

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era Teknologi sekarang yang sangat pesat sekarang ini, Setiap orang sudah sangat bergantung dengan gadget terutama smartphone dalam melangsungkan kegiatan sehari-harinya. Sebanyak (49,52%) anak menggunakan media gawai dalam mengikuti perkembangan zaman, gaya hidup, menjadi youtuber [14]. Smartphone merupakan alat yang dapat mempermudah kehidupan orang setiap harinya, banyak fitur – fitur yang membantu seperti hiburan berupa film, musik, game, lalu ada juga aplikasi yang membantu pekerjaan seperti aplikasi kasir, ataupun aplikasi social media yang bisa membuat kita terhubung dengan orang – orang yang kita kenal.

Salah satu aplikasi yang mungkin dapat berguna di setiap orang adalah aplikasi pengingat seperti alarm. Karena semakin pesatnya teknologi yang ada, semakin banyak orang yang menghabiskan waktunya dengan percuma di depan smartphone ataupun gadget lainnya. Dari data survey APJII (Asosiasi Pengguna Jasa Internet Indonesia) tahun 2017 dapat diketahui pertumbuhan jumlah pengguna Internet di Indonesia terus meningkat [15]. hal ini akan sangat menurunkan produktifitas dan malah meningkatkan kemalasan seseorang. hal lain yang juga penting dalam keseharian adalah pengeluaran dan pemasukan uang mereka, banyak orang yang tidak mencatat dan terkadang mereka lupa, mereka memakai uang mereka untuk keperluan apa, atau mereka lupa uang yang masuk itu uang dari mana.

Dari masalah yang akan dikasi oleh penulis yaitu mengajukan sebuah judul “Perancangan Aplikasi “Jadwal dan Dompetku” Berbasis Android”. Dengan adanya penilitan ini di harapkan pengguna dapat mengatur jadwal juga pengeluaran dan pemasukan uang mereka setiap harinya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan dapat di rumuskan masalah sebagai berikut :

Bagaimana mempermudah pencatatan atau pembuatan jadwal dan juga pencatatan pengeluaran dan pemasukan uang setiap harinya?

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan ini tidak menyimpang dari tujuan penulisannya dan masalah yang di ambil tidak terlalu luas penelitian akan di batasi pada :

1. Aplikasi hanya berjalan di android.
2. Pengingat jadwal berupa notifikasi.
3. Pencatatan pengeluaran dan pemasukan uang di tujuakan untuk individu.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk :

1. Untuk syarat kelulusan S1 Sistem Informasi.
2. Mempermudah Pencatatan jadwal.
3. Mempermudah pencatatan pengeluaran dan pemasukan uang perhari.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk :

1. Manfaat bagi Mahasiswa adalah membantu menerapkan ilmu yang didapat selama kuliah.
2. Hasil penelitian ini dapat membantu pengguna dalam mencatat jadwal.
3. Hasil penelitian ini dapat membantu mencatat pengeluaran ataupun pemasukan perhari pengguna, terutama mahasiswa yang datang dari luar kota, dan masih mendapat uang saku dari orang tua.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut.

1. Metode Studi Pustaka

Mencari sumber referensi yang sebagai pembantu dalam perancangan dan pengembangan dari buku – buku dan juga artikel – artikel yang bisa kita cari dari internet.

2. Implementasi Sistem

Untuk mengimplementasikan desain sistem yang telah dibuat, maka akan di lanjutkan ke tahap implementasi sistem.

3. Uji Coba Sistem

Melakukan pengujian terhadap semua modul atau form yang ada pada aplikasi ketika masa implementasi, dengan cara memberikan inputan jadwal ataupun angka yang berupa pengeluaran atau pemasukan perhari.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui dan memperjelas dalam mengetahui garis besar penyusunan skripsi ini, maka penulis akan menyajikan sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan memuat ketentuan-ketentuan pokok dalam penyusunan skripsi yaitu latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, Batasan masalah serta sistematika penelitian.

BAB II: LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan di bahas masalah-masalah yang mendasari Analisa yaitu definisi sistem, karakteristik sistem, konsep arsitektur

sistem, konsep pemodelan sisten, konsep basis data, perangkat lunak yang di gunakan.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini penulis menguraian tentang menjelaskan konsep kegiatan analisis dan tujuannya kenapa langkah analisis perlu dilakukan terhadap sistem yang akan diteliti.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang uji coba sistem, pembuatan manual program dan manual instalasi.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab kesimpulan dan saran ini berisi mengenai kesimpulan dan saran berdasarkan hasil penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi keterangan dari buku-buku dan literature yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

LAMPIRAN

Berisi keterangan atau informasi tambahan seperti listing program, peraturan-peraturan dan sebagainya yang berfungsi untuk melengkapi laporan penelitian.