

BAB V

Kesimpulan dan saran

5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan bab serta proses terakhir dan perancangan game Edupicture menggunakan unity maka dapat di simpulkan sebagai berikut :

1. Game edu picture dibuat dengan beberapa tahapan pembuatan di antaranya tahapan design, tahap pembuatan grafis, animasi serta suara. Pembuatan grafis pada game ini menggunakan Adobe Illustrator CC 2019 dan Adobe Photoshop CC 2019. Pembuatan system game menggunakan Unity Engine serta Visual Studio sebagai software coding. Suara yang di pakai dalam game merupakan software gratis yang di unduh dari internet. Setelah game selesai dibuat terdapat beberapa tahapan yang harus dilakukan yaitu testing dan debugging untuk memperbaiki kesalahan.
2. Perancangan game Edupicture menghasilkan sebuah game bergenre Edukasi yang dapat di mainkan menggunakan smartphone Android.

5.2 Saran

Pembuatan game Edupicture belum sempurna, oleh karena itu dibutuhkan pengembangan lebih lanjut. Saran agar game Edupicture lebih baik adalah:

1. Sebaiknya game Edupicture di kerjakan oleh lebih dari dua orang, agar lebih focus dalam tugas pembuatan game. Contohnya adalah programmer dan design.
2. Penyimpanan skor dalam game sebaiknya menggunakan skore tertinggi karena dalam game ini pemain hanya dapat menampilkan skor sementara.

3. Efek suara dalam game sebaiknya lebih beragam.
4. Mengefektifkan resources dengan menggunakan ukuran file yang lebih kecil tetapi memiliki kualitas dengan resolusi tinggi.

