

**PEMBUATAN GAME ANDROID “DATE SIM” YANG  
MENGADAPTASI DARI SEBUAH KOMIK MENGGUNAKAN  
GAME ENGINE REN’PY**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi



diajukan oleh

**Harry Asih Karunia Wijaya**

**15.12.8470**

Kepada  
**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

**PEMBUATAN GAME ANDROID “DATE SIM” YANG  
MENGADAPTASI DARI SEBUAH KOMIK MENGGUNAKAN  
GAME ENGINE REN’PY**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi



diajukan oleh

**Harry Asih Karunia Wijaya**

**15.12.8470**

Kepada  
**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN GAME ANDROID “DATE SIM” YANG  
MENGADAPTASI DARI SEBUAH KOMIK  
MENGUNAKAN GAME ENGINE REN’PY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Harry Asih Karunia Wijaya**

**15.12.8470**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 9 Oktober 2018

**Dosen Pembimbing,**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**

**NIK. 190302163**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PEMBUATAN GAME ANDROID “DATE SIM” YANG**  
**MENGADAPTASI DARI SEBUAH KOMIK MENGGUNAKAN**  
**GAME ENGINE REN’PY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Harry Asih Karunia Wijaya**

**15.12.8470**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 18 Juli 2022

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**

**NIK : 190302215**

**Mei P. Kurniawan, M.Kom**

**NIK : 190302187**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**

**NIK. 190302163**

**Tanda Tangan**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 16 Agustus 2022

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**

**NIK 190302096**

## PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Harry Asih Karunia Wijaya**  
**NIM : 15.12.8470**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

### **Pembuatan Game Android “Date Sim” Yang Mengadaptasi Dari Sebuah Komik Menggunakan Game Engine Ren’py**

Dosen Pembimbing : Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan **gagasan, rumusan dan penelitian SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 18 Juli 2022

Yang Menyatakan,



Harry Asih Karunia Wijaya

## PERSEMBAHAN

Segala puji syukur kita panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan kelancaran pada pembuatan skripsi ini sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua Orang Tua dan Keluarga yang senantiasa selalu memberikan yang terbaik, motivasi, serta doa dalam kemudahan menyelesaikan skripsi
2. Pak Anggit Dwi Hartanto selaku dosen pembimbing yang senantiasa membimbing dan mengarahkan saya dalam pengerjaan skripsi
3. Teman-teman 15-S1SI-02 yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Sahabat saya Sultan Vitto G dan Ulya Rosyidi yang membantu banyak hal dalam permasalahan perkuliahan.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul “Pembuatan Game Android “Date Sim” Yang Mengadaptasi Dari Sebuah Komik Menggunakan Game Engine Ren’py” dengan lancar tanpa suatu halangan.

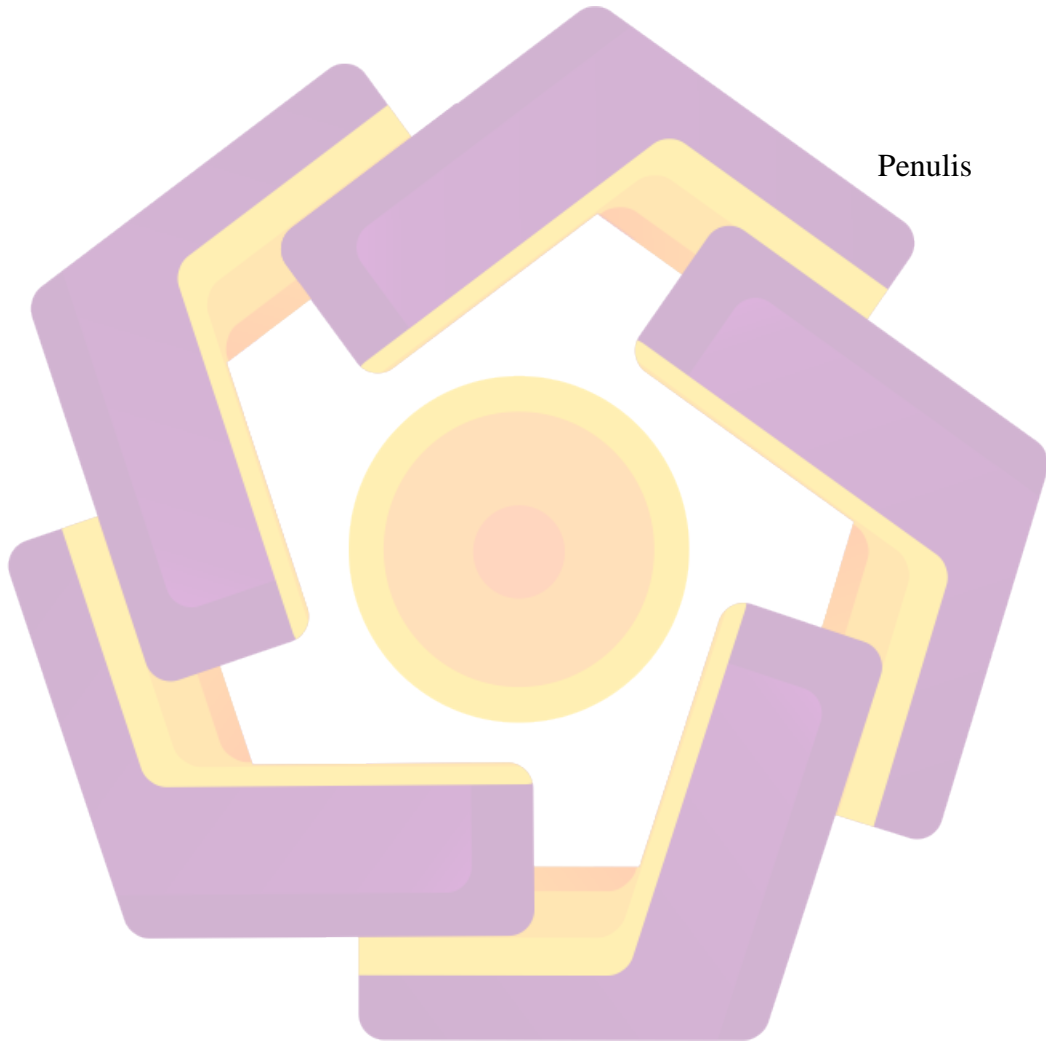
Skripsi ini disusun guna menyelesaikan jenjang studi Strata satu (S1) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta. Penulisan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik karena adanya bantuan, bimbingan dan petunjuk dari beberapa pihak, baik yang bersifat moril maupun materil. Maka pada kesempatan kali ini saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan arahan, bimbingan dan waktu selama proses penyusunan laporan skripsi sampai selesai.
4. Tim Penguji, seluruh Dosen, Staff dan Karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah membimbing dan mengajar penulis selama kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai selesainya Skripsi ini.
5. Orang tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoa’kan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
6. Teman-teman Sistem Informasi 02 angkatan 2015 yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari dengan banyaknya kekurangan penyusunan Skripsi ini, baik dari segi teknis penulisan maupun isi. Oleh karena itu, mengharapkan kritik dan saran sebagai bahan masukan agar lebih baik.

Yogyakarta,

Penulis





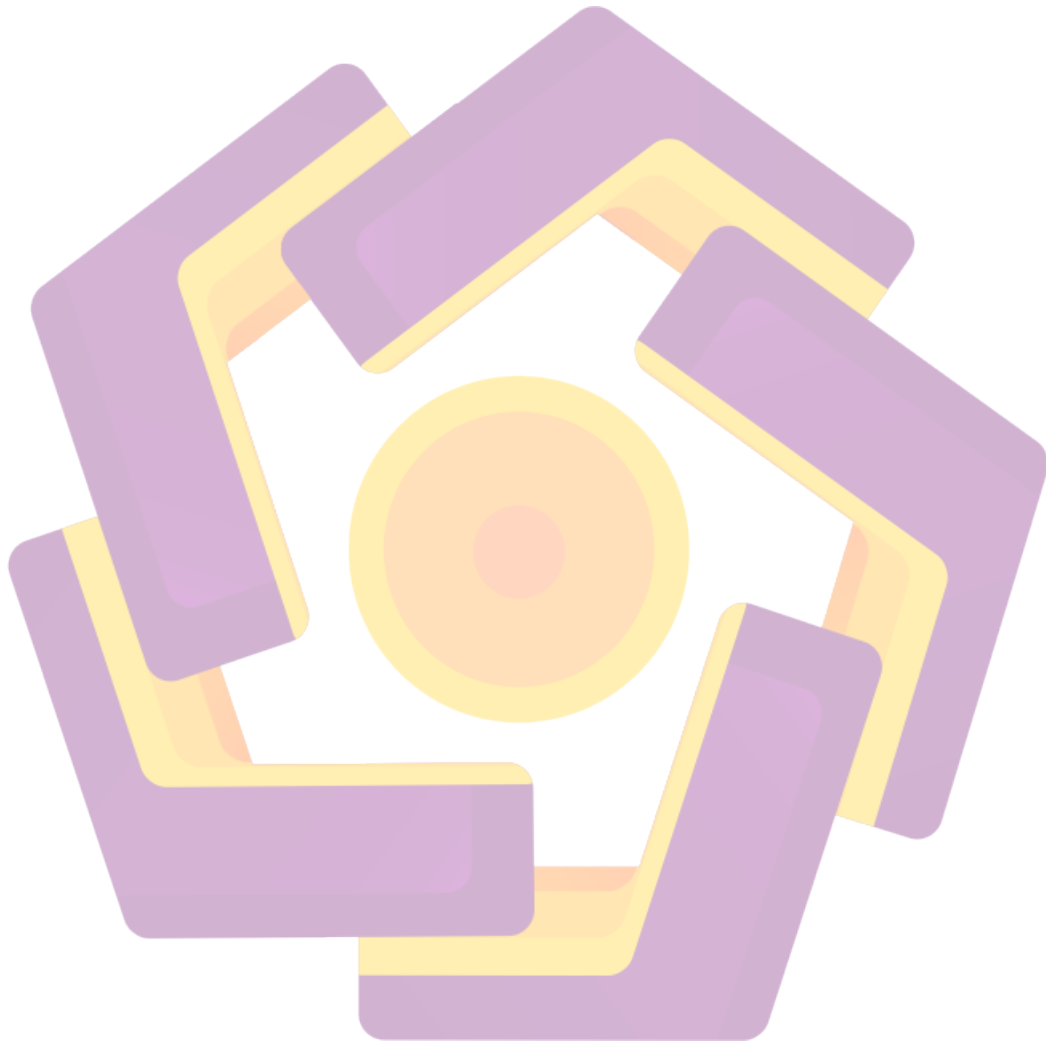
## DAFTAR ISI

JUDUL.....	1
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	2
1.6. Metodologi Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Definisi Game.....	7
2.3 Date Sim.....	9
2.4 Game Engine.....	10
2.5 Metode Perancangan.....	10
2.5.1 Game Design Document (GDD).....	10
2.5.2 Jenis-Jenis Game Design Document.....	11
2.5.3 Komponen Dalam Game Design Document.....	13
2.6 Android.....	14
2.6.1 Pengertian Android.....	14
2.6.2 Sejarah Perkembangan Android.....	14

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	16
3.1 Analisis.....	16
3.1.1 Analisis Kelayakan Operasional.....	16
3.1.2 Analisis Kebutuhan.....	17
3.2 Game Overview/ Concept .....	19
3.2.1 Idea.....	19
3.2.2 Genre.....	19
3.2.3 Target Pengguna .....	20
3.2.4 Tools Pengembang.....	20
3.3 Alur Design .....	20
3.4 User Interface Design.....	21
3.5 Content Design.....	24
3.5.1 Game Asset.....	24
3.5.2 Sound Game.....	31
3.6 Flowchart.....	33
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	34
4.1 Implementasi Sistem .....	34
4.1.1 Implementasi Grafis.....	34
4.1.1.1 Implementasi Karakter.....	34
4.1.2 Programming .....	47
4.2 Testing.....	72
4.3 Hasil dari Evaluasi .....	73
4.4 Perilisan Game .....	74
BAB V PENUTUP .....	76
5.1 Kesimpulan .....	76
5.2 Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA .....	78

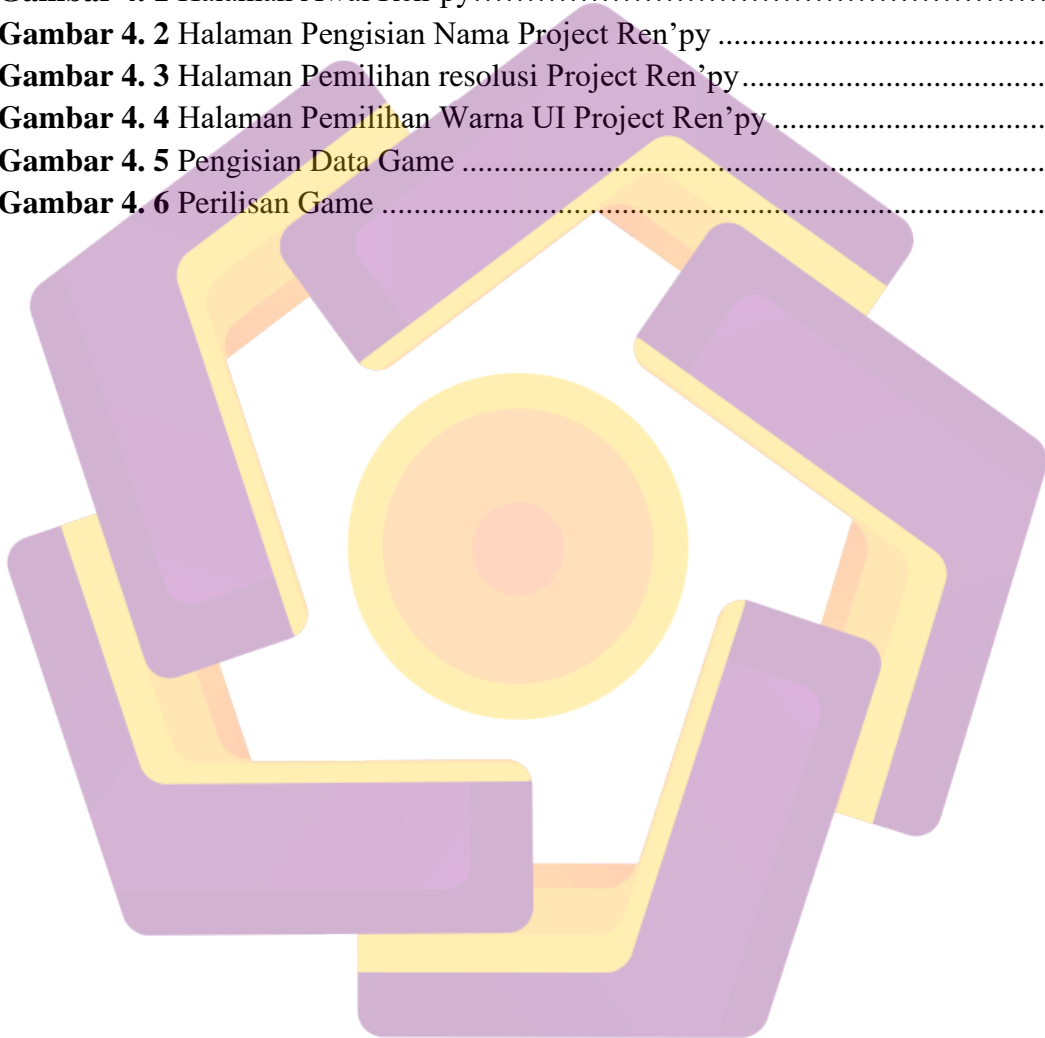
## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3. 1</b> Game Asset .....	31
<b>Tabel 3. 2</b> Sound Game.....	32
<b>Tabel 4. 1</b> Tabel Karakter.....	34
<b>Tabel 4. 2</b> Tabel Background.....	37
<b>Tabel 4. 3</b> Tabel Suara .....	46
<b>Tabel 4. 4</b> Tabel Testing.....	72



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3. 1</b>	Tampilan main menu .....	22
<b>Gambar 3.2</b>	Tampilan main menu in game .....	22
<b>Gambar 3.3</b>	Tampilan preference .....	23
<b>Gambar 3.4</b>	Tampilan about game .....	23
<b>Gambar 3.5</b>	Tampilan help .....	24
<b>Gambar 3. 6</b>	Flowchart game .....	33
<b>Gambar 4. 1</b>	Halaman Awal Ren'py .....	48
<b>Gambar 4. 2</b>	Halaman Pengisian Nama Project Ren'py .....	49
<b>Gambar 4. 3</b>	Halaman Pemilihan resolusi Project Ren'py .....	49
<b>Gambar 4. 4</b>	Halaman Pemilihan Warna UI Project Ren'py .....	50
<b>Gambar 4. 5</b>	Pengisian Data Game .....	75
<b>Gambar 4. 6</b>	Perilisan Game .....	75



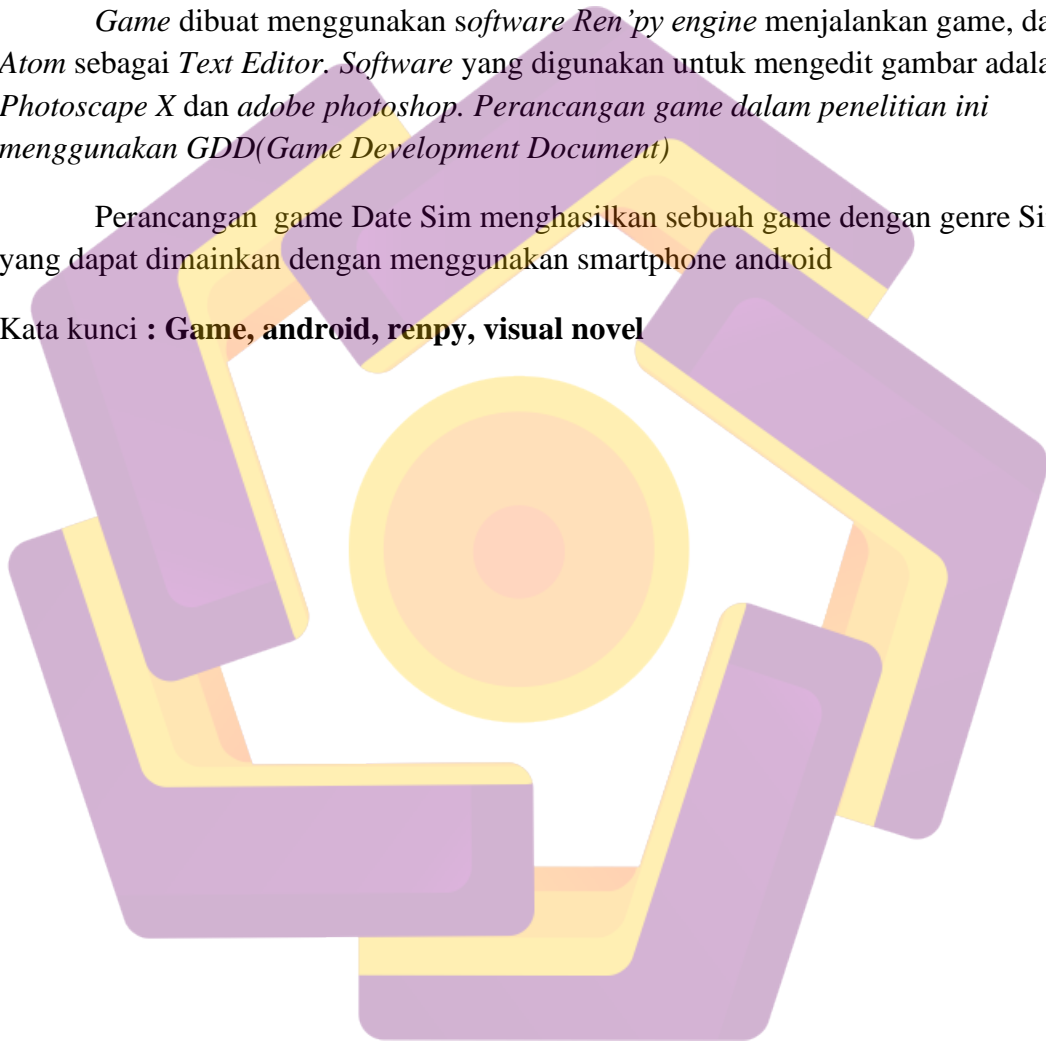
## INTISARI

Perkembangan teknologi semakin pesat. Hal ini juga berpengaruh terhadap perkembangan *game*, dibuktikan dengan munculnya *game* di berbagai *device* seperti *mobile phone, tablet, PC, dan console*. Salah satu *device* yang digunakan untuk bermain *game* adalah *smartphone* dengan sistem operasi android. Banyak pemain *game* yang hanya bisa memainkan *game* tanpa tahu cara membuat *game*. Di penelitian ini membahas tentang pembuatan *game*.

*Game* dibuat menggunakan *software Ren'py engine* menjalankan *game*, dan *Atom* sebagai *Text Editor*. *Software* yang digunakan untuk mengedit gambar adalah *Photoscape X* dan *adobe photoshop*. Perancangan *game* dalam penelitian ini menggunakan *GDD(Game Development Document)*

Perancangan *game* *Date Sim* menghasilkan sebuah *game* dengan genre *Simulasi* yang dapat dimainkan dengan menggunakan *smartphone android*

Kata kunci : **Game, android, renpy, visual novel**



## ABSTRACT

*The development of technology is growing rapidly. This also affects the development of games, as evidenced by the emergence of games on various devices such as mobile phones, tablets, PCs, and consoles. One of the devices used to play games is a smartphone with the Android operating system. Many gamers can only play games without knowing how to make games. This study discusses the making of games.*

*The game is made using the Ren'py engine software to run the game, and Atom as a Text Editor. Software used to edit images is Photoscape X and Adobe Photoshop. Game design in this study uses GDD (Game Development Document)*

*The design of the Date Sim game produces a game with the Simulation genre that can be played using an android smartphone*

**Keywords: Game, android, renpy, visual novel**

