

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Instansi pendidikan merupakan lembaga penting yang langsung terjun ke masyarakat dengan visi dan misi mencerdaskan kehidupan bangsa sesuai cita-cita bangsa Indonesia. Dengan demikian sistem manajemen sebuah instansi pendidikan haruslah dibangun secara sistematis, detail dan praktis.

Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) adalah salah satu faktor yang digunakan instansi pendidikan ataupun sekolah untuk mendukung sarana pembelajaran dan fasilitas pendidikan. Pembayaran SPP berguna untuk menunjang sarana kegiatan belajar, praktikum, agenda sekolah, dan pengembangan mutu pendidikan. Sistem informasi pembayaran SPP adalah sistem informasi yang dirancang untuk mempermudah bagian tata usaha (TU) dalam melakukan pengelolaan pembayaran SPP.

Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 (SMPN 3) Bandar merupakan institusi yang bergerak dalam bidang pendidikan yang bernaung dibawah Kementerian Pendidikan Republik Indonesia. Sekolah membutuhkan suatu pengelolaan administratif dengan menyediakan data-data guna untuk melakukan proses pencatatan pembayaran SPP. Dalam melakukan pengelolaan pembayaran SPP masih dilakukan dengan cara manual yaitu dengan menggunakan Ms. Excel atau secara konvensional sebagai media penginputan dan penyimpanan data.

Berdasarkan permasalahan diatas diperlukan suatu sistem informasi sebagai alat pendukung dan alat untuk mengembangkan pembayaran SPP tersebut. Sistem

ini diharapkan memberikan metode yang detail tentang bagaimana membangun, mengelola serta mengimplementasikan sistem informasi yang baik dan bertujuan untuk mengoptimalkan seluruh komponen sekolah khususnya dalam lingkungan pembayaran SPP.

*“Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Website (Studi Kasus : SMPN 3 Bandar)”* merupakan solusi yang ditawarkan dalam sistem pembayaran SPP yang ada di sekolah SMPN 3 Bandar sehingga diharapkan membantu proses pembayaran SPP, pelaporan, pendataan, dan pengelolaan data yang ada serta memudahkan siswa dalam melakukan pembayaran SPP.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang di atas, penulis dapat merumuskan masalah untuk penelitian ini yaitu bagaimana mengembangkan sebuah sistem informasi pembayaran SPP berbasis website ?.

## **1.3 Batasan Masalah**

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni:

1. Sistem ini diterapkan di SMP N 3 Bandar.
2. Rancangan dan analisa yang dilakukan pada sistem informasi ini diterapkan dan disesuaikan pada sistem kerja yang ada di sekolah SMPN 3 Bandar.

3. Sistem yang akan dibuat mencakup pembayaran SPP dari setiap siswa atau murid yang ada di SMP Negeri 3 Bandar.
4. Sistem yang akan dibuat dapat membantu siswa dalam pembayaran SPP melalui media *online*.
5. Sistem akan menghasilkan laporan pembayaran meliputi laporan per kelas/siswa, laporan per bulan, laporan tunggakan dan hasil pembayaran.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Peneletian**

1. Membuat analisa dan perancangan sistem informasi yang tepat dalam membuat sistem Pembayaran SPP yang dibutuhkan SMPN 3 Bandar.
2. Mendapatkan kemudahan dalam sistem pembayaran SPP dan membantu pihak sekolah maupun siswa dala melakukan pembayaran SPP.
3. Menerapkan sistem informasi pembayaran SPP berbasis website di SMPN 3 Bandar sebagai sarana pembayaran SPP.

#### **1.5 Manfaat Penelittan**

##### **1.5.1 Bagi Penelitti**

1. Sebagai implementasi dari ilmu yang sudah didapatkan penulis selama menimba ilmu di Universitas Amikom Yogyakarta sekaligus menjadi sarana untuk belajar mengembangkan sistem aplikasi berbasis website.

2. Menambah wawasan penulis mengenai analisis dan perancangan sistem informasi pembayaran SPP.
3. Membuat karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.

#### **1.5.2 Bagi Pengguna**

1. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu pengguna dalam melakukan pembayaran SPP secara mudah khususnya pembayaran SPP di SMPN 3 Bandar.
2. Memberikan solusi terhadap kendala yang dihadapi oleh pihak sekolah maupun pihak siswa dalam pembayaran SPP.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode pelaksanaan yang dilakukan selama pembuatan skripsi ini, meliputi:

##### **1.6.1 Tahap Pengumpulan Data**

1. Studi Literatur

Merupakan metode dengan memanfaatkan fasilitas contohnya memakai internet guna mengunjungi situs-situs *website* yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti oleh penulis.

2. Studi Pustaka

Pada tahapan ini akan dilakukan pengumpulan teori yang bersumber dari buku-buku, jurnal dan karya ilmiah yang berkaitan dengan sistem informasi

pembayaran SPP sebagai acuan sekaligus bahan pertimbangan dalam penyusunan data penulis.

### **1.6.2 Metode Observasi**

Pengumpulan data dilakukan dengan cara melakukan observasi pada instansi pendidikan sekolah yang terkait yaitu SMPN 3 Bandar dengan cara melakukan pengamatan langsung tentang pembayaran SPP di SMPN 3 Bandar.

### **1.6.3 Metode Perancangan**

Tahapan perancangan adalah tahapan dimana spesifikasi sistem dibuat. Pada tahapan ini penulis melakukan design *Unified Modelling Language* (UML) untuk pengembangan alur sistem.

### **1.6.4 Metode Pengujian**

Sistem yang akan dibuat berbasis website maka penulis menggunakan metode *white box* dan *black box*, untuk meminimalkan kesalahan yang ada sekaligus agar semua fitur sistem dapat berjalan sebagaimana mestinya.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas tentang kenapa penelitian ini diadakan, serta manfaat apa yang akan di dapat setelah penelitian ini selesai.

Bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan

masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang tinjauan pustaka dan dasar teori yang dijadikan referensi saat melakukan penelitian.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang perancangan aplikasi meliputi desain antarmuka, perancangan database serta perancangan programnya.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisikan tentang implementasi aplikasi kamus bahasa Jawa kedalam kode program dan pembahasan dari setiap output serta pengujian dari program yang dibuat.

## **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dari aplikasi kamus bahasa Jawa yang telah dibuat dan berisikan saran untuk perbaikan serta untuk pengembangannya.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka berisi daftar dari sumber-sumber yang digunakan sebagai acuan dalam penulisan laporan ini, baik sumber yang berasal dari buku maupun internet.