

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dalam penelitian ini setelah melalui tahapan-tahapan dalam menyelesaikan mengembangkan game Toto Math Run yaitu:

1. Dalam proses pengembangan game ini terdapat tahap perancangan, implementasi, dan testing yang dimana dalam tahapan ini menggunakan pedoman dari Game Design Document (GDD). Dalam pengembangan game ini untuk pembuatan asset user interface khususnya gambar seperti logo, button, dan icon menggunakan CorelDRAW 2021, sedangkan untuk pembuatan asset game menggunakan Autodesk Maya 2019 dan ada beberapa yang menggunakan asset dari Unity Asset Store yang bersifat gratis. Selanjutnya Untuk font atau text didapatkan dari dafont.com yang bersifat gratis dan serta untuk backsound dan sound effect didapatkan dari pixabay.com dan mixkit.co .
2. Hasil testing atau pengujian dari game Toto Math Run ini seluruh fungsi dan control berjalan dengan benar serta pengujian dari beberapa android berjalan dengan baik.
3. Game Toto Math Run layak untuk dimainkan sambil belajar karena mendapatkan rating sebesar 4.5/5 dari 10 responden dengan targetnya pelajar dan mahasiswa dan serta mendapatkan kritik dan saran yang membangun sehingga game Toto Math Run bisa dikembangkan lagi lebih lanjut.

5.2 Saran

Dalam game ini masih memiliki banyak kekurangan dan harus dikembangkan atau diperbaiki lagi, saran-saran tersebut yaitu:

1. Controller dalam game ini hanya swipe left dan swipe right. Untuk kedepannya bisa ditambahkan swipe up atau melompat dan swipe down atau menunduk.
2. Perlu adanya fitur highscore agar game ini tidak terlihat membosankan.
3. Pemilihan karakter juga perlu dipertimbangkan. Karena jika karakter hanya ada satu, game ini akan terlihat membosankan.
4. Pada bagian settings popup untuk sound fx bar fungsinya sama seperti music bar. Untuk kesalahan ini perlu diperbaiki lagi agar tidak sama seperti music bar.
5. Untuk gameplay perlu menambahkan fitur perhitungan seperti penambahan, pengurangan, dan pembagian. Jika hanya perkalian saja maka game ini akan cepat terasa bosan.