

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran yang diharapkan dapat bermanfaat dalam proses pengembangan penelitian khususnya bagi masyarakat umum dalam mempelajari budidaya vertikultur di masa pandemi COVID-19.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan keseluruhan dari proses penelitian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil kalkulasi kuesioner yang telah dilakukan terhadap pengguna, bahwa penerapan teknologi *augmented reality* sebagai media edukatif budidaya vertikultur tanaman hortikultura organik dimasa pandemi COVID-19 memenuhi standar *usability*, yakni sebesar 91,33% dan mendapat kelayakan "SANGAT LAYAK".

2. Berdasarkan hasil dari pengujian dengan kuesioner yang telah dilakukan kepada 30 responden, aplikasi telah berjalan dengan baik dan didapatkan presentase sebesar 89,16% dari responden setuju bahwa visualisasi objek 3D dalam aplikasi dapat dilihat dengan jelas, 87,5% dari responden setuju bahwa bagian model vertikultur ditampilkan sesuai dengan aslinya, 93,33% dari responden setuju bahwa informasi yang diberikan mudah dimengerti, 90% dari responden setuju bahwa aplikasi mudah digunakan dan 96,67% dari responden setuju bahwa aplikasi ini dapat dipakai sebagai media pembelajaran budidaya vertikultur dimasa pandemi covid-19.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan sistem aplikasi *Augmented Reality* Budidaya Vertikultur, yaitu :

1. Dalam penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan beberapa fitur lainnya sehingga aplikasi dapat lebih menarik dan interaktif.
2. Visualisasi objek 3D dalam penelitian ini hanya menampilkan beberapa model budidaya vertikultur, diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menyajikan visualisasi objek 3D yang lebih banyak.
3. Aplikasi hanya berbasis *Android*, pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan pada *multiplatform* seperti *iOS* dan *windows phone*.