

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. ARCore dapat diimplementasikan ke dalam *game* dengan lancar jika semua komponen *setup* dan *placement indicator* terpasang dengan benar.
2. ARCore cukup diimplementasikan di awal produksi *game*, setelahnya dapat mengembangkan *game* seperti biasa.
3. Sesi AR membutuhkan cahaya supaya dapat mendeteksi permukaan datar, baik cahaya alami maupun cahaya buatan.
4. Sesi AR dapat mendeteksi permukaan datar pada benda cair selama benda cair tersebut dalam kondisi tenang.
5. Permukaan datar horizontal lebih mudah dideteksi oleh perangkat dibandingkan dengan permukaan datar vertikal.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik yang disengaja maupun yang tidak disengaja. Maka dari itu penulis berharap kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan dari segi metode penelitian maupun produk akhirnya. Adapun saran yang akan penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Dalam merancang sebuah *game* buatlah *game design* dari *game* tersebut supaya saat proses produksi ada acuan yang digunakan.
2. Pahami *software* yang digunakan untuk mengembangkan *game* untuk mempermudah proses produksi.
3. Perhatikan setiap detail yang ada saat mengembangkan *game*, dengan begitu akan mengurangi resiko terhambatnya proses produksi.