

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Warung Makan PaTEHan merupakan usaha milik bapak Eko Dwiyono atau sering dipanggil bapak Somo dibidang penjualan makanan, minuman, dan cemilan yang berdiri sejak tahun 2013 dan sempat vakum pada tahun 2016. Warung Makan PaTHEan memulai usahanya kembali pada tahun 2017. Sistem yang digunakan Warung Makan paTEHan saat ini dalam pengolahan berbagai macam laporan masih manual sehingga dalam proses pengolahan laporan penjualan dan laporan pengeluaran membutuhkan waktu yang lama, tulisan tidak jelas, ketika laporan hilang atau ada kerusakan membutuhkan waktu yang lama untuk pemulihan laporan, dan tidak efisien maksudnya dalam proses transaksi penjualan membutuhkan 2 kertas dimana 1 kertas digunakan untuk bukti transaksi sedangkan 1 kertas lagi digunakan untuk pengolahan laporan penjualan.

Perkembangan teknologi pada jaman sekarang sangatlah pesat, hampir semua bidang usaha memanfaatkan teknologi tersebut untuk menunjang bisnis perusahaan. Desktop merupakan salah satu perkembangan teknologi komputer alternatif terbaik karena sistem desktop dapat dioperasikan pada komputer yang spesifikasinya ringan, tidak membutuhkan jaringan internet, dan lebih menekan biaya operasional.

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis tertarik melakukan penelitian dan mencoba membuat sistem informasi yang dibutuhkan Warung Makan

PaTEHan, penulis mengambil judul “Perancangan Sistem Informasi Kasir Berbasis Dekstop pada Warung Makan PaTEHan Bantul Yogyakarta” dengan menggunakan aplikasi Microsoft Visual Basic 6.0 dan menggunakan MySQL version 5.5.38 untuk database servernya. Sistem yang terkomputerisasi ini diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan yang ada di Warung Makan PaTEHan.

1.2 Rumusan Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membuat sistem informasi kasir berbasis dekstop yang dapat digunakan untuk membantu pengolahan berbagai macam laporan di Warung Makan PaTEHan.

1.3 Batasan Penelitian

Perlu adanya batasan agar pembahasannya lebih terarah, sesuai harapan, dan terorganisasi dengan baik. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini dibangun menggunakan aplikasi Microsoft Visual Basic 6.0 dan untuk database servernya menggunakan MySQL version 5.5.38.
2. Sistem yang dibuat hanya mencakup pada pengolahan data penjualan, data pengeluaran, dan data pegawai.
3. Sistem ini hanya diberi hak akses untuk owner dan kasir.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Kasir pada Warung Makan PaTEHan Bantul mempunyai maksud yaitu :

1. Merancang dan membuat Sistem Informasi Kasir yang pengolahan datanya sudah otomatis.
2. Merancang teknologi sistem komputer berbasis dekstop pada Warung Makan PaTEHan.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari Sistem Informasi Kasir pada Warung Makan PaTEHan adalah sebagai berikut :

1. Dapat mempermudah proses pengolahan laporan pengeluaran, laporan penjualan, dan laporan laba rugi
2. Dapat mengurangi resiko kesalahan dalam penulisan data yang digunakan untuk pembuatan laporan.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan antara lain sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara, yaitu mengumpulkan data dengan cara menyampaikan sejumlah pertanyaan dengan pihak-pihak yang

terkait. Penulis mewawancarai pemilik dan pegawai Warung Makan PaTEHan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

2. Studi Kepustakaan, yaitu mengumpulkan informasi yang diperoleh dari buku-buku dan karya ilmiah yang berhubungan dengan penelitian.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang dipakai penulis adalah metode SDLC (*System Development Life Cycle*). Langkah-langkah metode SDLC adalah sebagai berikut :

1. Perencanaan (Planning)

Perencanaan yang dilakukan yaitu mengidentifikasi masalah masalah yang ada pada Warung Makan PaTEHan.

2. Analisis

Analisis dilakukan untuk memperoleh informasi tentang sistem, dan menganalisis data-data apa saja yang dibutuhkan oleh sistem baru.

3. Perancangan

Perancangan yang dilakukan yaitu dengan permodelan basis data yang meliputi perancangan arus data atau proses dan perancangan sistem. Perancangan sistem penulis menggunakan

ERD (*Entity Relationship Diagram*), dan untuk perancangan proses penulis menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*), dan Flowchart.

4. Implementasi

Tahapan implementasi dari hasil rancangan. Implementasi dari rancangan sistem menggunakan aplikasi Visual Basic 6.0, dan implementasi dari rancang database menggunakan PHP MyAdmin dengan database server MySQL version 5.5.38

5. Testing

Testing digunakan untuk mengetahui atau menemukan masalah yang terdapat pada sistem informasi yang telah dibuat. Penulis menggunakan metode black box karena penulis lebih terfokus pada unit program, apakah memenuhi kebutuhan sesuai proses bisnis yang diinginkan.

6. Maintance

Penulis tidak melakukan perawatan secara berkala pada end user.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang digunakan antara lain :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan penelitian, batasan penelitian, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan teori-teori yang digunakan untuk membangun sistem informasi kasir yang dapat membantu pengolahan berbagai macam laporan serta hal-hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi gambaran umum tentang Warung Makan PaTEHan, workflow sistem saat ini, permasalahan-permasalahan yang ada di Warung Makan PaTEHan, solusi dari permasalahan-permasalahan tersebut, analisis kebutuhan sistem, perancangan arus data atau proses, perancangan sistem, dan perancangan interface.

4. BAB IV PEMBAHASAN

Membahas tentang implementasi dari tahap perancangan sistem informasi kasir Warung Makan PaTEHan yang terdapat di BAB III dan testing sistem.

5. BAB V PENUTUP

Menyampaikan kesimpulan yang mencakup jawaban dari rumusan penelitian yang terdapat di BAB I, dan saran pengembangan Warung Makan PaTEHan agar dapat lebih baik dari sebelumnya.

Daftar Pustaka

