

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari penelitian ini penulis menghasilkan video / image visualisasi 3D interior
2. Dari hasil uji faktor informasi didapatkan bahwa semua faktor informasi dalam desain interior 3D ini telah sesuai dengan kebutuhan masyarakat
3. Dari hasil uji kebutuhan visual dengan menggunakan tehnik skala likert didapatkan bahwa semua poin kebutuhan visual telah terpenuhi.
4. Dari hasil implementasi di media web broadcast youtube dan media sosial secara teknis dapat dijalankan pada media tersebut tanpa ada permasalahan dan tidak ada pelanggaran hak cipta ataupun konten visual.
5. Dari tujuan pembuatan video profil ini didapatkan bahwa semua poin penyampaian tentang bagaimana keunggulan dan manfaat dalam desain interior 3D telah terpenuhi.

## 5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya desain interior 3D ini dapat dikembangkan lebih baik lagi dari segi metode penelitian maupun proses pembuatannya. Adapun saran yang akan saya berikan sebagai berikut :

1. Untuk kedepannya lebih dikembangkan dalam pematangan konsep
2. diharapkan kedepannya dapat memperhatikan tingkat kedetailan dalam proses pembuatan texture.
3. untuk kedepannya lebih dikembangkan lagi dalam proses rendering.

