

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan aplikasi *Augmented Reality* Angka 0 sampai 9 berbasis android, dapat disimpulkan bahwa pengembangan aplikasi *Augmented Reality* Angka 0 sampai 9 berhasil dilakukan dan menghasilkan aplikasi dengan format .apk yang dapat berjalan pada platform android. Adapun data yang menunjang dari pernyataan tersebut adalah ;

1. Berdasarkan hasil pengujian alpha dengan metode blackbox, dapat disimpulkan bahwa mekanisme pada aplikasi *Augmented Reality* Angka 0 sampai 9 sudah dapat berjalan dengan yang diharapkan tanpa adanya error atau bug.
2. Berdasarkan hasil pengujian beta di TK Pelita Cikotok dengan metode usability testing terhadap 20 pengguna usia 4 – 7 tahun didapatkan persentase aspek *Learnability* mendapat nilai 91%, *Memorability* mendapat nilai 84%, *Effeciency* mendapat nilai 87%, *Errors* mendapat nilai 82% dan *Satisfaction* mendapat nilai 86%. Untuk 5 pengguna tenaga pendidik didapatkan persentase aspek *Learnability* mendapat nilai 85%, *Memorability* mendapat nilai 70%, *Effeciency* mendapat nilai 90%, *Errors* mendapat nilai 80% dan *Satisfaction* mendapat nilai 75%. Dengan begitu hasil persentase menunjukkan bahwa evaluasi pengguna terhadap Aplikasi *Augmented Reality* Angka 0 sampai 9 adalah Sangat Baik.

5.2 Saran

Apabila nantinya akan dilakukan penelitian lebih lanjut aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi:

1. Penambahan jumlah kartu marker dan objek angka lebih dari angka 9.
2. Peningkatan dalam animasi objek 3D.
3. Ditambahkan mini game edukasi sehingga anak lebih ingin bermain sekaligus belajar menggunakan aplikasi ini.