

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada bagian ini, penulis akan memaparkan beberapa kesimpulan yang dapat diambil serta saran yang didasarkan pada temuan hasil penelitian. Berikut merupakan uraian kesimpulan dari bab – bab sebelumnya mengenai Pembuatan Iklan Layanan Masyarakat “*Save Your Money To Safe Your Future*” dengan Animasi 2D pada Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Sejahtera Bersama Cabang Ring Road Utara Sleman sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil dari pembahasan yang dilakukan, peneliti membuat animasi motion graphic menggunakan tiga tahap metode perancangan yakni yang pertama adalah pra produksi dengan meliputi ide dan konsep, perancangan naskah dan *storyboard*. Kemudian di tahap kedua peneliti melakukan produksi dengan melakukan pembuatan asset animasi seperti pembuatan objek dasar, pewarnaan, *background*, perekaman suara, hingga pembuatan *backsound music* animasi. Dan yang terakhir yakni tahap ketiga peneliti melakukan *compositing*, penganimasian objek visual dan audio hingga *rendering* untuk menjadi sebuah animasi *motion graphic* yang utuh.
2. Berdasarkan kebutuhan fungsional, hasil dari video iklan layanan masyarakat ini mampu memberikan informasi terkait tata cara pengalokasian dana agar mampu memprioritaskan segala hal yang diperlukan masyarakat, hingga manfaat yang didapat ketika masyarakat berbudaya menabung.

3. Berdasarkan hasil penelitian ini, total durasi keseluruhan dari animasi *motion graphic* yaitu 3,28 menit.
4. Berdasarkan hasil kuesioner yang didapatkan, dari hasil perhitungan menggunakan skala likert diperoleh persentase sebesar 87,15% kategori “sangat bagus” untuk faktor multimedia dan pada bagian faktor informasi mendapatkan persentase 90,29% kategori “sangat bagus”

5.2 Saran

Proses pembuatan video iklan layanan masyarakat pada KSP Sejahtera Bersama masih banyak memiliki kekurangan, untuk itu beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan video iklan layanan masyarakat :

1. Pembuatan konsep ide cerita harus benar-benar matang secara keseluruhan agar tidak terjadi banyak kendala akibat perubahan selama proses pembuatan video ini
2. Perlunya persiapan yang matang untuk kebutuhan alat-alat pendukung pada saat melakukan pengambilan video wawancara seperti lighting dan lainnya agar mampu menghasilkan kualitas gambar yang lebih baik.
3. Animasi pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga memiliki kualitas yang lebih baik baik secara teknik animasinya maupun visualisasinya.