

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pendidikan merupakan salah satu pilar yang dapat mempengaruhi kemajuan suatu bangsa. Pendidikan yang baik tentunya ditunjang dengan berbagai macam faktor seperti guru, materi ataupun sumber daya manusia yang mumpuni. Pendidikan dapat ditempuh melalui jenjang institusi resmi berupa sekolah. Tak jarang sebagian siswa perlu adanya tambahan materi ataupun memperdalam materi yang ada di sekolah agar lebih memantapkan ilmu yang diserap. Selain itu juga biasanya dibutuhkan materi atau pelajaran tambahan ketika akan naik ke tingkatan selanjutnya baik itu dari SD ke SMP atau tahapan yang lebih tinggi.

Rumah Belajar Sragen merupakan salah satu bidang usaha yang melayani siswa dalam proses pemantapan materi atau dengan kata lain bimbingan belajar. Paket belajar yang disediakan cukup beragam dari tahap paling rendah belajar membaca atau berhitung sampai dengan tahap yang cukup tinggi pemantapan materi belajar tingkat SMA. Permasalahan yang dihadapi dalam Rumah Belajar Sragen adalah pendataan pendaftaran calon siswa maupun siswa yang masih dilakukan dengan media penyimpanan *Microsoft Excel* sehingga cukup mempersulit bagian administrasi dalam melakukan pelaporan atau pencarian data calon siswa. Selain itu cukup merepotkan bagi calon siswa maupun siswa terkait media informasi yang diberitahukan melalui media sosial seperti pesan *Whatsapp*, postingan di *Facebook* dan *Instagram* begitu pula terkait materi yang diberikan masih melalui media konvensional seperti buku paket atau fotocopy materi.

Dengan adanya perkembangan teknologi yang ada, dimungkinkan untuk proses pembuatan sebuah sistem informasi. Sistem yang dibangun selain untuk mengatasi dalam pendataan siswa yang kurang tersusun rapi dan data bisa langsung diakses oleh pimpinan, akan tetapi bisa juga dijadikan media promosi dengan adanya informasi terkait Rumah Belajar Sragen. Hal tersebut merupakan salah satu keunggulan dengan dibuatnya sebuah sistem dengan teknologi website. Dengan adanya website, pemilik bisa akses data kapanpun dan dimanapun selama terhubung dengan jaringan internet. Selain itu sistem bisa diakses menggunakan perangkat *smartphone* dikarenakan sudah

di dukung dengan teknologi *responsive web design*. Dengan adanya hal tersebut besar kemungkinan juga dapat mendukung branding dari Rumah Belajar Sragen kepada masyarakat lebih baik. Selain informasi yang ditampilkan lebih rapi mudah bagi pengelola dalam hal distribusi konten atau informasi ketika terjadi adanya perubahan harga ataupun informasi terbaru.

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi dari pihak Rumah Belajar Sragen terutama dalam proses pendaftaran calon siswa dan adanya peluang dalam media informasi maka penulis mengusulkan perancangan sebuah sistem informasi pendaftaran calon siswa di Rumah Belajar Sragen supaya bisa memaksimalkan potensi dalam proses pendaftaran calon siswa dan pendataan siswa lebih terstruktur menghasilkan laporan yang sesuai kebutuhan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diambil poin bahasan yaitu bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang dikembangkan dengan teknologi website yang dapat membantu dalam proses pendaftaran calon siswa dan memberikan efisiensi dalam proses pendaftaran, pendataan, dan media informasi bagi calon siswa maupun siswa.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penelitian yang akan dilakukan diberikan batasan masalah yang jelas agar ruang lingkup yang dibahas lebih spesifik mengenai bahasan yang ada. Batasan masalah dalam penelitian ini meliputi:

1. Ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini mencakup proses pendaftaran siswa secara online maupun offline sampai tahapan pembayaran pemilihan program paket belajar.
2. Informasi yang dihasilkan dalam sistem yang akan dibangun berupa data laporan pendaftaran siswa dan pembayaran siswa yang dilakukan secara langsung dengan datang langsung ke kantor atau melalui mekanisme pembayaran lewat bantuan sistem. Selain itu dibangun media informasi berupa *landing page web* untuk kebutuhan informasi dasar pengunjung.

3. Metode pengembangan sistem dilakukan dengan metode *waterfall* dimulai dari tahapan analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, implementasi sistem, pengujian sistem, penerapan dan pemeliharaan sistem..
4. Sistem dibangun dengan teknologi web dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data *MySQL*.
5. Mekanisme pembayaran transfer menggunakan bantuan pihak ketiga untuk kebutuhan *library* dengan Midtrans.
6. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *black box* dan *white box*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian berfungsi untuk menguraikan sasaran dari penelitian yang akan dicapai. Adapun tujuan penelitian ini adalah:

1. Untuk menganalisa proses pendaftaran calon siswa yang ada di Rumah Belajar Sragen.
2. Untuk menghasilkan sebuah sistem informasi pendaftaran yang dapat digunakan Rumah Belajar Sragen dalam membantu proses pendataan pendaftaran calon siswa.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dalam melakukan penelitian selain tujuan tentunya ada capaian manfaat yang akan dituju. Adapun manfaat dalam penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan sebuah informasi berupa hasil analisis dari permasalahan untuk dilakukan proses perbaikan dalam proses pendaftaran siswa yang ada di Rumah Belajar Sragen sehingga lebih mempermudah calon siswa.
2. Membantu Rumah Belajar Sragen dalam proses pendaftaran calon siswa dengan menggunakan sebuah sistem informasi pendaftaran yang dapat digunakan.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulis memberikan sistematika penulisan berdasarkan bab-bab yang berurutan agar dapat lebih terarah sesuai dan mempermudah penyusunan dalam penulisan skripsi, yakni sebagai berikut:

## BAB I: Pendahuluan

Bab ini sebagai pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas berupa latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan.

## BAB II: Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan keaslian penelitian yang mengulas penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan penelitian ini dan memberikan perbedaan penelitian ini dengan penelitian sebelumnya yang berkaitan. Bab ini juga menguraikan teori-teori yang mendasari dalam pembuatan website pendaftaran.

## BAB III: Metodologi Penelitian

Bab ini mengulas gambaran lokasi penelitian, prosedur penelitian, data penelitian, metode pengumpulan data, instrumen penelitian, dan analisis kebutuhan sistem yang akan diterapkan pada penelitian ini. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail perancangan sistem yang akan dibangun, baik perancangan yang dibangun secara umum maupun yang dibangun secara spesifik.

## BAB IV: Implementasi dan Pembahasan

Bab ini memaparkan hasil penelitian yang berisi dari metodologi penelitian dari tahap implementasi sistem, pembahasan rancangan sistem, dan antarmuka website juga melakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibangun.

## BAB V: Penutup

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang di peroleh dari penelitian dan analisis yang dihadapi serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.