

**PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE PADA TOKO
SEPATU ANGA SPORT MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Rizal

14.01.3381

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE PADA TOKO
SEPATU ANGA SPORT MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Rizal

14.01.3381

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE PADA TOKO SEPATU ANGGA SPORT MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizal

14.01.3381

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 31 Oktober 2016

Dosen Pembimbing



Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE PADA TOKO SEPATU ANGGA SPORT MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizal

14.01.3381

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 November 2017

Susunan Dewan Penguji

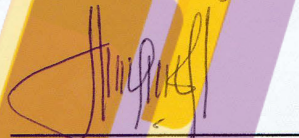
Nama Penguji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235



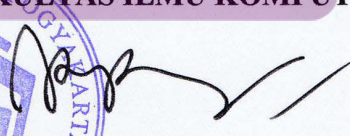
Hartatik, S.T, M.Cs
NIK. 190302232



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 30 November 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER




Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu instansi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

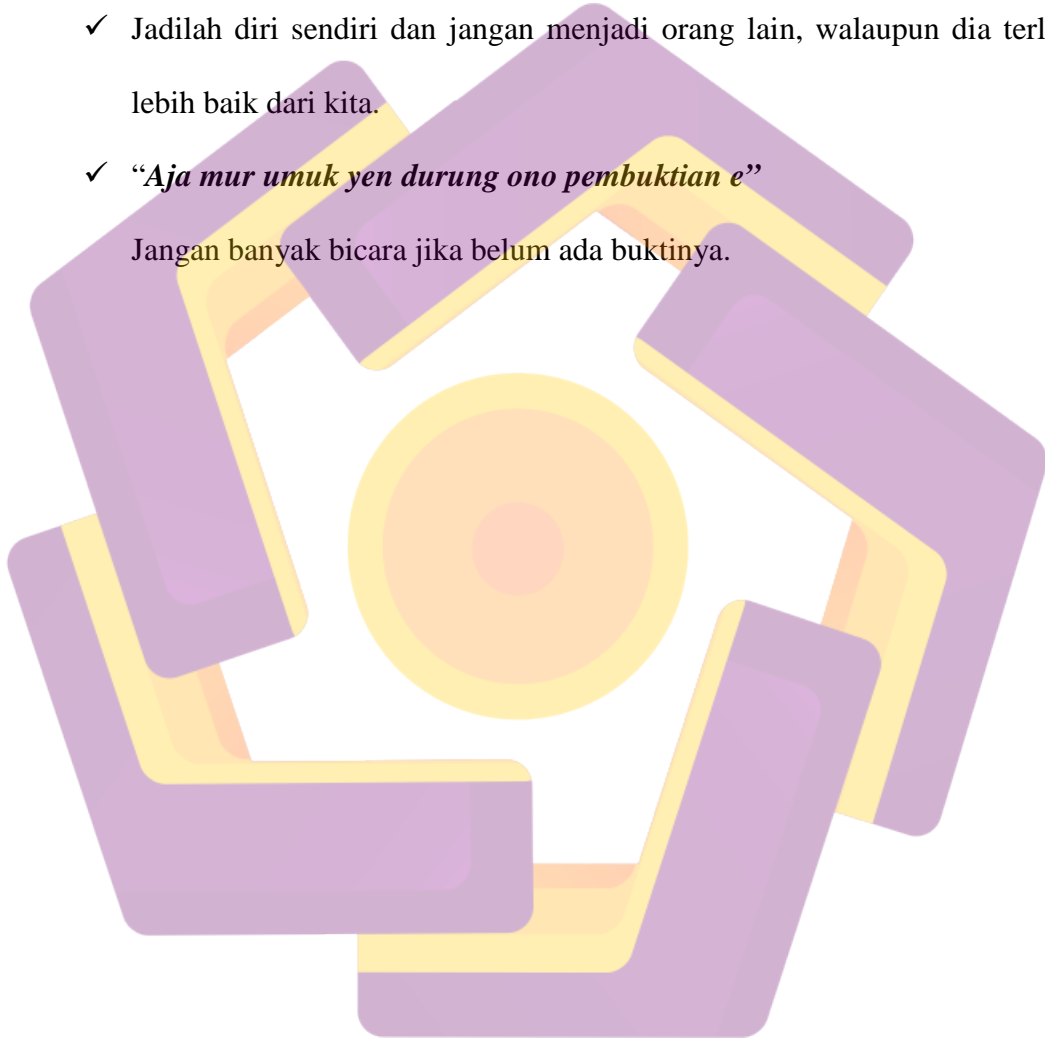
Yogyakarta, 19 November 2017



Rizal
14.01.3381

HALAMAN MOTTO

- ✓ Kesuksesan itu tidak datang semudah membalikan kedua telapak tangan, tapi kesuksesan itu akan datang jika kita mau berusaha dan berdoa.
- ✓ Man Jadda Wajada “siapa yang bersungguh-sungguh pasti berhasil”.
- ✓ Jadilah diri sendiri dan jangan menjadi orang lain, walaupun dia terlihat lebih baik dari kita.
- ✓ ***“Aja mur umuk yen durung ono pembuktian e”***
Jangan banyak bicara jika belum ada buktinya.



PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberi kelancaran dan kemudahan kepada saya dalam menyusun dan menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Kepada Bapak dan ibu yang membantu memberikan doa dan segala kebutuhan yang saya butuhkan yang sudah membiayai pendidikan saya sampai saat ini.
3. Keluarga dekat saya seperti kakak dan saudara saya yang memberi saya semangat dan dukungan, TERIMA KASIH.
4. Kepada Arief dwi cahyo dan Slamet Korea yang ikut membantu saya lemburan sampai pagi, TERIMA KASIH.
5. Kepada Toko Sepatu Angga Sport yang sudah memberikan izin penelitian pembuatan tugas akhir ini.

Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu dan selalu mendukung saya ucapkan terimakasih

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Penyusunan Tugas Akhir dengan judul “ PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE PADA TOKO ANGGA SPORT MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER” sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari pihak berbagai pihak, Penyusun Tugas Akhir ini tidak akan terselesaikan dengan sebaik-baiknya, Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Toko Sepatu Angga Sport selaku pihak yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
2. Ibu Krisnawati, S.Si MT selaku dekan UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Segenap Dosen, Staff, dan Karyawan UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah memberi ilmu kepada penulis di bangku kuliah.
5. Orang tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada saya.

6. Sahabat-sahabat penulis, yaitu sahabat-sahabat 14-D3TI-02 yang penulis sayangi, tanpa mereka Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik.

Penulis meyakini bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis meminta maaf sebesar-besarnya dan mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk perbaikan selanjutnya.

Akhirnya, semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Wassalamu'allikum Wr. Wb.

Yogyakarta, November 2017



Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	I
HALAMAN PERSETUJUAN.....	II
HALAMAN PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN KEASLIAN.....	IV
HALAMAN MOTTO	V
PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR	XV
DAFTAR TABEL.....	XIX
INTISARI.....	XX
<i>ABSTRACT</i>	XXI
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metode penelitian.....	4
1.6.1 Tahapan Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 E-commerce	9
2.3 Sejarah Singkat E-commerce	9
2.4 Kelebihan E-commerce.....	10
2.4.1 Kelebihan E-commerce Untuk Bisnis	10

2.4.2	Kelebihan E-commerce Untuk Konsumen.....	11
2.5	Konsep dasar Website.....	13
2.5.1	Pengertian Website.....	13
2.5.2	Internet.....	14
2.5.3	Pengertian Promosi.....	15
2.5.4	Bauran Promosi.....	16
2.6	Software yang digunakan.....	17
2.6.1	Sublime Text 3.....	17
2.6.2	Web server.....	17
2.6.3	XAMPP.....	18
2.6.4	Web Browser.....	19
2.6.5	Adobe Photoshop.....	19
2.6.6	Codeigniter.....	20
2.7	Konsep Pemodelan Sistem.....	21
2.7.1	Unified Modeling Sistem (UML).....	21
2.7.1.1	Use Case Diagram.....	21
2.7.1.2	Diagram Class.....	23
2.7.1.3	Diagram Sequence.....	24
2.7.1.4	Diagram Activity.....	24
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	26
3.1	Tinjauan Umum.....	26
3.1.1	Sejarah Singkat Toko Sepatu Angga Sport.....	26
3.1.2	Visi dan Misi.....	26
3.1.3	Struktur Organisasi.....	27
3.2	Sistem Penjualan Toko Sepatu Angga Sport.....	27
3.3	Analisis Sistem.....	28
3.3.1	Analisa Kebutuhan Sistem.....	28
3.3.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	28
3.3.1.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	29
3.3.2	Analisis Kelayakan Sistem.....	30
3.3.2.1	Kelayakan Teknologi.....	30

3.3.2.2	Kelayakan Hukum.....	31
3.3.2.3	Kelayakan Operasional	31
3.3.2.4	Kelayakan Ekonomi	32
3.4	Perancangan Sistem	33
3.4.1	Arti dan Tujuan Perancangan Sistem	33
3.4.2	Perancangan Struktur Halaman Aplikasi Sistem.....	33
3.4.3	Perancangan Sistem Secara Umum	34
3.4.4	Perancangan Proses	34
3.5	Perancangan Model.....	35
3.5.1	UML(Unified Modeling Language).....	35
3.5.1.1	Use Case Diagram.....	35
3.5.1.2	Activity Diagram.....	37
3.5.1.3	Class Diagram	46
3.5.1.4	Sequance Diagram	46
3.6	Perancangan Basis Data	57
3.6.1	Perancangan Struktur Tabel	59
3.6.1.1	Entity Diagram Relationship.....	59
3.6.1.2	Struktur Tabel User	61
3.6.1.3	Struktur Tabel Member	61
3.6.1.4	Struktur Tabel Barang.....	62
3.6.1.5	Barang Kategori	63
3.6.1.6	Struktur Tabel Diskon.....	63
3.6.1.7	Struktur Tabel Diskon_data	64
3.6.1.8	Struktur Tabel Pemesanan.....	64
3.6.1.9	Struktur Tabel Detail Pemesanan.....	65
3.6.1.10	Struktur Tabel Konfirmasi Pemesanan	66
3.6.1.11	Struktur Tabel Bank	66
3.6.1.12	Struktur Tabel Lokasi Provinsi	67
3.6.1.13	Struktur Tabel Lokasi Kota.....	67
3.6.1.14	Struktur Tabel Berita.....	68
3.6.1.15	Struktur Tabel Berita Kategori.....	68

3.6.1.16	Struktur Tabel Barang Warna	69
3.6.1.17	Struktur Tabel Barang Ukuran	69
3.7	Perancangan Interface/Antarmuka	70
3.7.1	Perancangan Tampilan Backend	70
3.7.1.1	Rancangan Login Admin	70
3.7.1.2	Rancangan Dashbord Admin	71
3.7.1.3	Rancangan User	71
3.7.1.4	Rancangan Kategori Barang	72
3.7.1.5	Rancangan Barang	73
3.7.1.6	Rancangan Diskon	74
3.7.1.7	Rancangan Identitas	75
3.7.1.8	Rancangan Pemesanan	75
3.7.1.9	Rancangan Laporan.....	76
3.7.1.10	Rancangan Berita	77
3.7.1.11	Rancangan Lokasi	78
3.7.1.12	Rancangan Bank.....	78
3.7.2	Rancangan Tampilan Front End.....	79
3.7.2.1	Rancangan Tampilan Home	79
3.7.2.2	Rancangan Tampilan Katalog	80
3.7.2.3	Konfirmasi Pembayaran.....	81
3.7.2.4	Rancangan Tampilan Keranjang	82
3.7.2.5	Rancangan Tampilan Berita	83
3.7.2.6	Rancangan Tampilan Daftar Member	84
3.7.2.7	Rancangan Tampilan Login	85
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	87
4.1	Implementasi Sistem	87
4.1.1	Implementasi Basis Data	87
4.1.1.1	Pembuatan Database	87
4.1.1.2	Tabel.....	89
4.1.2.2	Penerapan Pola MVC dalam Pengkodean.....	97
4.1.2.3	Komponen Lain.....	100

4.1.2.4	Pengkodean Program Website dengan Codeigniter.....	101
4.1.3	Implementasi Antar Muka (User interface).....	108
4.1.3.1	Halaman Dashboard Admin.....	108
4.1.3.2	Halaman Barang.....	109
4.1.3.3	Halaman Pemesanan	113
4.1.3.4	Lokasi	114
4.1.3.5	Halaman Laporan	116
4.1.3.6	Fitur User	117
4.1.3.7	Fitur Berita	119
4.1.3.8	Fitur Bank	122
4.1.3.9	Halaman Home.....	124
4.1.3.10	Halaman Katalog.....	125
4.1.3.11	Halaman Keranjang.....	126
4.1.3.12	Halaman Konfirmasi Pembayaran	127
4.1.3.13	Halaman Berita.....	128
4.1.3.14	Halaman Daftar Member.....	129
4.1.3.15	Halaman Login Member	130
4.2	Uji Coba Program	131
4.2.1	Black Box Testing	131
4.2.1.1	Bagian Admin	132
4.2.1.2	Bagian Member.....	136
4.2.2	White Box Testing.....	138
4.2.2.1	Kesalahan Logika.....	139
4.2.2.2	Kesalahan Penulisan.....	139
4.3	Implementasi Kepada Pengguna	140
4.3.1	Menginstal Xampp	140
4.3.2	Menjalankan Xampp	141
4.3.3	Pelatihan Pengguna	145
4.3.4	Pemeliharaan Sistem	145
4.3.4.1	Perangkat Keras	146
4.3.4.2	Software/ Website	146

4.3.5 Pemeliharaan Data.....	146
BAB V PENUTUP.....	148
5.1 Kesimpulan	147
5.2 Saran	150
DAFTAR PUSTAKA	153



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	27
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Admin.....	36
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Member	37
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login User.....	38
Gambar 3. 5 Activity Diagram Member	39
Gambar 3. 6 Activity Diagram Olah Data Barang	40
Gambar 3. 7 Activity Diagram Diskon Barang.....	41
Gambar 3. 8 Activity Diagram Pemesanan Barang	43
Gambar 3. 9 Activity Diagram Konfirmasi Transaksi	44
Gambar 3. 10 Activity Diagram Laporan Pemesanan	45
Gambar 3. 11 Class diagram	46
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Login Admin	47
Gambar 3. 13 Diagram Sequence Member	48
Gambar 3. 14 Diagram Sequence Olah Data Barang	50
Gambar 3. 15 Diagram Sequence Diskon Barang	51
Gambar 3. 16 Diagram Sequence Pemesanan Barang	53
Gambar 3. 17 Diagram Sequence Konfirmasi Transaksi.....	55
Gambar 3. 18 Diagram Sequence Laporan Penjualan	56
Gambar 3. 19 Relasi Tabel.....	58
Gambar 3. 20 ERD.....	60
Gambar 3. 21 Rancangan Login Admin	70
Gambar 3. 22 Rancangan Dashboard Admin.....	71
Gambar 3. 23 Rancangan User.....	72
Gambar 3. 24 Rancangan Kategori Barang.....	73
Gambar 3. 25 Rancangan Barang.....	74
Gambar 3. 26 Rancangan Diskon.....	74
Gambar 3. 27 Rancangan Identitas	75

Gambar 3. 28 Rancangan Pemesanan	76
Gambar 3. 29 Rancangan Laporan.....	77
Gambar 3. 30 Rancangan berita	77
Gambar 3. 31 Rancangan Lokasi	78
Gambar 3. 32 Rancangan Bank.....	79
Gambar 3. 33 Rancangan Tampilan Home	80
Gambar 3. 34 Rancangan Tampilan Katalog	81
Gambar 3. 35 Rancangan Konfirmasi Pembayaran	82
Gambar 3. 36 Rancangan Tampilan Keranjang	83
Gambar 3. 37 Rancangan Berita	84
Gambar 3. 38 Tampilan Rancangan Daftar Member	85
Gambar 3. 39 Rancangan Login Member	86
Gambar 4. 1 Menjalankan <i>Web Server dan MySQL</i>	88
Gambar 4. 2 Membuat Database.....	88
Gambar 4. 3 Membuat Tabel Database.....	89
Gambar 4. 4 Tabel User	90
Gambar 4. 5 Tabel Member	90
Gambar 4. 6 Tabel Barang	91
Gambar 4. 7 Tabel Barang_kategori	91
Gambar 4. 8 Tabel Diskon	92
Gambar 4. 9 Tabel Diskon_data	92
Gambar 4. 10 Tabel Pemesanan.....	93
Gambar 4. 11 Tabel Detail_pemesanan	93
Gambar 4. 12 Tabel Konfirmasi_pemesanan.....	94
Gambar 4. 13 Tabel Bank	94
Gambar 4. 14 Tabel Lokasi_provinsi.....	94
Gambar 4. 15 Tabel Lokasi_kota	95
Gambar 4. 16 Tabel Berita	95
Gambar 4. 17 Tabel Berita_kategori.....	96
Gambar 4. 18 Tabel Barang_warna	96
Gambar 4. 19 Tabel Barang_ukuran	96

Gambar 4. 20 Pola MVC.....	97
Gambar 4. 21 Model	98
Gambar 4. 22 View	99
Gambar 4. 23 Controller	99
Gambar 4. 24 Helper	100
Gambar 4. 25 Libraries	101
Gambar 4. 26 Script Login Member Controller.....	103
Gambar 4. 27 Script Login User Tank_auth.....	106
Gambar 4. 28 Script Login User View.....	107
Gambar 4. 29 Tampilan Form Login	108
Gambar 4. 30 Dashboard Admin	109
Gambar 4. 31 Barang	110
Gambar 4. 32 Tambah Barang	110
Gambar 4. 33 Ubah Barang.....	110
Gambar 4. 34 Diskon	111
Gambar 4. 35 Tambah Diskon	111
Gambar 4. 36 Ubah Diskon.....	112
Gambar 4. 37 Kategori Barang	112
Gambar 4. 38 Tambah Kategori Barang	113
Gambar 4. 39 Ubah Kategori Barang.....	113
Gambar 4. 40 Pemesanan.....	114
Gambar 4. 41 Lokasi Provinsi.....	115
Gambar 4. 42 Lokasi Kota	116
Gambar 4. 43 Halaman Laporan	117
Gambar 4. 44 Halaman User.....	117
Gambar 4. 45 Halaman Tambah User.....	118
Gambar 4. 46 Halaman Ubah User	118
Gambar 4. 47 Halaman Data Member	118
Gambar 4. 48 Kategori Berita	119
Gambar 4. 49 Tambah Kategori Berita.....	120
Gambar 4. 50 Ubah Kategori Berita	120

Gambar 4. 51 Halaman Berita.....	121
Gambar 4. 52 Halaman Tambah Berita.....	121
Gambar 4. 53 Halaman Ubah Berita	122
Gambar 4. 54 Halaman Bank	123
Gambar 4. 55 Halaman Tambah Bank	123
Gambar 4. 56 Halaman Ubah Bank	123
Gambar 4. 57 Tampilan Home Biasa	124
Gambar 4. 58 Tampilan Diskon Barang	125
Gambar 4. 59 Halaman Katalog	126
Gambar 4. 60 Halaman Keranjang	127
Gambar 4. 61 Konfirmasi Pembayaran.....	128
Gambar 4. 62 Halaman Berita.....	129
Gambar 4. 63 Halaman Daftar Member.....	130
Gambar 4. 64 Halaman Login Member	131
Gambar 4. 65 Kesalahan Logika.....	139
Gambar 4. 66 Kesalahan Penulisan.....	140
Gambar 4. 67 Penginstalan Xampp.....	141
Gambar 4. 68 Jendela Xampp dan Model.....	142
Gambar 4. 69 Database di MySQL.....	143
Gambar 4. 70 Tampilan Website Toko Sepatu Angga Sport.....	144
Gambar 4. 71 File Framework PHP Agung Jati.....	144

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Use Case Diagram.....	22
Tabel 2. 2 Class Diaagram	23
Tabel 2. 3 Sequance Diagram	24
Tabel 2. 4 Diagram Activity	25
Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Lunak	29
Tabel 3. 2 Kebutuhan Perangkat Keras.....	30
Tabel 3. 3 Struktur Tabel User.....	61
Tabel 3. 4 Struktur Member.....	62
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Barang.....	63
Tabel 3. 6 Barang Kategori.....	63
Tabel 3. 7 Tabel Diskon.....	64
Tabel 3. 8 Tabel Diskon Data.....	64
Tabel 3. 9 Tabel Pemesanan.....	65
Tabel 3. 10 Tabel Detail Pemesanan.....	66
Tabel 3. 11 Tabel Konfirmasi Pesan.....	66
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Bank.....	67
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Lokasi Provinsi	67
Tabel 3. 14 Struktur Tabel Lokasi Kota.....	67
Tabel 3. 15 Struktur Tabel Berita.....	68
Tabel 3. 16 Struktur Tabel Berita Kategori.....	69
Tabel 3. 17 Struktur Tabel Barang Warna.....	69
Tabel 3. 18 StrukturTabel Barang Ukuran.....	69
Tabel 4. 1 Pengujian Bagian Admin	132
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Bagian Member.....	136

INTISARI

Toko sepatu membutuhkan media promosi yang menunjang pendapatan dalam penjualan dan memberikan pelayanan yang memuaskan bagi para pelanggan. Untuk itulah penulis mencoba membuat tugas akhir mengenai sistem penjualan sepatu yang sampai saat ini masih menggunakan sistem penjualan offline.

Penjualan secara online berbasis web merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada Toko Sepatu sehingga memudahkan dalam melakukan transaksi, lebih menghemat waktu, lebih terjangkau dan masih banyak lagi kelebihan yang dapat diambil dalam penjualan secara online.

Website e-commerce yang akan dibangun menggunakan framework codeigniter. Website e-Commerce akan membantu Toko Sepatu Angga Sport dalam penjualan secara online. Semua pelanggan dapat membeli sepatu melalui website e-Commerce tersebut dengan mudah tanpa harus mendatangi toko. Pemilik Toko Sepatu Angga Sport juga akan lebih mudah memonitoring penjualannya.

Kata Kunci : Website, *e-Commerce*, Penjualan, Penjualan Online

ABSTRACT

Shoes store requires a media campaign supporting the sales revenue and provide satisfactory services to the customers. To which the author tries create a final project in footwear sales system that is still using the offline system sales.

Web-based online sales is the best solution to solve the problems that exist at a shoes store making easier to do transactions, save time, more affordable and more advatages that can taken in sell online.

The e-commerce website will be built using the codeigniter framework. The e-Commerce website will help Angga Sport Shoe Shop in online sales. All customers can buy shoes via e-Commerce website easily without having to go to the store. Owners of Angga Sport Shoes Store will also be easier to monitor sales.

Key words: Website, e-Commerce, Sales, Online Sale

