

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam dunia perdagangan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengolah, dan menyimpan. Informasi adalah salah satu sarana yang dapat membantu dalam kegiatan tersebut. Perkembangan teknologi yang didukung dengan perkembangan *software* maupun *hardware* yang semakin maju akan banyak membantu dalam mempermudah pengolahan data keluar. Hasil dari sistem informasi berdasarkan nilai lebih dari sistem yang diolah secara manual yang memiliki jumlah data yang banyak memerlukan penanganan khusus.[1]

Dalam permasalahan ini pendataan barang yang sebelumnya dilakukan secara manual yang sering terjadi keterlambatan baik pada saat input data maupun proses pencarian data yang harus membuka catatan secara manual yang memakan waktu, serta data-data tersebut kurang *flexibel* untuk dikembangkan, sehingga sistem pendataan data barang secara terkomputerisasi sangat dibutuhkan untuk memudahkan pengguna dalam mengatasi masalah-masalah tersebut. Pada saat mengolah data dapat menggunakan aplikasi database untuk menangani permasalahan dan menghasilkan data yang teratur agar nantinya didapat hasil akhir *output* yang akurat.[2]

Koperasi Sinta adalah salah satu koperasi konsumsi yang terletak di kabupaten Magelang. Pendataan data barang pada koperasi Sinta masih berupa buku besar belum berbasis database, sehingga pada pendataan data penjualan barang membutuhkan waktu, tulisan tidak jelas, dan ketika terjadi laporan hilang atau ada kerusakan data membutuhkan waktu dalam pemulihan data.

Oleh sebab itu, sistem baru perlu dihadirkan untuk mengatasi masalah yang tertulis di atas, pendataan data penjualan, persediaan barang dan stok disimpan didatabase, sehingga pendataan laporan data penjualan dan stok menjadi lebih tepat, cepat, akurat dan terarsip. Tulisan yang biasa tidak dapat dibaca dengan jelas menjadi jelas. Jika terjadi laporan hilang atau rusak data dapat di *backup*. Serta

untuk meningkatkan keamanan dan kecurangan, diperlukan sebuah login untuk bisa mengakses data tersebut sehingga tidak setiap orang dapat mengaksesnya.

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan di atas maka penulis merancang aplikasi untuk meminimalisir kesalahan dalam melakukan pendataan data, karena akan berpengaruh dalam pembuatan laporan pendataan barang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka dapat di tarik kesimpulan bahwa permasalahnya adalah "Bagaimana merancang sebuah aplikasi web sebagai pendataan barang pada Koperasi Sinta untuk mempermudah pembuatan laporan pendataan".

1.3 Batasan Masalah

1. Sistem ini di khususkan untuk Koperasi Sinta dan lokasi penelitian nya di Koperasi Sinta.
2. Sistem ini hanya memuat pendataan barang, tidak dapat melakukan proses penjualan.
3. Sistem ini berbasis web.
4. Sistem ini digunakan oleh Admin dan superadmin.
5. Barang yang didata hanya barang di bagian toko dan gudang.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi pendataan barang berbasis website di Koperasi Sinta untuk mempermudah pemilik melakukan pendataan barang maupun stok barang.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan memberi manfaat, sebagai berikut:

1. Bagi mahasiswa:
 - a. Dapat menerapkan disiplin ilmu dan memanfaatkannya.
 - b. Menambah bekal pengetahuan yang dapat digunakan untuk persiapan menghadapi dunia kerja mendatang.

2. Bagi pihak terkait:

- a. Dengan sistem berbasis website, penjualan ini diharapkan dapat membantu para pedagang dalam mendapatkan informasi mengenai data-data pedagang tersebut.
- b. Sebagai referensi pembaca yang akan mengadakan penelitian lebih lanjut terutama yang berkaitan dengan masalah sistem informasi pendataan barang.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Metode penelitian yang dilakukan dengan mengunjungi objek penelitian secara langsung serta melakukan pengamatan transaksi yang sedang berlangsung, guna mendapatkan data alur kerja objek.

2. Metode Wawancara langsung

Metode ini dilakukan dengan melakukan tanya jawab dengan narasumber untuk menggali informasi yang diperlukan untuk penelitian.

1.6.2 Metode Analisis

Metode Analisis yang digunakan pada penelitian ini yaitu metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency dan Service*). Dipilihnya analisis PIECES karena tujuan penelitian ini untuk memecahkan / mengatasi masalah permasalahan. Metode Analisis akan menganalisis kelemahan sistem lama dengan 6 aspek diantaranya: Kinerja, Informasi, Ekonomi, Pengendalian, Efisiensi dan Pelayanan. Sehingga dengan diketahui kelemahannya yang terdapat pada sistem lama, nantinya sistem baru dapat mengatasi / memecahkan kelemahan yang ada pada sistem lama.

1.6.3 Metode Perancangan

Penggambaran urutan proses pengolahan nilai dilakukan dengan membuat flowchart sistem. Yaitu dengan cara menggambarkan urutan-urutan proses atau bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail meliputi hubungan antara suatu proses dengan proses lainnya.

Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Data Flow Diagram* (DFD), yaitu suatu cara atau metode untuk membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya.

1.6.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan merupakan tahap memulai dan mengembangkan aplikasi, sesuai dengan hasil rancangan dan desain aplikasi yang sudah dibuat. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan pendekatan *waterfall* yaitu melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, perancangan, testing, dan *maintance*. Dalam tahap ini penulis melakukan pendefinisian kebutuhan sistem dan menggambarkan sistem yang akan dibuat.

1.6.5 Metode Testing

Metode Testing yang digunakan pada penelitian ini yaitu *White Box Testing* dan *Black Box Testing*. *White Box Testing* digunakan untuk menguji apakah kode program sudah sesuai dengan hasil yang diinginkan. Sedangkan *Black Box Testing* digunakan untuk menguji apakah sistem sudah berjalan dengan hasil yang diinginkan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang menjadi latar dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu gambaran umum sistem informasi, konsep pemodelan sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep basis data, serta software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum tentang analisis sistem, dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari identifikasi masalah, analisis kebutuhan, analisis kelayakan dan perancangan sistem meliputi flowchart, perancangan basis data dan rancangan user interface.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program dan hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.

DAFTAR PUSTAKA