

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan tugas akhir Perancangan Game Borobudur Adventure Sebagai Media Belajar serta pengujian terhadap aplikasi yang dibuat maka dapat disimpulkan:

1. Aplikasi Game Borobudur Adventure dapat digunakan sebagai media bermain sambil belajar oleh siswa.
2. Pengoperasian aplikasi bisa menggunakan gadget yang menggunakan aplikasi Android.
3. Berdasarkan uji blackbox yang telah dilakukan dapat, Game Borobudur Adventure ini dapat berjalan baik.

5.2 Saran

Tentunya masih banyak kekurangan dalam *game* yang dibangun ini. Kekurangan-kekurangan dapat dijadikan sebagai bahan pengembangan *game* selanjutnya. Oleh karena itu penulis menyarankan beberapa hal untuk bahan pengembangan selanjutnya, diantaranya:

1. Mengembangkan aplikasi game ini dengan tampilan yang lebih menarik sehingga mempunyai nilai tambah.
2. Perlu ditambahkan skoring yang lebih rinci agar game menjadi lebih kompleks.
3. Perlu ditambahkan level yang lebih banyak, sehingga game akan lebih menarik minat pemain.