

**PERANCANGAN APLIKASI “JADWAL DAN DOMPETKU”  
BERBASIS ANDROID**

**Skripsi**



Di susun oleh:  
**Rizki Ramadhan**  
**15.12.8536**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
2022**

**PERANCANGAN APLIKASI “JADWAL DAN DOMPETKU”  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



Di susun oleh:

**Rizki Ramadhan**

**15.12.8536**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
2022**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI “JADWAL DAN DOMPETKU”  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh  
**Rizki Ramadhan**  
**15.12.8536**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 4 Agustus 2022

**Dosen Pembimbing,**

**Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom**  
**NIK. 190302011**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI “JADWAL DAN DOMPETKU”  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh  
**Rizki Ramadhan**

**15.12.8536**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 27 Juli 2022

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Eli Pujastuti, M.Kom**  
**NIK. 190302227**

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**  
**NIK. 190302215**

**Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom**  
**NIK. 190302011**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 4 Agustus 2022

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta, M. Kom.**  
**NIK. 190302096**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 19 Agustus 2022

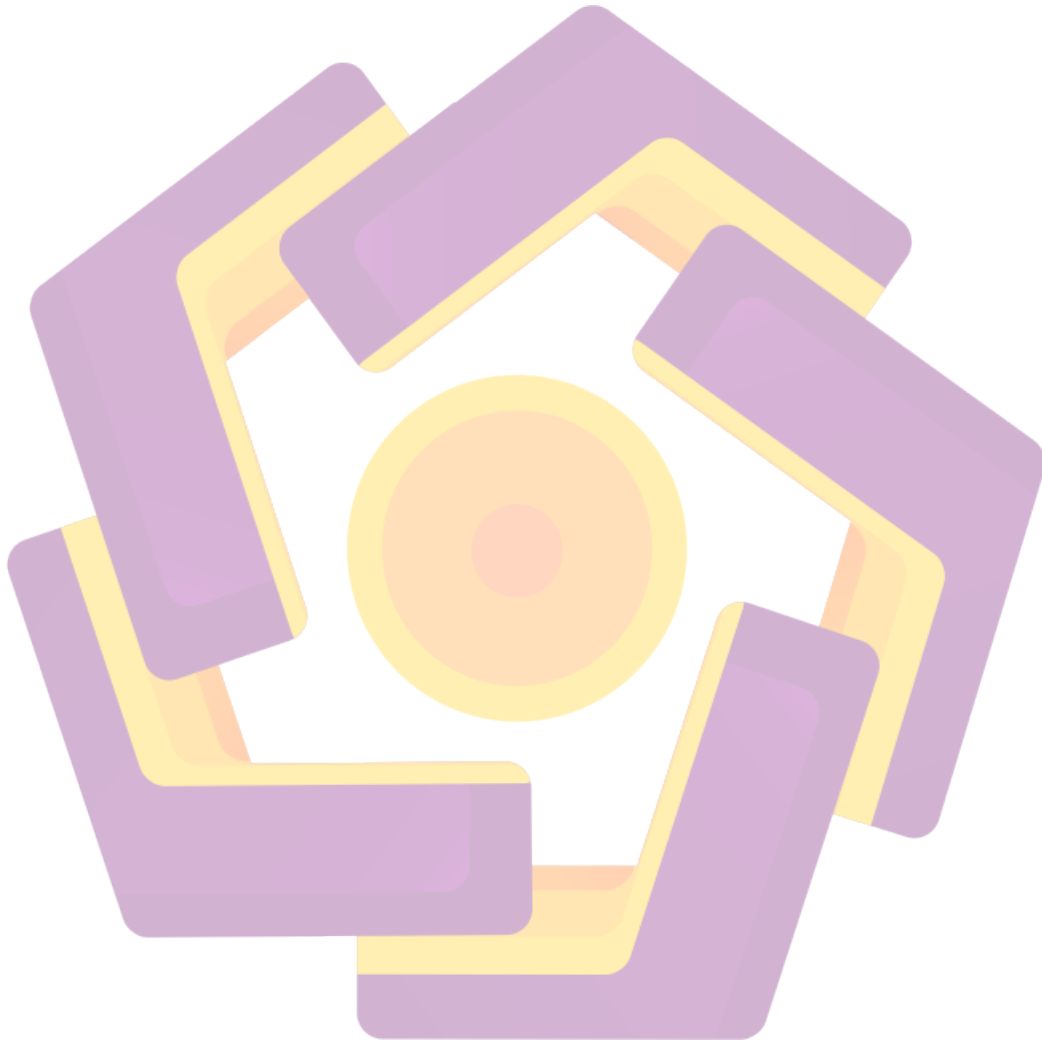


Rizki Ramadhan  
NIM. 15.12.8536



## MOTTO

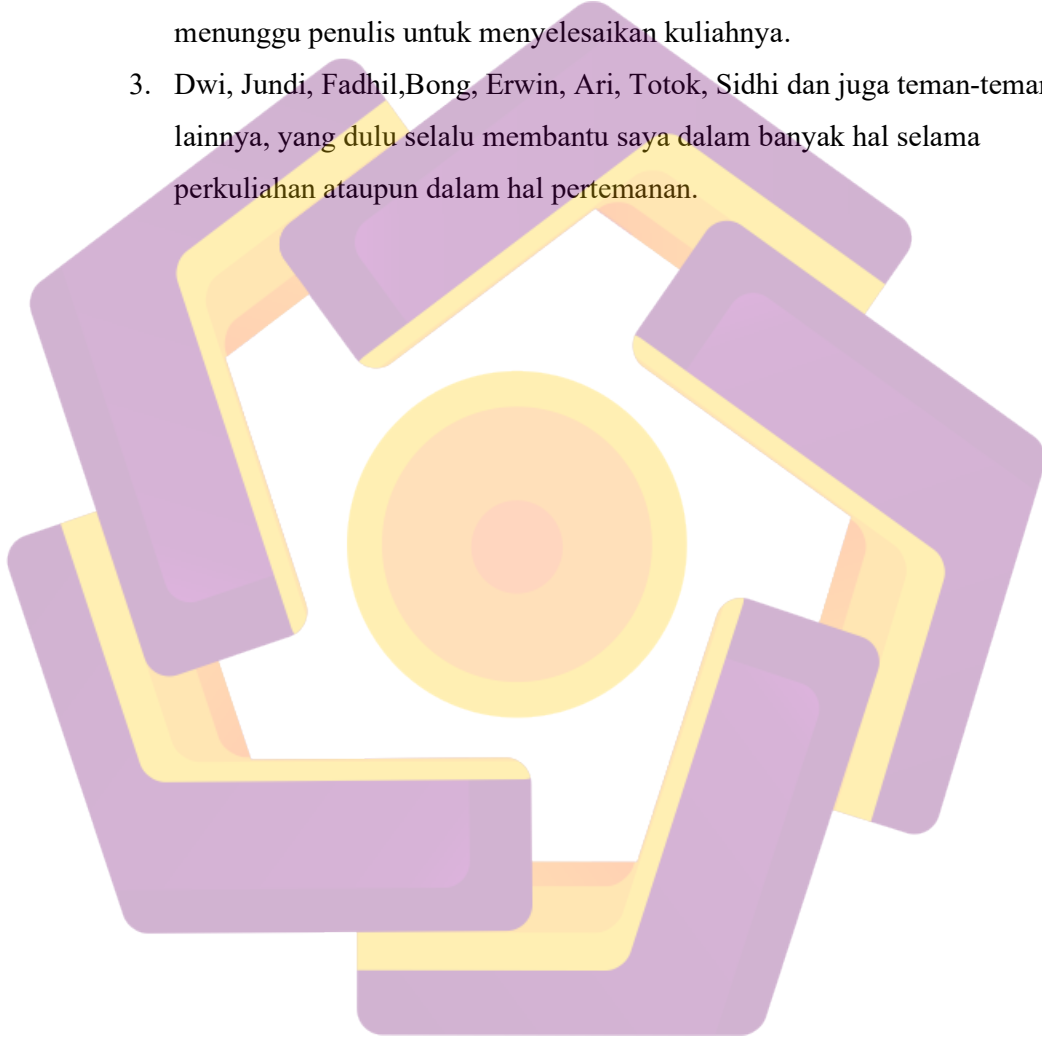
“Kepuasan terletak pada usaha, bukan pada pencapaian, usaha yang gigih adalah kemenangan yang sempurna”  
(Mahatma Ghandi)



## PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT, atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Pada kesempatan ini tak lupa penulis juga mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT, karena berkat izin-Nya dan karunia-Nya skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Kedua orang tua penulis yang terkasih dan tersayang, yang telah sabar menunggu penulis untuk menyelesaikan kuliahnya.
3. Dwi, Jundi, Fadhil, Bong, Erwin, Ari, Totok, Sidhi dan juga teman-teman lainnya, yang dulu selalu membantu saya dalam banyak hal selama perkuliahan ataupun dalam hal pertemanan.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada hambanya serta tak lupa shalawat serta salam kepada junjungan Nabi besar kita, Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi yang berjudul " *Perancangan Aplikasi "Jadwal Dan Dompetku" Berbasis Android*" dengan ini peneliti mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom selaku dosen pembimbing, yang telah banyak membantu, membimbing penulis dalam membuat skripsi ini.
3. Segenap dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan pengajaran ilmu-ilmu baru selama masa perkuliahan.
4. Bapak dan Ibu tercinta yang telah memberikan doa, dukungan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
5. Teman – teman kelas 15-S1SI-03 yang telah berjuang bersama selama masa perkuliahan hingga sampai saat ini.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari jika dalam skripsi ini banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik untuk menyempurnakan hasil dari penelitian ini.

Akhir kata, dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada semua pihak yang telah terlibat, dan dengan harapan semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 19 Agustus 2022

Penulis

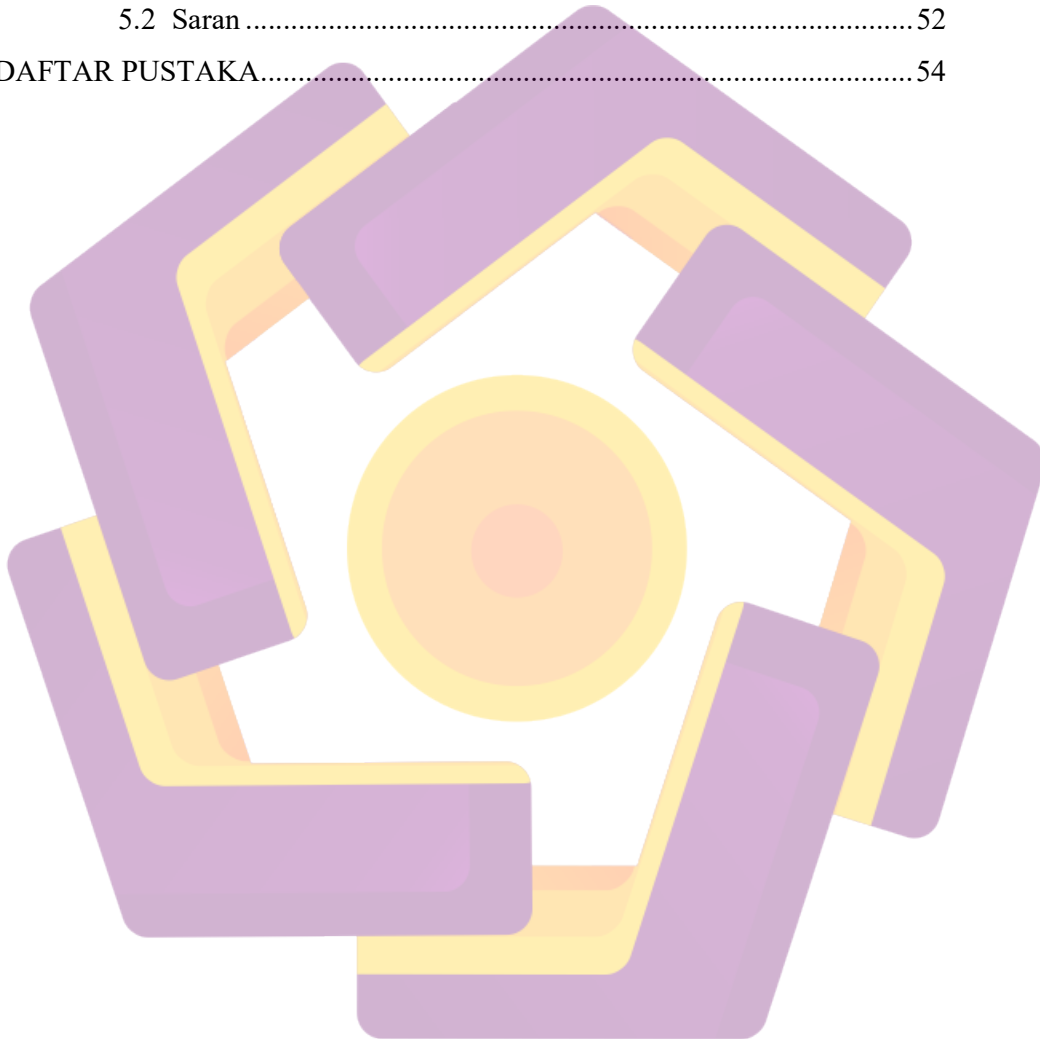
Rizki Ramadhan



## DAFTAR ISI

COVER .....	i
PERSETUJUAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Aplikasi.....	6
2.3 Android.....	6
2.4 Node.Js.....	11
2.5 React Native.....	12
2.6 Java SE Development Kit (JDK).....	13
2.7 UML (Unified Modelling Language).....	13
2.8 Realm Database .....	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20
3.1 Gambaran Umum Sistem.....	20
3.2 Analisis Sistem .....	21

3.3 Perancangan Sistem.....	23
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>42</b>
4.1 Implementasi.....	42
4.2 Pengujian Aplikasi.....	47
4.3 Pemeliharaan Sistem.....	51
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>52</b>
5.1 Kesimpulan.....	52
5.2 Saran .....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>54</b>

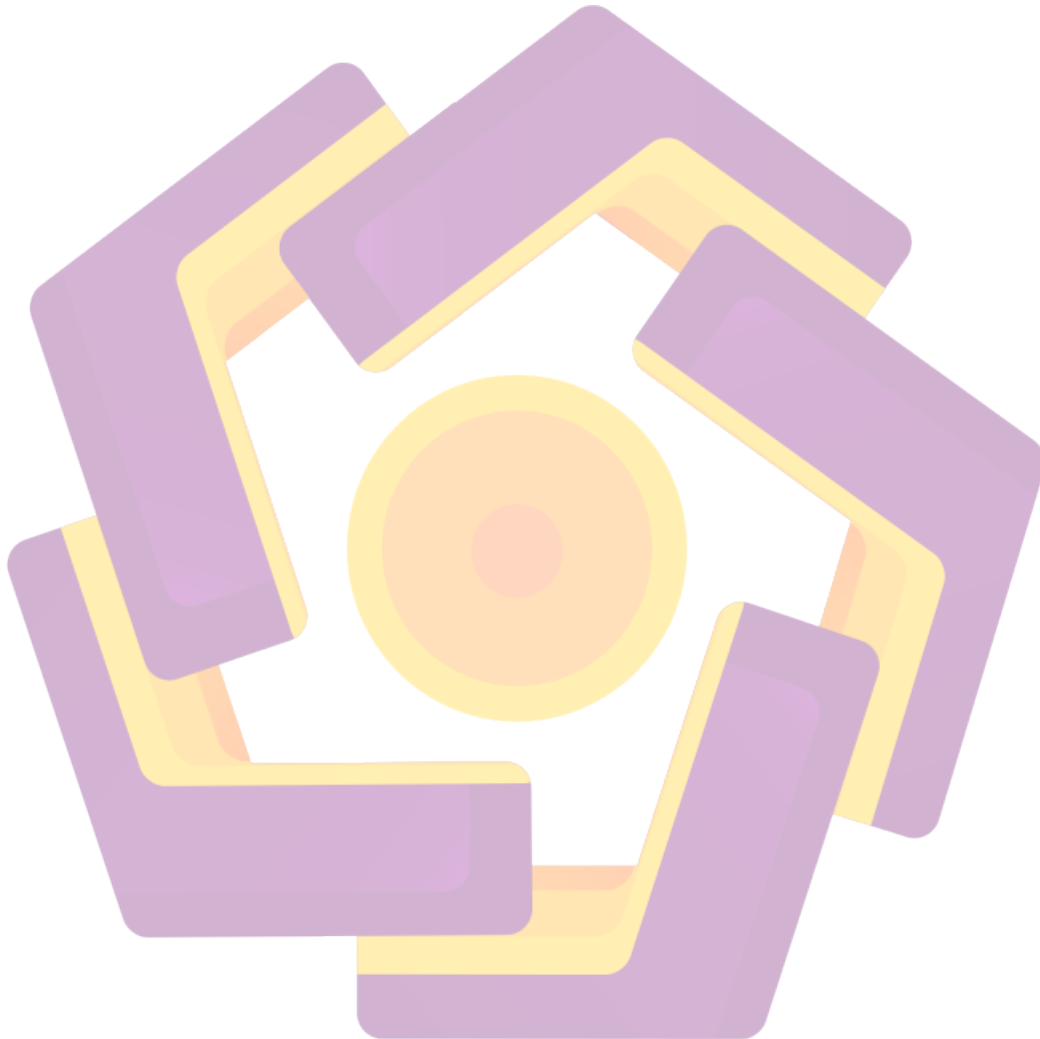


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use Case Diagram .....	24
Gambar 3. 2 Activity Diagram Tambah Dompot .....	25
Gambar 3. 3 Activity Diagram Tambah Hutang Piutang .....	26
Gambar 3. 4 Activity Diagram Tambah Jadwal .....	27
Gambar 3. 5 Activity Hapus Dompot .....	28
Gambar 3. 6 Activity Hapus Jadwal .....	28
Gambar 3. 7 Activity Hapus Hutang Piutang .....	29
Gambar 3. 8 Activity Lunas .....	30
Gambar 3. 9 Sequence Diagram Hapus Dompot .....	31
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Hapus Hutang Piutang .....	31
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Hapus Jadwal .....	31
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Tambah Dompot .....	32
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Tambah Hutang Piutang .....	32
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Tambah Jadwal .....	32
Gambar 3. 15 Class Diagram .....	33
Gambar 3. 16 Menu Dompot .....	34
Gambar 3. 17 Menu Tambah Dompot .....	35
Gambar 3. 18 Menu Detail Data Dompot .....	36
Gambar 3. 19 Menu Hutang Piutang .....	37
Gambar 3. 20 Menu Tambah Hutang Piutang .....	38
Gambar 3. 21 Menu Detail Data Hutang Piutang .....	39
Gambar 3. 22 Menu Jadwal .....	40
Gambar 3. 23 Menu Tambah Jadwal .....	41
Gambar 3. 24 Menu Detail Data Jadwal .....	42
Gambar 4. 1 Tampilan Antar Muka Dompot .....	43
Gambar 4. 2 Tampilan Antar Muka Form Tambah Dompot .....	43
Gambar 4. 3 Tampilan Antar Muka Form Detail Data Dompot .....	43
Gambar 4. 4 Tampilan Antar Muka Menu Hutang Piutang .....	44
Gambar 4. 5 Tampilan Antar Muka Tambah Hutang Piutang .....	44
Gambar 4. 6 Tampilan Antar Muka Form Detail Data Hutang Piutang .....	45
Gambar 4. 7 Tampilan Antar Muka Menu Jadwal .....	45
Gambar 4. 8 Tampilan Antar Muka Form Tambah Jadwal .....	46
Gambar 4. 9 Tampilan Antar Muka Form Detail Data Jadwal .....	46

## DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Simbol-Simbol Use Case .....	15
Table 2. 2 Simbol-Simbol Class Diagram.....	16
Table 2. 3 Simbol-Simbol Sequence Diagram .....	17
Table 2. 4 Simbol-Simbol Activity Diagram .....	18
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Aplikasi .....	51



## INTISARI

Salah satu aplikasi yang mungkin dapat berguna di setiap orang adalah aplikasi pengingat seperti alarm. Karena semakin pesatnya teknologi yang ada, semakin banyak orang yang menghabiskan waktunya dengan percuma di depan smartphome ataupun gadget lainnya, Dari data survey APJII (Asosiasi Pengguna Jasa Internet Indonesia) tahun 2017 dapat diketahui pertumbuhan jumlah pengguna Internet di Indonesia terus meningkat. hal ini akan sangat menurunkan produktifitas dan malah meningkatkan kemalasan seseorang. hal lain yang juga penting dalam keseharian adalah pengeluaran dan pemasukan uang mereka, banyak orang yang tidak mencatat dan terkadang mereka lupa, mereka memakai uang mereka untuk keperluan apa, atau mereka lupa uang yang masuk itu uang dari mana.

Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah orang dalam bidang pencatatan, contohnya pencatatan pemasukan pengeluaran perhari, hutang piutang, dan juga jadwal dalam bentuk aplikasi android. Dalam pembuatan aplikasi ini di dukung dengan text editor Visual Studio Code, dengan menggunakan Bahasa pemograman React Native. Data yang di input oleh user pada aplikasi ini akan di simpan secara lokal di smartphome user, karena aplikasi ini menggunakan data base lokal Realm Database.

Pada Aplikasi ini pengguna dapat mengatur untuk pengingat jadwal, dan juga pengingat pembayaran hutang berupa push notification.

**Kata Kunci :** Android, React Native, Javascript, Realm Database

## ABSTRACT

*One application that may be useful to everyone is a reminder application such as alarms. Due to the rapid development of existing technology, more and more people are spending their time in front of smartphones or other gadgets. From the 2017 APJII (Indonesian Internet Service User Association) survey data, it can be seen that the growth in the number of Internet users in Indonesia continues to increase. this will greatly reduce productivity and even increase one's laziness. Another thing that is also important in their daily life is their income and expenditure, many people do not record and sometimes they forget, what they use their money for, or they forget where the money came from.*

*This study aims to make it easier for people in the field of recording, for example recording daily income and expenses, accounts payable, and also schedules in the form of an android application. In making this application, it is supported by the Visual Studio Code text editor, using the React Native programming language. The data inputted by the user in this application will be stored locally on the user's smartphone, because this application uses a local database of Realm Database.*

*In this application, users can set schedule reminders, and also debt payment reminders in the form of push notifications.*

**Keyword :** *Android, React Native, Javascript, Realm Database*