

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH MAKAN
PEMANCINGAN 55 JANTI KLATEN**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Hafid Zamzawi

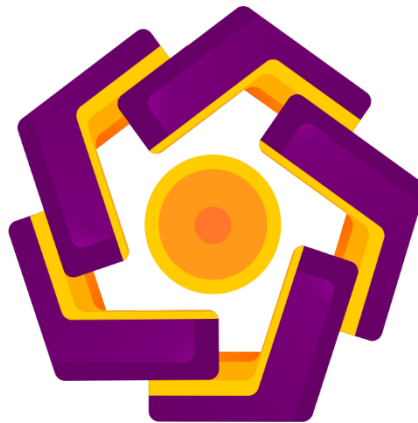
16.12.9014

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA 2022**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH MAKAN
PEMANCINGAN 55 JANTI KLATEN**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar sarjana
pada program studi Sistem Informasi



Disusun Oleh :

Hafid Zamzawi

16.12.9014

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA 2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAHMAKAN PEMANCINGAN 55 JANTI KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hafid Zamzawi

16.12.9014

telah disetujui oleh Dosen pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Febuari 2022

Dosen Pembimbing,

Windha Mega PD, M.Kom

NIK. 190302185

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH MAKAN PEMANCINGAN 55 JANTI KLATEN

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 April 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Arif Akbarul Huda, S.Si, M.Eng

NIK. 190302287

Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302412

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

skripsi ini diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana komputer

Tanggal 19 April 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al fatta,S.Kom.,M.Kom

NIK. 190302096

PERNYATAAN

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 13 Juli 2022

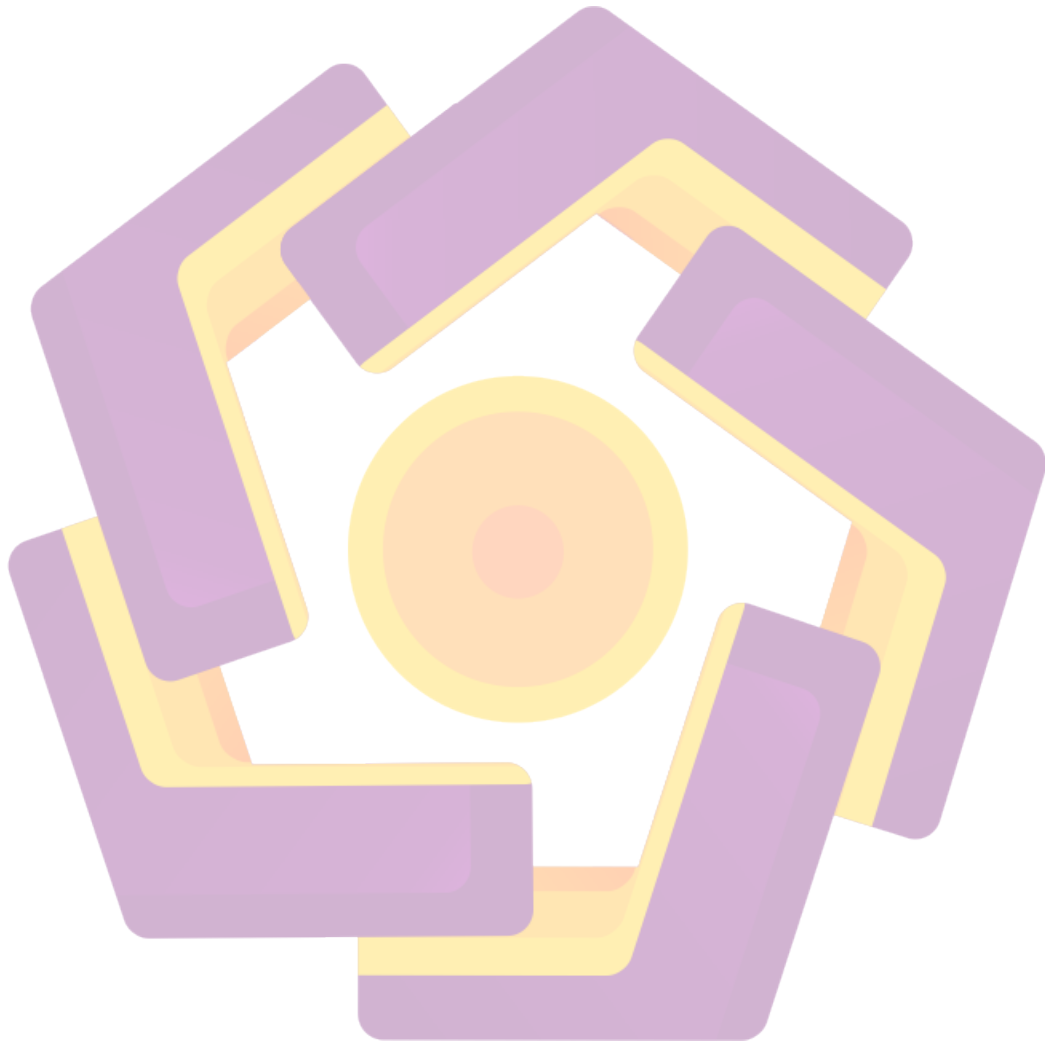


Hafid Zamzawi

NIM. 16.12.9014

MOTTO

“Jika lelah belajarlh untuk beristirahat bukanya lari”



PERSEMBAHAN

Dengan mengucap rasa syukur saya panjatkan kehadirat Allah yang telah memberikan berkat dan karunianya , sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan hidayahnya hingga saat ini saya bisa menyelesaikan skripsi ini
2. Kedua orangtua , kakak dan adik saya yang telah mendorong dan membantu saya untuk selalu semangat dalam mengerjakan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan.
3. Ibu Windha Mega PD, M.Kom selaku dosen pembimbing , terimakasih sudah membimbing dan memberi masukan kepada saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Teman teman saya “sahabat suroto” teman sekelas saya khususnya Asrofin Raharjo dan Bagus Wisanggeni yang memberikan saran untuk menyelesaikan skripsi ini
5. Teman teman S1-01 Angkatan 2016 terimakasih telah menjadi bagian dari momen perjalanan saya
6. Dan tak lupa Bapak dan Ibu Dosen yang selalu memberikan ilmu yang bermanfaat bagi saya selama saya kuliah
7. Serta masih banyak lagi pihak yang telah membantu saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu

DAFTAR ISI

JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB 1.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan	4
1.6.4 Metode Implementasi	4
1.6.5 Metode Pengujian	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	6
2.1 Kajian Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Pengertian Sistem.....	7
2.2.2 Pengertian Informasi	9
2.2.3 Pengertian Penjualan.....	9
2.2.4 Sistem Informasi Penjualan	9

2.3 Pengertian Microsoft Visual Basic	10
2.3.1 Pengertian Aplikasi	12
2.3.2 Pengertian Aplikasi Desktop	12
2.3.3 Pengertian C++	13
2.3.4 Variabel , Tipe Data dan Operator	14
2.4 Pengertian MySQL	15
2.4.1 Pengertian Database	16
2.5 Konsep Permodelan Sistem atau Desain Sistem	16
2.5.1 Flowchart	16
2.5.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	20
2.5.3 Data Flow Diagram	23
2.6 Metode Penelitian	24
2.6.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	24
2.6.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	24
2.7 Metode Pengembangan	24
2.7.1 SDLC (Systems Development Life Cycle)	24
2.8 Metode Pengujian	25
2.8.1 Alpha Testing	25
BAB III	26
3.1 Profil Pemancingan 55	26
3.1.1 Sejarah Perusahaan	26
3.1.2 Visi Dan Misi	26
3.2 Analisis Masalah	26
3.2.1 Analisis PIECES	27
3.2.2 Solusi Yang Dipilih	31
3.3 Analisis Kebutuhan	31
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	31
3.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	32
3.4 Analisis Perancangan Sistem	34
3.4.1 Flowchart	34
3.4.2 Data Flow Diagram(DFD)	35
3.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	38

3.4.4 Struktur Tabel.....	39
3.4.5 Rancangan Tampilan Antarmuka.....	40
BAB IV	45
4.1 Implementasi	45
4.2 Implementasi Program	45
4.3 Pembuatan Database.....	45
4.3.1 Pembuatan Tabel User	45
4.3.2 Pembuatan Tabel Menu	46
4.3.3 Pembuatan Tabel Penjualan	46
4.3.4 Pembuatan Tabel Transaksi Penjualan	47
4.4 Pembuatan Relasi Tabel	47
4.5 Implementasi Tatap Muka / <i>User Interface</i>	48
4.5.1 Tampilan <i>Login</i>	48
4.5.2 Tampilan Utama dan Daftar Menu.....	48
4.5.3 Tampilan Daftar Pesanan/Order	49
4.5.4 Tampilan Tambah Pesanan	49
4.5.5 Tampilan Bayar dan Cetak Nota.....	50
4.6 Pembahasan	51
4.7 Pengujian Sistem	51
4.7.1 Alpha Testing	51
4.7.2 Kesimpulan Dari Alpha Testing	53
BAB V.....	55
5.1 Kesimpulan	55
5.2 Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Operator Aritmatika	15
Tabel 2. 2 Operator Boolean	15
Tabel 2. 3 Operator Pembanding.....	15
Tabel 2. 4 Simbol Penghubung	17
Tabel 2. 5 Simbol Proses.....	18
Tabel 2. 6 Simbol Input-Output	19
Tabel 2. 7 Simbol Entity Relationship Diagram	22
Tabel 2. 8 Simbol Data Flow Diagram	23
Tabel 3. 1 Analisis Kinerja.....	27
Tabel 3. 2 Analisis Informasi	28
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi.....	29
Tabel 3. 4 Analisis Keamanan.....	29
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi.....	30
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan	30
Tabel 3. 7 User	39
Tabel 3. 8 Menu	39
Tabel 3. 9 Penjualan	39
Tabel 3. 10 Transaksi Penjualan	39
Tabel 4. 1 Skenario Alpha Testing.....	51

DAFTAR GAMBAR

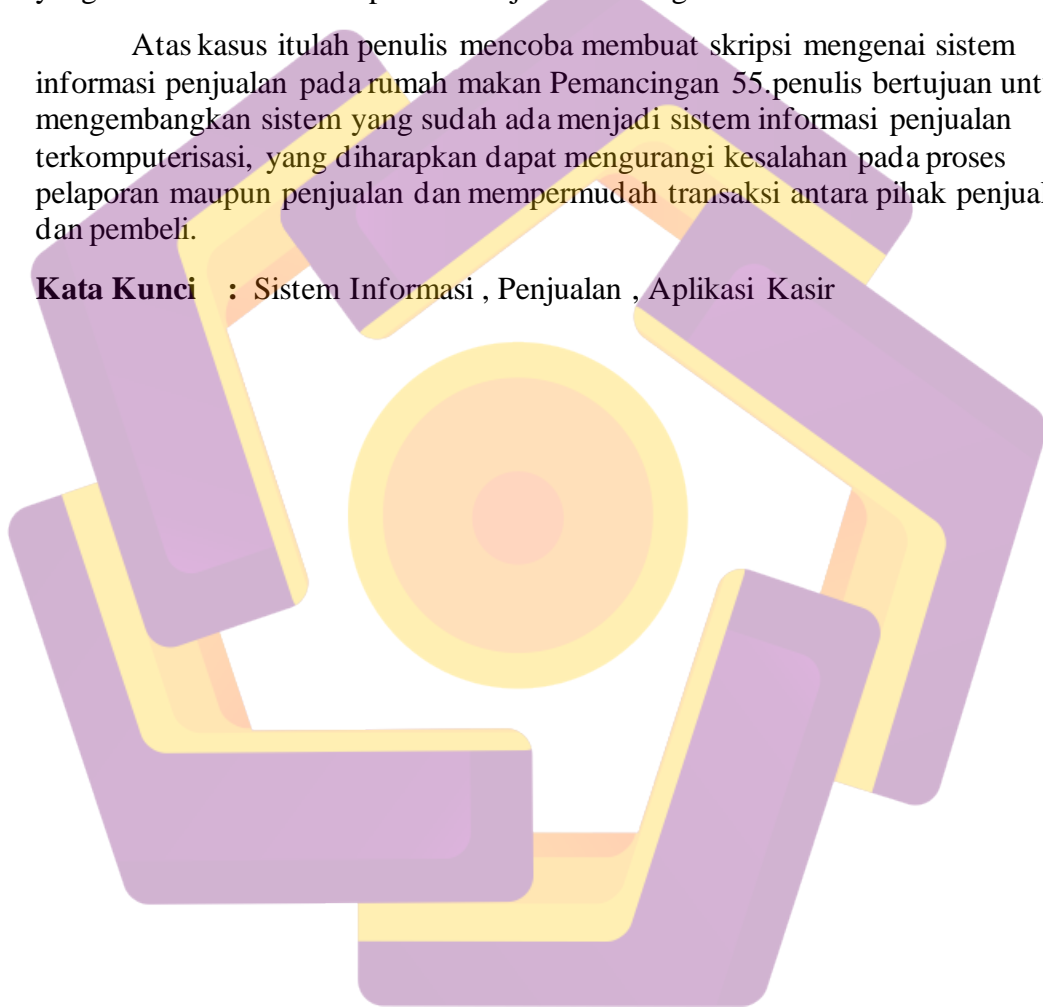
Gambar 3. 1 Flowchart	34
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	35
Gambar 3. 3 DFD Level 0.....	36
Gambar 3. 4 DFD Level 1 Proses Pendataan Produk	37
Gambar 3. 5 DFD Level 1 Proses Transaksi.....	37
Gambar 3. 6 DFD Level 1 Proses Pembuatan Laporan	38
Gambar 3. 7 Entity Relationship Diagram(ERD).....	38
Gambar 3. 8 Halaman Login	40
Gambar 3. 9 Halaman Dashboard Utama.....	41
Gambar 3. 10 Halaman Daftar Menu	41
Gambar 3. 11 Halaman Daftar Pesanan	42
Gambar 3. 12 Tampilan Tambah Pesanan	42
Gambar 3. 13 Tampilan Detail Pesanan	43
Gambar 3. 14 Tampilan Jumlah Bayar.....	43
Gambar 3. 15 Tampilan Tanggal Laporan	44
Gambar 4. 1 Tabel User	46
Gambar 4. 2 Tabel Menu.....	46
Gambar 4. 3 Tabel Penjualan	46
Gambar 4. 4 Tabel Transaksi Penjualan.....	47
Gambar 4. 5 Relasi Antar Tabel.....	47
Gambar 4. 6 Tampilan Login Awal	48
Gambar 4. 7 Tampilan Dashboard Utama.....	48
Gambar 4. 8 Tampilan Daftar Pesanan Dan Order	49
Gambar 4. 9 Tampilan Tambah Pesanan Dan Order	49
Gambar 4. 10 Tampilan Total Pesanan dan pembayaran	50
Gambar 4. 11 Tampilan nota / invoice	50

INTISARI

Pada perkembangan dunia teknologi dan informasi semakin hari semakin besar. Perkembangan ini berdampak sangat besar bagi kehidupan manusia. Oleh karena itu penyampaian informasi harus serba jelas dan cepat. Penggunaan teknologi informasi merupakan sesuatu hal yang sangat membantu untuk menyelesaikan suatu proses informasi yang diperlukan, salah satu fungsinya adalah sebagai sistem informasi penjualan. Sayangnya masih banyak kegiatan penjualan yang masih belum menerapkan kemajuan teknologi saat ini

Atas kasus itulah penulis mencoba membuat skripsi mengenai sistem informasi penjualan pada rumah makan Pemancingan 55. penulis bertujuan untuk mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi sistem informasi penjualan terkomputerisasi, yang diharapkan dapat mengurangi kesalahan pada proses pelaporan maupun penjualan dan mempermudah transaksi antara pihak penjual dan pembeli.

Kata Kunci : Sistem Informasi , Penjualan , Aplikasi Kasir



ABSTRACT

The development of the world of technology and information is getting bigger day by day. This development has a huge impact on human life. Therefore, the delivery of information must be clear and fast. The use of information technology is something that is very helpful to complete a necessary information process, one of its functions is as a sales information system. Unfortunately, there are still many sales activities that have not implemented current technological advances

On that case, the author tries to write a thesis regarding the sales information system at the Pemancingan 55 restaurant. The author aims to develop an existing system into a computerized sales information system, which is expected to reduce errors in the reporting process and sales to facilitate transactions between the seller and the buyer.

Keywords : *Information System , Sales , Cashier Application*

