

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dari pembuatan game Back To School, dapat disimpulkan bahwa :

1. Pembuatan game Back To School dengan platform RPG MAKER MZ berhasil dilakukan.
2. Berdasarkan dari hasil pengujian alpha dengan metode blackbox, dapat disimpulkan bahwa game bisa berjalan dengan baik tanpa adanya bug atau error.
3. Berdasarkan hasil pengujian pada beta test terhadap beberapa responden dengan menggunakan skala Likert didapatkan bahwa persentase yang didapatkan adalah 95,6%. Dengan begitu game Back To School menunjukkan bahwa evaluasi pengguna sangat baik.

## 5.2 Saran

Apabila nantinya akan ada penelitian lebih lanjut untuk game Back To School, maka akan dapat dikembangkan menjadi :

1. Menambahkan beberapa event yang bisa dimainkan pemain seperti event party, dan beberapa misi sampingan.
2. Menambahkan fitur cerita yang lebih panjang. Dan lebih memanfaatkan asset yang ada di dalam game.
3. Mengunggah game Back To School ke platform android untuk bisa dimainkan di play store.

