

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan pada bab awal sampai akhir pembahasan mengenai perancangan majalah tata surya menggunakan teknologi augmented reality dan melakukan penelitian. Maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Majalah tata surya menggunakan teknologi augmented reality ini meliputi beberapa proses yang dilakukan diantaranya, menentukan konsep yang akan dibuat seperti ide dan isi. Kemudian mendesign rancangan yang akan menjadi dasar Assembly(pembuatan). Tahap Material Collecting (mengumpulkan bahan, aset). Pada tahap Assembly (Produksi) ini penulis membuat beberapa aset seperti, marker, objek 3 dimensi, dan audio narator. Tahapan testing dilakukan dengan menggunakan Alpha dan Beta. Selanjutnya project yang sudah jadi akan tersimpan pada Cloud Storage Artivive.
2. Berdasarkan hasil kuesioner yang menggunakan *Beta Testing* yang diisi oleh Guru sekolah dasar dan wali murid, seluruh hasil yang sudah dihitung mendapatkan nilai 92% dengan kategori Sangat Baik. Dengan melihat nilai yang sudah dihitung majalah tata surya menggunakan teknologi augmented reality yang sudah dirancang, maka layak digunakan untuk anak sekolah dasar.
3. Majalah Tata Surya Augmented Reality menghasilkan informasi berupa suara dan objek 3 dimensi terkait dengan materi tata surya.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi, penulis mendapat masukan mengenai skripsi yang sudah dibuat, yaitu sebagai berikut :

1. Kecepatan marker yang dibuat kurang cepat saat marker discan.
2. Dalam proses editing gunakan spesifikasi yang mendukung guna dalam proses pengerjaan tidak ada gangguan.
3. Perancangan Majalah Tata Surya dari mulai desain sampai objek 3 dimensi diharapkan dapat dikembangkan dengan lebih baik.
4. Durasi planet berputar lebih baik diperpanjang.

