

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan ini, maka diambil kesimpulan, yaitu :

1. Dalam aplikasi ini menggunakan tahapan pengembangan sistem multimedia, yaitu mendefinisikan masalah, studi kelayakan, melakukan analisis kebutuhan, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, memproduksi sistem, melakukan tes sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
2. Aplikasi ini telah melakukan tahapan uji coba atau review pada dosen sejarah, bagian review meliputi teks, gambar, video, tombol, warna, tata letak, dan menu.
3. Dari hasil review aplikasi, bahwa aplikasi telah layak produksi atau layak digunakan sebagai media pembelajaran.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan atau merancang sebuah aplikasi berbasis multimedia disarankan harus kreatif, sabar, dan teliti. Dengan demikian bahwa multimedia mampu berperan di dunia Teknologi

Informasi dengan memanfaatkan keahlian dalam menyampaikan informasi secara menarik dan interaktif.

2. Aplikasi ini perlu ditambahkan sejarah pahlawan lain selain pangeran diponegoro.
3. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini hanya dapat digunakan secara offline yang di kemas menggunakan CD (belum dapat di gunakan secara online/jaringan).

