem kalkulator manual yang sudah ada dan seiring berjalanya waktu diharapkan user dapat memahami sistem terbaru

1.6.5 Metode Pengujian

Metode pengujian untuk sistem ini menggunakan metode *Alpha testing*

1.7 Sistematika Penulisan

Pada bagian ini merupakan penjelasan secara singkat dan ringkas pada setiap bab dalam penulisan penelitian skripsi, untuk urutannya adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bagian dari bab ini adalah menjelaskan tentang latar belakang masalah , rumusan masalah , Batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian , manfaat penelitian , metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi

BAB II : LANDASAN TEORI

Bagian dari bab ini adalah meliputi tentang tinjauan pustaka dan teori dari peneliti yang lain guna untuk melengkapi kerangka tentang skripsi ini

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang sistem informasi penjualan dan struktur dalam pembuatanya

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian dari bab ini adalah testing dan percobaan dan menampilkan hasil dari sistem informasi penjualan

BAB V : KESIMPULAN

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari bab sebelumnya