

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil analisis dan pembuatan yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam proses pembuatan *visual effects particles 3D* dapat menampilkan *effects* yang mampu membangun suasana dalam film.
2. Animasi yang dikerjakan melakukan penggabungan animasi 2D dan *Visual Effect particles 3D* sehingga animasi termasuk kategori animasi *hybrid*.
3. dari penelitian ini menghasilkan film animasi "Fiend The Last Elf" dengan durasi 7:23 Detik.
4. Dari hasil uji kebutuhan informasi dengan hasil akhir didapatkan bahwa semua poin kebutuhan informasi telah terpenuhi.

#### 5.2 Saran

Analisa penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik yang disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap kedepannya film animasi ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan saya berikan sebagai berikut:

1. Diharapkan untuk *Visual effects particles 3D* bisa lebih realistis lagi untuk film animasi kedepannya
2. Lebih bisa teliti dalam proses pengerjaan *Visual Effects particles 3D* sehingga *effects* yang dihasilkan lebih maksimal untuk pengimplementasian kedalam film animasi 2D.

3. Partikel adalah yang menghasilkan gerakan atau untuk memainkan animasi *particles*. digunakan untuk membuat Api Ungun, Kunang-Kunang.
4. Pengaturan yang terdapat pada atribut editor sangat berpengaruh pada perubahan gerakan, warna, kecepatan dan jumlah entitas dalam partikel.

