

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari tahapan pembuatan aplikasi pengenalan alat transportasi diantaranya sebagai berikut.

1. Aplikasi Mengenal Alat Transportasi sangat baik untuk digunakan dalam pembelajaran alat transportasi dengan tingkat persentase dari pendidik sebesar 92% dan dari peserta didik sebesar 88,5%.
2. Aplikasi Mengenal Alat Transportasi dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang menarik dan mudah dipahami untuk pembelajaran materi alat transportasi.
3. Aplikasi Mengenal Alat Transportasi dapat meningkatkan motivasi dan antusias peserta didik dalam mempelajari materi alat transportasi.
4. Aplikasi Mengenal Alat Transportasi dapat dijadikan alat peraga yang interaktif dalam pembelajaran pengenalan materi alat transportasi karena dapat digunakan di berbagai smartphone berbasis Android.
5. Augmented Reality dapat dijadikan sebagai alat sebagai media pembelajaran interaktif berbasis Android untuk menunjang proses belajar pengenalan alat transportasi dengan menggunakan Marker sebagai alat peraga.

5.2 Saran

Pengembangan dari aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Alat Transportasi ini sangat diperlukan agar hasil aplikasi ini lebih baik dari

sebelumnya. Oleh karena itu, diperlukan saran yang membangun. Adapun saran dari peneliti untuk pengembangan aplikasi sebelumnya adalah sebagai berikut.

1. Objek 3D alat transportasi yang disajikan masih bersumber dari beberapa situs penyedia aset objek 3D berlisensi gratis. Diharapkan agar kedepannya objek 3D dapat diganti dengan yang lebih baik lagi.
2. Ketika *marker* terdeteksi, terkadang objek 3D tidak sesuai dengan *marker* yang dideteksi. Hal ini kemungkinan terjadi karena *marker* yang kurang sederhana. Diharapkan agar kedepannya *marker* dapat diganti dengan yang lebih sederhana dan dapat menampilkan objek 3D sesuai dengan *marker*.
3. Alat Transportasi yang disajikan pada aplikasi masih jauh dari kata cukup, dan diharapkan agar kedepannya alat transportasi yang ditampilkan semakin banyak dan wawasan mengenai alat transportasi lebih luas dari yang sekarang.
4. Perlu adanya permainan (*game*) tambahan selain kuis, dan diharapkan agar kedepannya *game* seperti ini dikembangkan lagi karena berdasarkan saran dan kritik yang diterima, adanya permainan (*game*) disini menjadi salah satu poin interaktif dimana terjadi interaksi antara sistem dengan pengguna pada aplikasi.
5. Perlu ditambahkan fitur tambahan seperti fitur belajar untuk menambah wawasan yang lebih luas lagi tentang alat transportasi, dan fitur *Augmented Reality* perlu penyesuaian lebih lanjut.