

**PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEB
PADA MAN YOGYAKARTA 1**

SKRIPSI



disusun oleh
Firman Aji Dirgantara
16.12.9239

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEB
PADA MAN YOGYAKARTA 1**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana
S1 pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Firman Aji Dirgantara
16.12.9239

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEB PADA MAN YOGYAKARTA 1

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Firman Aji Dirgantara

16.12.9239

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 06 September 2021

Dosen Pembimbing,

Ikmah, M.Kom
NIK. 190302282

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEB PADA MAN YOGYAKARTA 1

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Firman Aji Dirgantara

16.12.9239

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada Tanggal 17 September 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Uyock Anggoro Saputro, M.Kom
NIK. 190302419

Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom
NIK. 190302060

Ikmah, M.Kom
NIK. 190302282

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 17 November 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 29 Januari 2022



Firman Aji Dirgantara

NIM. 16.12.9239

 3000 METRAI TEMPAT

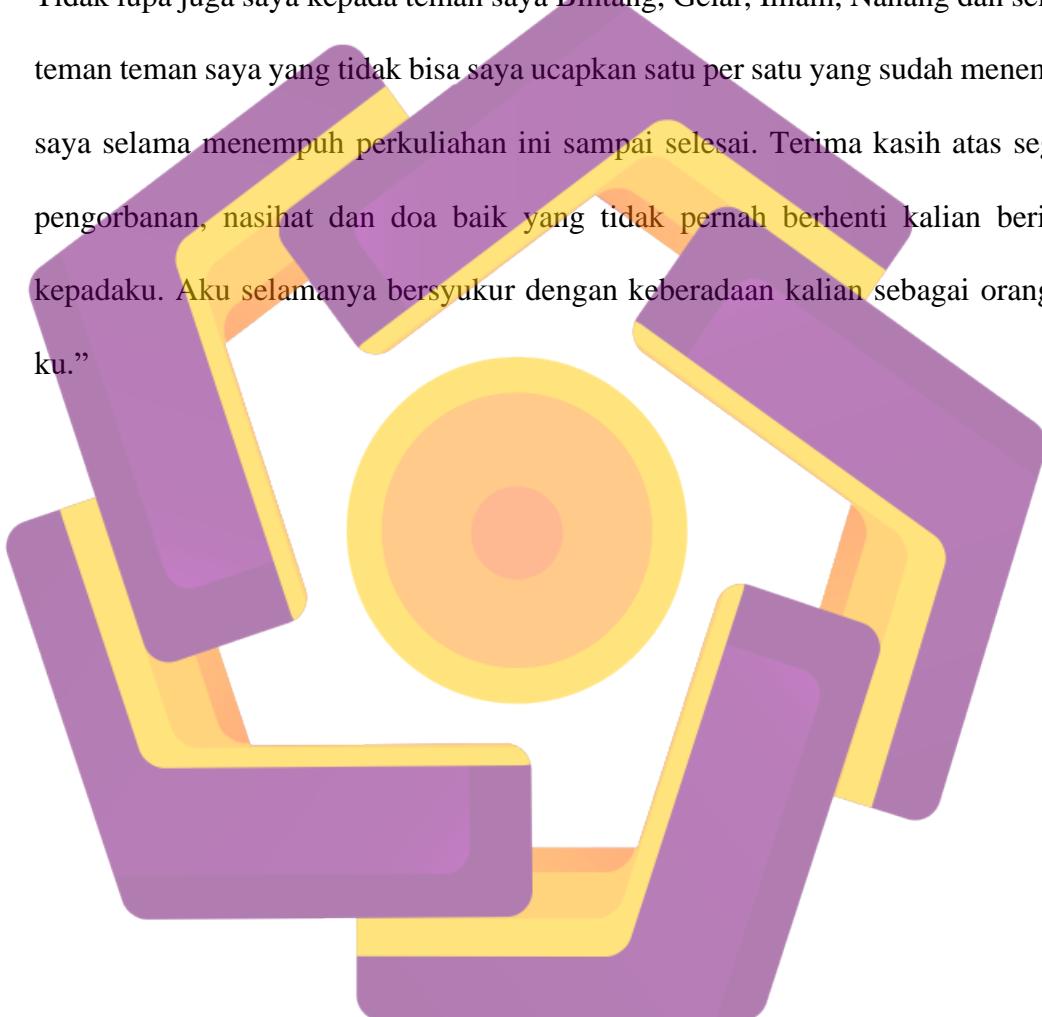
MOTTO

Jangan Lupakan Senyum Kiyowo :)



PERSEMBAHAN

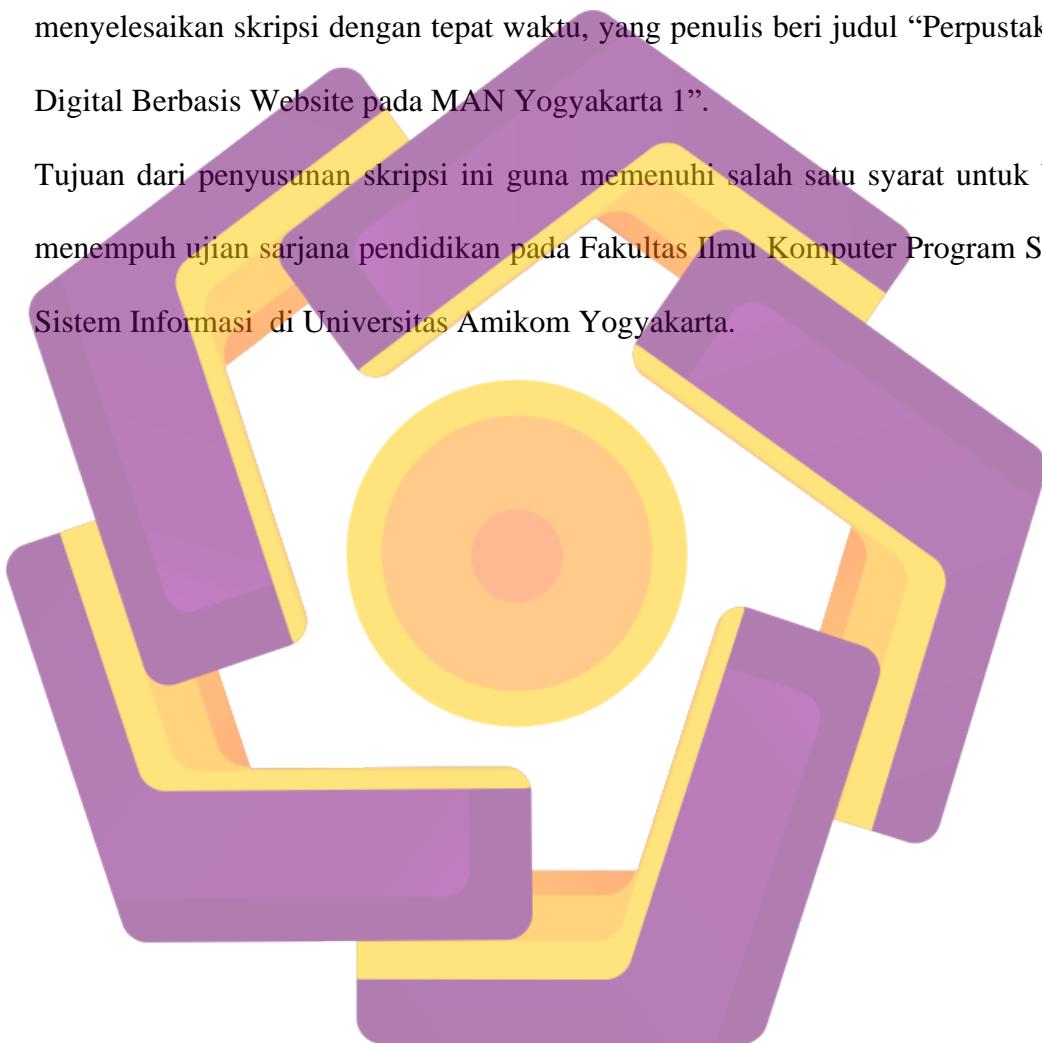
“Skripsi ini saya persembahkan sepenuhnya kepada dua orang hebat dalam hidup saya, Ayahanda dan Ibunda. Keduanya lah yang membuat segalanya menjadi mungkin sehingga saya bisa sampai pada tahap di mana skripsi ini akhirnya selesai. Tidak lupa juga saya kepada teman saya Bintang, Gelar, Imam, Nanang dan semua teman teman saya yang tidak bisa saya ucapkan satu per satu yang sudah menemani saya selama menempuh perkuliahan ini sampai selesai. Terima kasih atas segala pengorbanan, nasihat dan doa baik yang tidak pernah berhenti kalian berikan kepadaku. Aku selamanya bersyukur dengan keberadaan kalian sebagai orangtua ku.”



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah subhanahu wa ta'ala yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya kepada kita, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi dengan tepat waktu, yang penulis beri judul "Perpustakaan Digital Berbasis Website pada MAN Yogyakarta 1".

Tujuan dari penyusunan skripsi ini guna memenuhi salah satu syarat untuk bisa menempuh ujian sarjana pendidikan pada Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.



DAFTAR ISI

PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEB	i
PADA MAN YOGYAKARTA 1	i
Kata Pengantar	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	13
2.2.1 Definisi Sistem.....	13
2.2.2 Karakteristik Sistem	13
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	14
2.3.1 Definisi Data	14
2.3.2 Definisi Informasi	15
2.3.3 Definisi Sistem Informasi	15
2.4 Konsep Dasar Perpustakaan Digital	15

2.4.1	Definisi Perpustakaan Digital	15
2.4.2	Tujuan Perpustakaan Digital	15
2.4.3	Ciri-ciri Perpustakaan Digital	16
2.5	Konsep Dasar Web	16
2.5.1	Definisi Web	16
2.5.2	Bahasa Pemrograman Web	17
2.5.3	Jenis-jenis Web	18
2.6	Konsep Analisis Sistem	19
2.6.1	Definisi Analisis Sistem	19
2.6.2	Analisis Kelemahan Sistem Lama	19
2.6.2.7	Analisis Kebutuhan Sistem	20
2.6.4	Analisis Kelayakan Sistem	21
2.7	Konsep Dasar Data Model	22
2.7.1	Definisi Data Model	22
2.7.2	Definisi <i>Entity Relationship Diagram</i>	22
2.7.3	Elemen-elemen <i>Entity Relationship Diagram</i>	22
2.8	Konsep Dasar Diagram	23
2.8.1	Definisi Dasar Diagram	23
2.8.2	Definisi <i>Diagram UML (Unified Modeling Language)</i>	24
2.8.3	Elemen-elemen <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	24
2.9	Konsep Dasar Basis Data	29
2.9.1	Definisi Basis Data	29
2.9.2	Komponen-koponen Basis Data	29
2.9.3	Definisi <i>Database Server</i>	29
2.9.4	Definisi Database Management System (DBMS)	29

2.10	Konsep Dasar <i>Flowchart</i>	30
2.10.1	Definisi <i>Flowchart</i>	30
2.10.2	Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	31
2.11	Konsep Pengujian Sistem	33
2.11.1	Definisi Pengujian Sistem.....	33
2.11.2	Definisi <i>Black Box Testing</i>	33
2.11.3	Definisi <i>White Box Testing</i>	33
2.12	Konsep Pengembangan Sistem.....	33
2.12.1	Definisi Metode <i>Waterfall</i>	33
2.12.2	Tahap-tahap Metode <i>Waterfall</i>	34
2.13	Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan.....	35
2.13.1	XAMPP	35
2.13.2	MySQL.....	36
2.13.3	Framework Codeigniter	37
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		39
3.1	Tinjauan Umum/Deskripsi Perusahaan	39
3.1.1	Profil MAN Yogyakarta 1	39
3.1.2	Visi dan Misi MAN Yogyakarta 1	40
3.1.3	Struktur Manajemen MAN Yogyakarta 1	41
3.1.4	Logo MAN Yogyakarta 1	41
3.2	Analisis Masalah	41
3.2.1	Identifikasi Masalah	42
3.2.2	Analisis PIECES	42
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	50
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	50

3.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional	52
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	54
3.4.1	Analisis Kelayakan Teknologi	55
3.4.2	Analisis Kelayakan Operasional	55
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum	55
3.5	Perancangan Sistem.....	56
3.5.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	56
3.5.2	Entity Relationship Diagram (ERD)	88
3.5.3	Perancangan Flowchart	89
3.5.4	Relasi Antar Tabel.....	90
3.5.5	Perancangan Struktur Tabel	91
3.5.6	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	96
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		108
4.1	Implementasi	108
4.2	Implementasi Program	108
4.3	Pembuatan Database.....	109
3.3.3	Pembuatan Tabel Login	109
3.3.4	Pembuatan Tabel Admin.....	110
3.3.5	Pembuatan Tabel Petugas	110
3.3.6	Pembuatan Tabel Anggota	111
3.3.7	Pembuatan Tabel Kelas.....	111
3.3.8	Pembuatan Tabel Agama	111
3.3.9	Pembuatan Tabel Buku	112
3.3.10	Pembuatan Tabel Detail Buku	112
3.3.11	Pembuatan Tabel Kategori.....	113

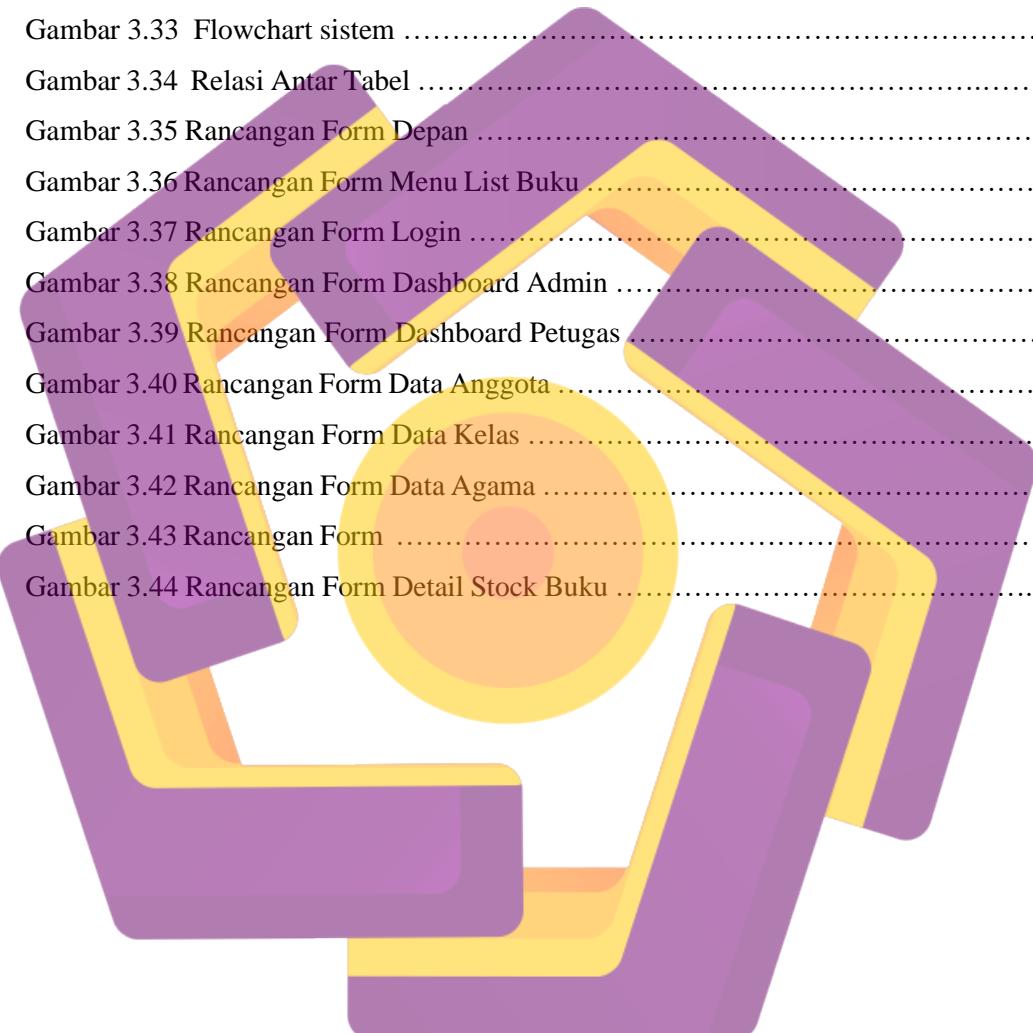
3.3.12	Pembuatan Tabel Rak	113
3.3.13	Pembuatan Tabel Pengarang	113
3.3.14	Pembuatan Tabel Penerbit	114
3.3.15	Pembuatan Tabel Provinsi	114
3.3.16	Pembuatan Tabel Pinjam.....	114
3.3.17	Pembuatan Tabel Detail Pinjam.....	115
3.3.18	Pembuatan Tabel Denda	115
4.4	Pembuatan Relasi Antar Tabel	115
4.5	Implementasi Interface	117
4.6	Uji Coba Sistem.....	150
4.6.1	Black Box Testing.....	150
4.6.2	White Box Testing	156
BAB V	Penutup	163
5.1	Kesimpulan.....	163
5.2	Saran.....	164
	DAFTAR PUSTAKA	165

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Literatur Review	11
Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	24
Tabel 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	26
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	27
Tabel 2.5 Simbol <i>Squence Diagram</i>	28
Tabel 2.6 Simbol-simbol <i>flowchart</i>	31
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Perfomance</i>)	43
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	44
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	46
Tabel 3.3 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	47
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (<i>Eficiency</i>)	49
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	50
Tabel 3.7 Perangkat Keras Untuk Implementasi Sistem	52
Tabel 3.8 Perangkat Keras Untuk Perancangan Sistem	53
Tabel 3.9 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	53
Tabel 3.10 Struktur Tabel Login	91
Tabel 3.11 Struktur Tabel Admin	91
Tabel 3.12 Struktur Tabel Petugas	91
Tabel 3.13 Struktur Tabel Anggota	92
Tabel 3.14 Struktur Tabel Kelas	92
Tabel 3.15 Struktur Tabel Agama	93
Tabel 3.16 Struktur Tabel Buku	93
Tabel 3.17 Struktur Tabel Detail Buku	93
Tabel 3.18 Stukrur Tabel Kategori	94
Tabel 3.19 Struktur Tabel Rak	94
Tabel 3.20 Stuktur Tabel Pengarang	94
Tabel 3.21 Stuktur Tabel Penerbit	95
Tabel 3.22 Struktur Tabel Provinsi	95
Tabel 3.23 Struktur Tabel Pinjam	95
Tabel 3.24 Struktur Tabel Detail Pinjam	96
Tabel 3.25 Struktur Tabel Denda	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lambang <i>entity set</i>	22
Gambar 2.2 Lambang <i>relationship</i>	22
Gambar 2.3 Lambang atribut	23
Gambar 2.4 Konsep MVC	38
Gambar 3.1 Logo MAN Yogyakarta 1	41
Gambar 3.2 <i>Use Case</i>	57
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Login</i>	58
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Admin</i>	59
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Anggota</i>	60
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Kelas</i>	61
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Agama</i>	62
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Kategori</i>	63
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Rak Buku</i>	64
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Pengarang</i>	65
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Penerbit</i>	66
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Provinsi</i>	67
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Buku</i>	68
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Transaksi</i>	69
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Denda</i>	70
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Report Buku</i>	71
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Report Pengembalian</i>	72
Gambar 3.15 <i>Class Diagram</i>	73
Gambar 3.16 <i>Squence Diagram Login</i>	74
Gambar 3.17 <i>Squence Diagram Anggota</i>	75
Gambar 3.18 <i>Squence Diagram Kelas</i>	76
Gambar 3.19 <i>Squence Diagram Agama</i>	77
Gambar 3.20 <i>Squence Diagram Data Buku</i>	78
Gambar 3.21 <i>Squence Diagram Data Kategori</i>	79
Gambar 3.23 <i>Squence Diagram Data Rak</i>	80
Gambar 3.24 <i>Squence Diagram Data Pengarang</i>	81
Gambar 3.25 <i>Squence Diagram Data Penerbit</i>	82
Gambar 3.26 <i>Squence Diagram Data Provinsi</i>	83



Gambar 3.27 Squence Diagram Data Peminjaman	84
Gambar 3.28 Squence Diagram Report Buku	85
Gambar 3.29 Squence Diagram Report Pengembalian	85
Gambar 3.30 Squence Diagram Data Pengembalian	86
Gambar 3.31 Squence Diagram Data Petugas	87
Gambar 3.32 Entity Relationship Diagram (ERD)	88
Gambar 3.33 Flowchart sistem	89
Gambar 3.34 Relasi Antar Tabel	90
Gambar 3.35 Rancangan Form Depan	97
Gambar 3.36 Rancangan Form Menu List Buku	97
Gambar 3.37 Rancangan Form Login	98
Gambar 3.38 Rancangan Form Dashboard Admin	98
Gambar 3.39 Rancangan Form Dashboard Petugas	99
Gambar 3.40 Rancangan Form Data Anggota	99
Gambar 3.41 Rancangan Form Data Kelas	100
Gambar 3.42 Rancangan Form Data Agama	100
Gambar 3.43 Rancangan Form	101
Gambar 3.44 Rancangan Form Detail Stock Buku	101

INTISARI

Sistem informasi Perpustakaan digital berbasis web di MAN Yogyakarta 1 memiliki fungsi sebagai sarana penunjang siswa dalam belajar di luar jam kuliah. Sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan masih terdapat kekurangan-kekurangan seperti mendata buku yang ada, mencari data-data buku, sistem transaksi peminjaman pengembalian dan pembuatan laporan data perpustakaan yang belum menggunakan sistem terkomputerisasi. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan, membuat perancangan sistem informasi perpustakaan digital berbasis website, melakukan pengujian sistem dan mengimplementasikannya.

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan digital berbasis web ini adalah metodologi *prototype* yang meliputi identifikasi kebutuhan pemakai, pembuatan prototype, pengujian prototype, perbaikan prototype dan pengembangan versi produksi yang diharapkan dapat membantu dalam perancangan sistem ini. Untuk metode desain penelitian dengan menggunakan metode deskriptif, sedangkan metode pengumpulan data menggunakan metode observasi dan wawancara. Alat yang digunakan untuk menggambarkan model sistem adalah berupa diagram alir *data (flowchart)*, diagram konteks, dan *Data Flow Diagram (DFD)*, serta dalam perancangan basis data menggunakan kamus data, normalisasi dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*. Adapun perangkat lunak untuk perancangan dan implementasi program menggunakan xampp sebagai *webserver*, phpMySQL sebagai database.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa perancangan sistem informasi perpustakaan digital berbasis web pada MAN Yogyakarta 1 dapat membantu siswa dalam mengakses informasi mengenai buku-buku yang ada. Mengadakan pengujian terhadap sistem aplikasi dengan menggunakan metode *blackbox*. Tahap terakhir adalah mengimplementasikan sistem informasi yang meliputi implementasi perangkat lunak, perangkat keras, basis data serta antarmuka dari aplikasi yang dihasilkan.

Kata kunci : perpustakaan, siswa, digital.

ABSTRACT

The web-based digital library information system at MAN Yogyakarta 1 has a function as a means of supporting students in learning outside of class hours. The library information system that is currently running still has shortcomings such as registering existing books, looking for book data, lending and returning transaction systems and making library data reports that have not used a computerized system. The purpose of this study was to find out the library information system that was running, to design a website-based digital library information system, to test the system and implement it.

The research methodology used in making this web-based digital library information system is a prototype methodology which includes identifying user needs, making prototypes, testing prototypes, repairing prototypes and developing production versions which are expected to assist in the design of this system. The research design method uses descriptive methods, while the data collection methods use observation and interview methods. The tools used to describe the system model are in the form of data flow diagrams (flowchart), context diagrams, and Data Flow Diagrams (DFD), as well as in database design using data dictionaries, normalization and Entity Relationship Diagrams (ERD). The software for program design and implementation uses xampp as a webserver, phpMySQL as a database.

The results showed that the design of a web-based digital library information system at MAN Yogyakarta 1 could assist students in accessing information about existing books. Conduct testing of the application system using the blackbox method. The last stage is to implement an information system which includes the implementation of software, hardware, databases and the interface of the resulting application.

Keywords: library, students, digital.