

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN PENDAFTARAN
RELAWAN KOMUNITAS SAUNG MIMPI
BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

| | |
|----------------------------|-------------------|
| Candri Nona Kustina | 14.01.3368 |
| Septi Prastanti | 14.01.3373 |

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN PENDAFTARAN
RELAWAN KOMUNITAS SAUNG MIMPI
BERBASIS WEBSITE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Candri Nona Kustina 14.01.3368

Septi Prastanti 14.01.3373

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 9 November 2017

Dosen Pembimbing



Ali Mustopa, M.Kom

NIK. 190302192

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN PENDAFTARAN RELAWAN KOMUNITAS SAUNG MIMPI BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Candri Nona Kustina 14.01.3368

Septi Prastanti 14.01.3373

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 23 November 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Hastari Utama, M.CS

NIK. 190302230

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom.

NIK. 190302215

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 6 Desember 2017



Krisnawati, S.Si, M.T

NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN PENDAFTARAN RELAWAN KOMUNITAS SAUNG MIMPI BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Candri Nona Kustina 14.01.3368

Septi Prastanti 14.01.3373

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 23 November 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Seriaji, M.Kom

NIK. 190302216

Joko Dwi Santoso, M.Kom

NIK. 190302181

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 6 Desember 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., MT

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami berdua (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab kami pribadi.

Yogyakarta, 3 Desember 2017



Candri Nona Kustina
NIM. 14.01.3368

Septi Prastanti
NIM. 14.01.3373

MOTTO

"Manfaatkanlah lima perkara sebelum datang lima perkara : masa mudamu sebelum datang masa tuamu, masa sehatmu sebelum datang masa sakitmu, masa kayamu sebelum masa fakirmu, masa luangmu sebelum masa sibukmu, dan masa hidupmu sebelum masa matimu".

(HR. Bukhori dan Muslim)

"Orang-orang hebat dibidang apapun bukan baru bekerja karena mereka terinspirasi, namun mereka menjadi terinspirasi karena mereka lebih suka bekerja. Mereka tidak menyia-nyiakan waktu untuk menunggu inspirasi".

(Ernest Newman)

Hargailah apa yang sudah terjadi dan kerjarlah apa yang belum terjadi.

(Candri Nona Kustina)

Untuk memperoleh hasil yang besar perlu usaha, semangat dan tekad yang besar pula.

(Septi Prastanti)

PERSEMBAHAN

Puji Syukur saya panjatkan kepada Allah SWT karena dengan ridhonya kami telah berhasil menyelesaikan Tugas Akhir ini. Saya persembahkan Tugas Akhir ini untuk :

- Bapak dan Ibu Tercinta yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan doa dan tiada doa yang paling khusus selain doa yang terucap dari orang tua. Ucapan terima kasih saja tidak cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itulah persembahan bakti dan cinta ku untuk kalian bapak ibuku.
- Untuk kakak ku yang telah sabar membimbing dan memberikan dukungan selama ini.
- Dosen Pembimbing Bapak Ali Mustopa, M.Kom yang telah membimbing dan mengarahkan dalam pembuatan tugas akhir ini.
- Septi Prastanti terimakasih sudah menjadi partner yang baik dan sabar dalam mengerjakan tugas akhir ini.
- Teman-teman 14 D3 TI 02 terimakasih atas dukungan dan doanya selama ini.
- Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu selama menempuh kuliah.
- Pihak Komunitas Saung Mimpi yang telah membantu dalam proses pembuatan tugas akhir ini.
- Dan pihak-pihak lain yang belum disebutkan yang telah memberikan dukungan kepada kami dalam menyelesaikan tugas akhir kami.

TERIMA KASIH...

PERSEMBAHAN

Puji Syukur saya panjatkan kepada Allah SWT karena dengan ridhonya kami telah berhasil menyelesaikan Tugas Akhir ini. Saya persembahkan Tugas Akhir ini untuk :

- Bapak dan Ibu Tercinta yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan doa dan tiada doa yang paling khusuk selain doa yang terucap dari orang tua. Ucapan terima kasih saja tidak cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itulah persembahan bakti dan cinta ku untuk kalian bapak ibu.
- Untuk adik ku yang telah memberikan semangat dan dukungan selama ini.
- Dosen Pembimbing Bapak Ali Mustopa, M.Kom yang telah membimbing dan mengarahkan dalam pembuatan tugas akhir ini.
- Candri Nona Kustina terimakasih sudah menjadi partner yang baik dan sabar dalam mengerjakan tugas akhir ini.
- Teman-teman 14 D3 TI 02 terimakasih atas dukungan dan doanya selama ini.
- Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu selama menempuh kuliah.
- Pihak Komunitas Saung Mimpi yang telah membantu dalam proses pembuatan tugas akhir ini.
- Dan pihak-pihak lain yang belum tersebutkan yang telah memberikan dukungan kepada kami dalam menyelesaikan tugas akhir kami.

TERIMA KASIH...

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi dan Pendaftaran relawan Komunitas Saung Mimpi Berbasis Website”**.

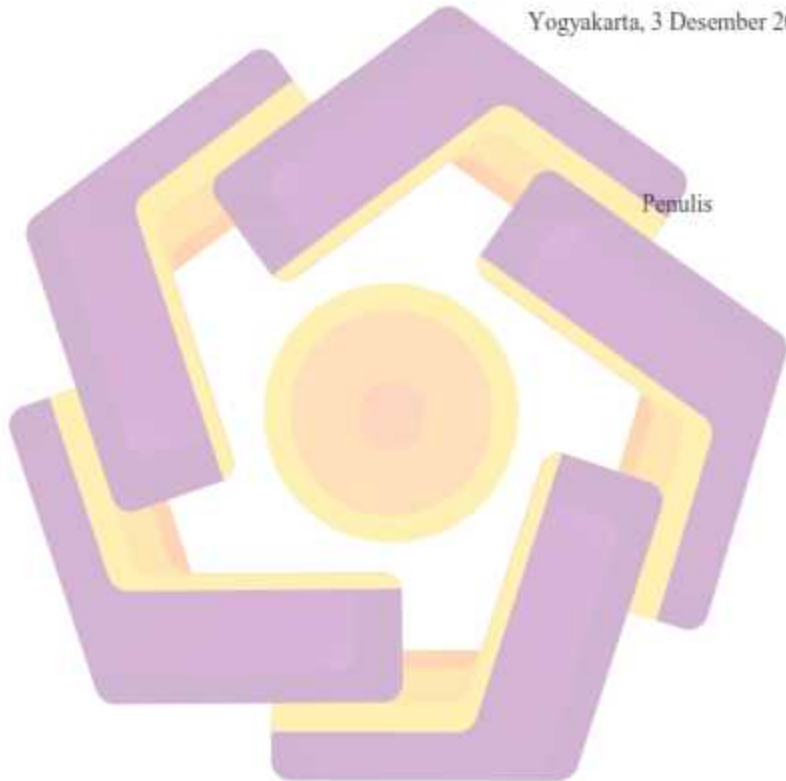
Penulisan Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program D-3 Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

Dalam penyusunan dan penulisan tugas akhir ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan serta bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu didalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku rector Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng. selaku ketua program studi D-3 Teknik Informatika.
3. Bapak Ali Mustopa, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan mengarahkan dalam pembuatan tugas akhir ini.
4. Seluruh dosen, staff maupun karyawan Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Kedua orang tua saya dan keluarga yang telah mendoakan dan mendukung kami selama ini.
6. Teman-teman di Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan semangat dan dukungan.
7. Pengurus Komunitas Saung Mimpi yang telah membantu selama proses pembuatan tugas akhir ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca. Penulis menyadari pembuatan tugas akhir ini kurang dari sempurna. Dengan perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati demi kesempurnaan tugas akhir ini.

Yogyakarta, 3 Desember 2017



DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------------------------------|
| JUDUL | i |
| LEMBAR PERSETUJUAN | Error! Bookmark not defined. |
| LEMBAR PENGESAHAN | Error! Bookmark not defined. |
| LEMBAR PERNYATAAN | v |
| MOTTO | vi |
| PERSEMBAHAN | vii |
| KATA PENGANTAR | ix |
| DAFTAR ISI | xi |
| DAFTAR TABEL | xv |
| DAFTAR GAMBAR | xvi |
| INTISARI | xviii |
| ABSTRACT | xix |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian | 2 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 2 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 3 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1 Konsep Dasar Sistem | 5 |
| 2.1.1 Pengertian Sistem | 5 |
| 2.1.2 Karakteristik Sistem | 5 |

| | |
|--|-----------|
| 2.2 Konsep Dasar Informasi..... | 7 |
| 2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi..... | 7 |
| 2.4 Komunitas..... | 8 |
| 2.5 SEO..... | 8 |
| 2.6 WWW (World Wide Web)..... | 9 |
| 2.7 Internet..... | 10 |
| 2.8 Website..... | 10 |
| 2.9 Basis Data..... | 10 |
| 2.9.1 DBMS..... | 10 |
| 2.9.2 MySql..... | 11 |
| 2.10 Bahasa Pemrograman..... | 11 |
| 2.10.1 HTML..... | 11 |
| 2.10.2 PHP..... | 11 |
| 2.11 XAMPP..... | 11 |
| 2.12 ERD(Entity Relationship Diagram)..... | 12 |
| 2.13 DFD..... | 13 |
| BAB III GAMBARAN UMUM..... | 15 |
| 3.1. Sejarah Komnitas Saung Mimpi..... | 15 |
| 3.2 Profil Komunitas Saung Mimpi..... | 17 |
| 3.3 Visi dan Misi Komunitas Saung Mimpi..... | 17 |
| 3.3.1 Visi..... | 17 |
| 3.3.2 Misi..... | 18 |
| 3.4 Struktur Kepengurusan Komunitas Saung Mimpi..... | 19 |
| 3.4.1 Bagan Struktur Kepengurusan Komunitas Saung Mimpi..... | 19 |
| 3.4.2 Deskripsi Tugas..... | 19 |

| | |
|---|-----------|
| 3.5 Kegiatan Komunitas Saung Mimpi..... | 22 |
| 3.6 Sistem Lama Pemberian Informasi dan Pengelolaan Data Pendaftaran Relawan..... | 23 |
| 3.7 Denah Lokasi Komunitas Saung Mimpi | 24 |
| BAB IV PEMBAHASAN..... | 25 |
| 4.1 Analisis Kebutuhan..... | 25 |
| 4.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional..... | 25 |
| 4.1.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional..... | 26 |
| 4.1.2.1 Analisis Perangkat Keras/Hardware..... | 26 |
| 4.1.2.2 Analisis Perangkat Lunak/Software | 27 |
| 4.2 Analisis Kelayakan Sistem..... | 28 |
| 4.2.1 Kelayakan Teknologi..... | 28 |
| 4.2.2 Kelayakan Operasional..... | 28 |
| 4.3 Perancangan Sistem..... | 29 |
| 4.3.1 Flowchart..... | 29 |
| 4.3.2 DFD..... | 30 |
| a.Diagram Konteks | 30 |
| b.DFDLevel 1 | 31 |
| 4.4 Perancangan Database..... | 32 |
| 4.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)..... | 32 |
| 4.4.2 Relasi Antar Tabel..... | 33 |
| 4.4.3 Perancangan Struktur Tabel..... | 35 |
| 4.5 Desain Interface | 43 |
| 4.5.1 Tampilan Halaman Home | 43 |
| 4.5.2 Tampilan Halaman Admin..... | 44 |

| | |
|--|----|
| 4.5.3 Tampilan Halaman Sejarah..... | 46 |
| 4.5.4 Tampilan Halaman Visi dan Misi..... | 47 |
| 4.5.5 Tampilan Halaman Struktur Kepengurusan..... | 48 |
| 4.5.6 Halaman Sambutan Ir.Soekarno..... | 49 |
| 4.5.7 Tampilan Halaman Divisi..... | 50 |
| 4.5.8 Tampilan Halaman Kegiatan..... | 51 |
| 4.5.9 Tampilan Halaman Foto..... | 52 |
| 4.5.10 Tampilan Halaman Kontak..... | 53 |
| 4.5.11 Tampilan Halaman Form Pendaftaran 1..... | 54 |
| 4.5.12 Tampilan Halaman Form Pendaftaran 2..... | 55 |
| 4.5.13 Desain Hirarki Menu Halaman Web Publik..... | 56 |
| 4.6 Implementasi Sistem..... | 56 |
| 4.6.1 Implementasi Database..... | 56 |
| 4.6.2 Konfigurasi Database..... | 65 |
| 4.6.3 Implementasi Interface..... | 66 |
| 4.7 Pengujian Aplikasi..... | 82 |
| 4.7.1 Black-Box Testing..... | 82 |
| 4.7.2 White-Box Testing..... | 83 |
| BAB V PENUTUP..... | 84 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 84 |
| 5.2 Saran..... | 84 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 86 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 3. 1 Kegiatan Komunitas Saung Mimpi..... | 22 |
| Tabel 4. 1 Kebutuhan Perangkat Keras..... | 27 |
| Tabel 4. 2 Kebutuhan Perangkat Lunak | 27 |
| Tabel 4. 3 Struktur Tabel Admin | 35 |
| Tabel 4. 4 Struktur Tabel Berita..... | 35 |
| Tabel 4. 5 Struktur Tabel Biodata | 36 |
| Tabel 4. 6 Struktur Buku Tamu..... | 36 |
| Tabel 4. 7 Struktur Tabel Data Pengurus | 37 |
| Tabel 4. 8 Struktur Tabel Data User | 37 |
| Tabel 4. 9 Struktur Tabel Divisi..... | 38 |
| Tabel 4. 10 Struktur Tabel Formulir..... | 38 |
| Tabel 4. 11 Struktur Tabel Galeri | 39 |
| Tabel 4. 12 Struktur Tabel Kategori | 39 |
| Tabel 4. 13 Struktur Tabel Kegiatan | 40 |
| Tabel 4. 14 Struktur Tabel Kegiatan Relawan..... | 40 |
| Tabel 4. 15 Struktur Tabel Pengalaman..... | 41 |
| Tabel 4. 16 Struktur Tabel Relawan | 42 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1 Komponen-komponen DFD 1 | 13 |
| Gambar 2. 2 Contoh Hubungan Terminator yang Salah | 13 |
| Gambar 2. 3 Gambar Proses..... | 14 |
| Gambar 3. 1 Bagan Struktur Kepengurusan | 19 |
| Gambar 3. 2 Denah Lokasi Komunitas Saung Mimpi | 24 |
| Gambar 4. 1 Flowchart..... | 29 |
| Gambar 4. 2 Diagram Konteks..... | 30 |
| Gambar 4. 3 DFD Level 1..... | 31 |
| Gambar 4. 4 ERD..... | 32 |
| Gambar 4. 5 Relasi Antar Tabel..... | 33 |
| Gambar 4. 6 Relasi Antar Tabel..... | 34 |
| Gambar 4. 7 Interface Halaman Utama/Home..... | 43 |
| Gambar 4. 8 Interface Halaman Admin..... | 44 |
| Gambar 4. 9 Interface Halaman Sejarah | 46 |
| Gambar 4. 10 Inteface Halaman Visi dan Misi..... | 47 |
| Gambar 4. 11 Interface Halaman Struktur Kepengurusan..... | 48 |
| Gambar 4. 12 Interface Halaman Sambutan Ir.Soekarno | 49 |
| Gambar 4. 13 Interface Halaman Divisi | 50 |
| Gambar 4. 14 Interface Halaman Kegiatan..... | 51 |
| Gambar 4. 15 Interface Halaman Foto..... | 52 |
| Gambar 4. 16 Interface Halaman Kontak | 53 |
| Gambar 4. 17 Interface Halaman Form Pendaftaran 1 | 54 |
| Gambar 4. 18 Interface Halaman Form Pendaftaran 2 | 55 |
| Gambar 4. 19 Desain Hirarki Menu Halaman Web Publik | 56 |
| Gambar 4. 20 Tabel Admin..... | 57 |
| Gambar 4. 21 Tabel Berita..... | 58 |
| Gambar 4. 22 Tabel Biodata | 59 |
| Gambar 4. 23 Tabel Buku Tamu..... | 59 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4. 24 Tabel Data Pengurus | 60 |
| Gambar 4. 25 Tabel Data User..... | 60 |
| Gambar 4. 26 Tabel Divisi..... | 61 |
| Gambar 4. 27 Tabel Formulir | 61 |
| Gambar 4. 28 Tabel Galeri..... | 62 |
| Gambar 4. 29 Tabel Kategori..... | 62 |
| Gambar 4. 30 Tabel Kegiatan | 63 |
| Gambar 4. 31 Tabel Kegiatan Relawan | 63 |
| Gambar 4. 32 Tabel Pengalaman | 64 |
| Gambar 4. 33 Tabel Relawan..... | 65 |
| Gambar 4. 34 Halaman Login..... | 66 |
| Gambar 4. 35 Halaman Dashboard Admin | 67 |
| Gambar 4. 36 Halaman Dashboard User..... | 69 |
| Gambar 4. 37 Halaman Dashboard Data Anggota..... | 69 |
| Gambar 4. 38 Halaman Dashboard Kategori Berita | 70 |
| Gambar 4. 39 Halaman Dashboard Berita | 71 |
| Gambar 4. 40 Halaman Dashboard Data Pendaftaran | 72 |
| Gambar 4. 41 Halaman Dashboard Galeri..... | 73 |
| Gambar 4. 42 Halaman Dashboard Buku Tamu | 73 |
| Gambar 4. 43 Halaman Beranda | 76 |
| Gambar 4. 44 Halaman Daftar Pengguna | 77 |
| Gambar 4. 45 Halaman Relawan | 79 |
| Gambar 4. 46 Halaman Form Pendaftaran Relawan..... | 79 |
| Gambar 4. 47 Halaman Data Pendaftaran Calon Relawan | 80 |
| Gambar 4. 48 Halaman Edit Data Pendaftaran Calon Relawan..... | 81 |
| Gambar 4. 49 Black-Box Testing..... | 82 |
| Gambar 4. 50 White-Box Testing | 83 |

INTISARI

Perkembangan teknologi dan informasi saat ini semakin berkembang, sehingga membuat semua informasi mudah diakses oleh masyarakat. Komunitas Saung Mimpi merupakan komunitas social yang ppeduli dengan pendidikan anak – anak. Komunitas Saung Mimpi merupakan komunitas yang baru berdiri beberapa tahun terakhir, sehingga membutuhkan sistem informasi dalam memberi informasi dan mendapatkan relawan untuk program social tersebut.

Penelitian ini bertujuan merancang suatu sistem informasi dan pendaftaran relawan berbasis website untuk komunitas Saung Mimpi terutama dalam pendaftaran dan pengelolaan relawan.. Cara yang dilakukan dengan melakukan metode pengumpulan data yang berhubungan dengan komunitas Saung Mimpi dan sistem informasi, membuat pemodelan sistem, dan merancang sebuah website dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan databasenya MySQL.

Hasil dari penelitian tersebut yaitu penyelesaian masalah terhadap pelayanan informasi dan pendaftaran relawan komunitas Saung Mimpi. Pembuatan website ini juga mempermudah komunitas Saung Mimpi baik dalam memberi informasi maupun dalam pengolahan data pendaftaran relawan.

Kata kunci: Sistem Informasi, Website, Komunitas, Relawan

ABSTRACT

The development of technology and information is currently growing, thus making all the information easily accessible to the public. Saung Mimpi Community is a social community that cares about children's education. . Saung Mimpi Community is a new community that has been established in recent years, so require the information system in giving information and get volunteer for social program.

This study aims to design an information system and registration of volunteers based on the website for Saung Mimpi community especially in registration and management of volunteers. The way is done by performing data collection methods related to Saung Mimpi community and information systems, making system modeling, and designing a website using PHP programming language and MySQL database.

The result of the research is problem solving to information service and registration of volunteer of Saung Mimpi community. Making this website also facilitate Saung Mimpi community both in providing information and in processing data registration volunteers.

Keyword: Information System, Website, Community, Volunteer