

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan penulis, maka dapat di simpulkan bahwa, dalam membuat animasi 2D motion graphic dibutuhkan beberapa tahapan yaitu proses pra-produksi yang meliputi pembuatan ide, konsep hingga pembuatan *scenario* atau naskah, tahap produksi proses membuat ilustrasi dengan perangkat lunak clip studio paint, kemudian *compositing* menggunakan adobe after effect dan tahapan *pasca*-produksi adalah proses *editing* dan *rendering*.

Setelah dilakukan pengujian kepada pihak pengelola, maka dapat disimpulkan bahwa media informasi sejarah berupa animasi 2D motion graphic sudah sesuai dengan yang di butuhkan oleh pihak pengelola kampung wisata kauman masjid gedhe kauman. Meskipun dengan beberapa catatan yang harus di perhatikan dari segi tampilan dan informasi, karena sumber sejarah sangat bervariasi sehingga harus lebih banyak mengumpulkan informasi dari sumber-sumber yang ada.

5.2 Saran

Dalam hal ini penulis menyarankan untuk peneltian sejenis di periode selanjutnya, untuk bisa mengembangkan media informasi berupa motion graphic dengan dipadukan teknologi augmented reality atau QR code yang kumudian bisa di akses pengunjung langsung, lebih efektif dan menarik dalam penyampaian informasi seputar sejarah.