

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Untuk menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok membangun game "*Jony Adventure In The Lost Jungle*" sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan game "*Jony Adventure In The Lost Jungle*" melalui tahapan proses diantaranya menentukan genre game, tools yang akan digunakan, menentukan *gameplay* permainan, membuat grafis, menentukan audio yang sesuai, membuat rancangan antar muka menggunakan *Construct 2*.
2. "*Jony Adventure In The Lost Jungle*" memiliki 3 level yang setiap level memiliki tingkat kesulitan yang berbeda-beda dan menantang.
3. Desain interfaces game "*Jony Adventure In The Lost Jungle*" sangat cocok untuk dimainkan oleh anak-anak, karena menggunakan tampilan kartun, ditambah lagi dengan *backsound* yang mendukung.
4. "*Jony Adventure In The Lost Jungle*" dapat berjalan dengan baik pada minimum os android JellyBean.
5. Proses build dilakukan menggunakan bantuan *intel Phonegap* supaya dapat menghasilkan *file .apk*

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan hasil analisis, terdapat beberapa saran untuk perbaikan sistem selanjutnya. Saran-saran tersebut diantaranya :

1. Diharapkan kedepannya tantangan dalam game ini dapat lebih bervariasi. Sehingga anak-anak akan tidak cepat merasa bosan.
2. Semoga kedepannya game ini tidak berbasis OS Android saja, namun juga tersedia untuk IOS.
3. Membuat game bagi pemula sebaiknya menggunakan *game engine Construct 2* agar lebih mudah memahami, karena pada *Construct 2* tidak memerlukan *script* yang rumit seperti pada *game engine* yang lain.

