

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Kebutuhan masyarakat akan teknologi informasi dan komunikasi zaman sekarang sangatlah penting, tanpa kita sadari teknologi informasi dan komunikasi telah berperan penting di masyarakat dan memberikan banyak mamfaat pada kehidupan sehari-hari.

Yogyakarta, sebagai propensi daerah istimewa Yogyakarta dengan keadaan geografis bisa dibilang begitu padat, membuat SIG sangat diperlukan terutama dalam bidang olah raga (fitnes). dengan di hadapkan pada kenyataan yang ada maka dibuatlah sistem informasi geografis berbasis website pemetaan tempat olah raga (fitnes) di Yogyakarta.

Mengingat akan pesatnya kemajuan teknologi yang sudah merambah ke semua bidang serta pola kehidupan masyarakat Indonesia yang sudah relatif maju, dapat dipastikan bahwa hampir semua orang saat ini sudah memanfaatkan internet sebagai media informasi. Dengan bertujuan untuk memberikan informasi mengenai keberadaan olah raga fitnes, keputusan untuk memilih olah raga fitnes untuk mempermudah masyarakat yang ingin berolah raga maka dari itu dibuatnya sistem informasi geografis tentang olah raga fitnes agar masyarakat bisa mendapat informasi mengenai olah raga fitnes di Yogyakarta agar masyarakat bisa mengaksesnya dengan mudah.

Pada saat ini kemajuan sistem informasi tidak hanya di rasakan masyarakat dalam bidang penelitian, bidang kesehatan, bidang pemerintahan, ekonomi, industri, transportasi, perbankan tetapi juga di bidang olah raga. Namun beberapa peran yang muncul, yang paling menarik dan sedang mengalami perkembangan adalah hal dalam pemetaan ataupun sering di sebut Sistem Informasi Geografis.

Pemanfaatan Sistem Informasi Geografis sebagai media penyajian informasi, khususnya dalam bentuk peta dalam bentuk elektronik saat ini dan mendatang sangat sangat di perlukan dan memiliki banyak keuntungan. Keuntungan di peroleh di antara lain pengguna informasi dapat melakukan pencarian lokasi pada peta untuk sebuah obyek secara interaktif.

Data yang di simpan dan dapat diperbaharui sewaktu-waktu sehingga keakuratan informasi yang di sajikan dapat di pertahankan dan sesuai dengan perkembangan yang ada.

1.2 Rumusan masalah

berdasarkan latar belakang di atas, dapat diuraikan rumusan masalah Bagaimana cara membangun sistem informasi geografis berbasis website tempat olah raga (fitnes) di yogyakarta?

1.3 Batasan masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian adalah :

1. Pembuan lokasi (peta) tempat fitnes di yogyakarta ini mengambil data lokasi dari google.maps.
2. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman google map, mysql dan HTML.
3. Visualisasi peta dilengkapi dengan fasilitas *zooming* (perbesar gambar).
4. Input memasukan nama kota tempat lokasi Olah Raga Fitnes di Kota Yogyakarta
5. Output yang dihasilkan adalah alamat, kecamatan dan kelurahan lokasi geografis Olah Raga Fitnes yang ada di Kota Yogyakarta
6. Jika terjadi pemekaran wilayah, sistem dapat menangani permasalahan tersebut.

1.4 Tujuan penelitian

penelitian SIG berbasis web ini bertujuan untuk membangun dan mengimplementasikan sebuah aplikasi sistem informasi geografis berbasis web yang mampu menyajikan data, data yang akurat yang di butuhkan oleh masyarakat yang membutuhkan informasi dengan mengintegrasikan informasi tempat olah raga fitnes di yogyakarta agar mudah di akses.

1.5 Mamfaat penelitian

pembuatan sistem informasi geografis yang berbasis web untuk mempermudah olah ragawan untuk memperoleh informasi tempat olah raga fitness di yogyakarta

1.6 Metode penelitian

Metode penelitian di gunakan metode waterfall yang terdiri dari 5 tahap :

1. Rekayasa sistem
2. Analisis sistem
3. Perancangan sistem (Dasain)
4. Penulisan program (Coding)
5. Pengujian (testing)
6. Pemeliharaan

Dalam metode ini yang sampai tahap pengujian (testing) saja kerana tahap pemeliharaan belum tentu sistem nya akan berlangsung lama setiap tahun pasti ada pembahuruannya

1.7 Sistematika Penulisan

untuk memberikan gambaran secara menyeluruh yang akan di bahas, maka sistematika penelitian di bagi menjadi 5 bab yaitu

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini di bahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan mamfaat penelitian.

BAB II DASAR TIORI

Bab ini akan membahas tentang dasar tiori yang berkaitan dengan sistem informasi geografis berbasis web untuk pemetaan tempat olah raga fitnes di rogyakarta.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan di jelaskan tentang analisi sistem informasi geografis berbasis website pemetaan tempat olah raga fitnes di yogyakarta.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang penerapan rancangan sistem sistem informasi geografis berbasis website pemetaan tempat olah raga fitnes di yogyakarta.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan penyusunan skripsi.